



**WKF**

# **WERELD KARATE FEDERATIE KUMITE WEDSTRIJDREGELS**

Geldig vanaf 1.1.2026

NEDERLANDSE VERSIE dd 19/01/2026

Aanpassing dd 9/03/2026

# INHOUD

INLEIDING .....	3
ARTIKEL 1 : KUMITE-WEDSTRIJDZONE.....	3
ARTIKEL 2 : KLEDING EN BESCHERMENDE UITRUSTING .....	5
ARTIKEL 3 : ORGANISATIE VAN KUMITE-WEDSTRIJDEN .....	9
ARTIKEL 4 : HET SCHEIDSRECHTERTEAM.....	16
ARTIKEL 5 : DUUR VAN DE WEDSTRIJD.....	18
ARTIKEL 6 : KIKEN – NIET VERSCHIJNEN OP DE TATAMI .....	18
ARTIKEL 7 : BEGIN, ONDERBREKING EN EINDE VAN WEDSTRIJDEN .....	19
ARTIKEL 8 : SCOREN .....	21
ARTIKEL 9 : VERBODEN GEDRAG .....	23
ARTIKEL 10 : WAARSCHUWINGEN EN STRAFFEN.....	25
ARTIKEL 11 : BLESSURES EN ONGEVALLEN TIJDENS DE WEDSTRIJD.....	29
ARTIKEL 12 : CRITERIA VOOR BESLISSINGEN .....	31
ARTIKEL 13 : OFFICIEEL PROTEST .....	35
ARTIKEL 14 : VERZOEK OM VIDEO REVIEW .....	38
ARTIKEL 15 : BEVOEGDHEDEN EN TAKEN VAN OFFICIALS.....	40
ARTIKEL 16 : GESCHIKTHEID OM DEEL TE NEMEN AAN WEDSTRIJDEN.....	43
ARTIKEL 17 : AANPASSING VAN DEZE REGELS AAN EVENEMENTEN BUITEN HET OFFICIËLE WKF- EVENEMENTENPROGRAMMA .....	
ARTIKEL 18 : KWEESTIES DIE NIET SPECIFIEK IN DE REGELS WORDEN BEHANDELD .....	46
BIJLAGE 1: DE TERMINOLOGIE .....	47
BIJLAGE 2: GEBAREN EN VLAGSIGNALEN.....	48
BIJLAGE 3: CATEGORIEËN, LEEFTIJDEN- EN GEWICHTSKLASSEN .....	53
BIJLAGE 4: OFFICIEEL PROTESTFORMULIER .....	54
BIJLAGE 5: TWEE-RECHTERS-SYSTEEM .....	55
BIJLAGE 6: OVERZICHTSTABEL VAN WINNENDE CRITERIA EN OPLOSSING BIJ GELIJKE STAND.....	57

---

## INLEIDING

---

Het doel van de Kumite-regels is om gestandaardiseerde regels te bieden voor alle niveaus van kampioenschappen die worden gepromoot of erkend door de World Karate Federation (WKF), WKF Continental Federations en WKF Member National Federations. De wedstrijdregels zijn bedoeld om ervoor te zorgen dat alle zaken met betrekking tot wedstrijden op een veilige, eerlijke en ordelijke manier worden uitgevoerd.

---

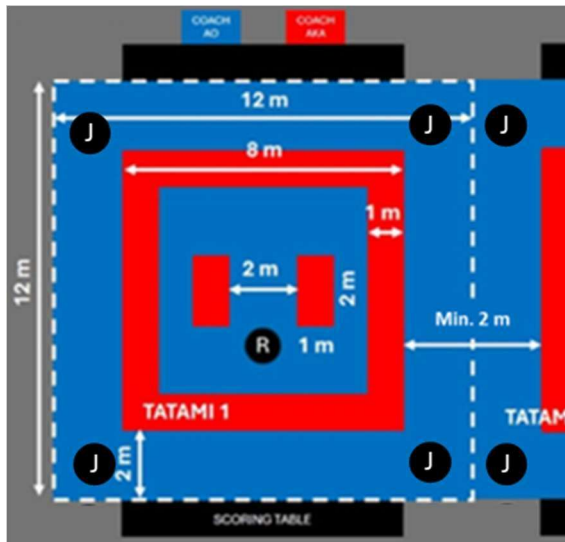
## ARTIKEL 1: KUMITE-WEDSTRIJD E RUIMTE

---

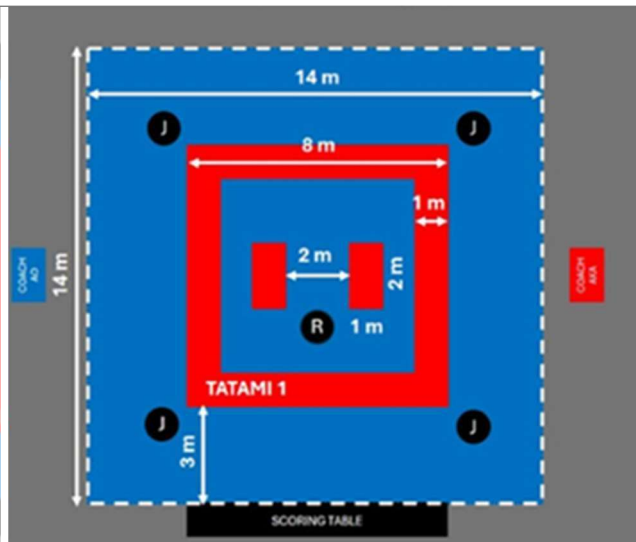
- 1.1 Het wedstrijdgebied is een door WKF goedgekeurd matten vierkant, met zijden van acht meter (gemeten vanaf de buitenkant), waarbij de matten in het buitenste gebied van één meter een andere kleur hebben, waarmee de grens wordt gemarkeerd. Rondom het wedstrijdgebied is een veiligheidszone van 2 meter.
- 1.2 Er moet minimaal 2 meter afstand zijn tussen de wedstrijdgebieden.
- 1.3 Er mogen geen advertenties, borden, muren, pilaren enz. staan binnen een meter van de buitenrand van de veiligheidszone.
- 1.4 Wanneer er monitoren of beeldschermen tussen de wedstrijdgebieden worden geplaatst, moeten deze ver genoeg van de wedstrijdgebieden worden geplaatst om aan alle kanten een veiligheidsgebied van 2 meter tussen de wedstrijdgebieden mogelijk te maken. (De monitoren moeten op minimaal 2 meter afstand van de buitenkant van het buitenste, anders gekleurde waarschuwingsgebied worden geplaatst.
- 1.5 Twee matten worden omgekeerd met de rode (of anders gekleurde) kant naar boven op een afstand van 1 meter van het midden van de mat om een grens tussen de atleten te vormen. Bij het starten of hervatten van het gevecht staan de atleten vooraan en in het midden van de mat tegenover elkaar.
- 1.6 De Scheidsrechter (SHUSHIN) staat in het midden tussen de twee matten, met zijn gezicht naar de atleten gericht, op een afstand van twee meter van de grens van het wedstrijdgebied. Elke rechter (FUKUSHIN) zit op de daarvoor bestemde plaats. Als zij op de TATAMI zitten, bevinden zij zich ongeveer 1,5 meter van de hoeken in de veiligheidszone.
- 1.7 De Scheidsrechter mag zich over de hele tatami bewegen, inclusief de veiligheidszone waar de rechters zitten. Elke rechter is uitgerust met een rode en een blauwe vlag of een elektronisch signaalapparaat.
- 1.8 De wedstrijdleider (KANSA) zit aan de officiële tafel. Hij is uitgerust met een fluitje.
- 1.9 De scorebegeleider zit aan de officiële scoretafel naast de score-/tijdwaarnemer, en als er video wordt gebruikt, geldt dat ook voor de video review rechter.
- 1.10 Coaches nemen plaats buiten de veiligheidszone, aan hun respectieve zijden van de TATAMI, in de richting van de officiële tafel. Wanneer het door de opstelling van de Tatami niet praktisch is om de coaches tegenover de officiële tafel te plaatsen, mogen ze in plaats daarvan aan weerszijden van de officiële tafel plaatsnemen. Als in dergelijke gevallen video review wordt gebruikt, moeten er coach-supervisors worden ingezet.

## Vlaggensysteem Wedstrijdopstelling

### Eerste rondes

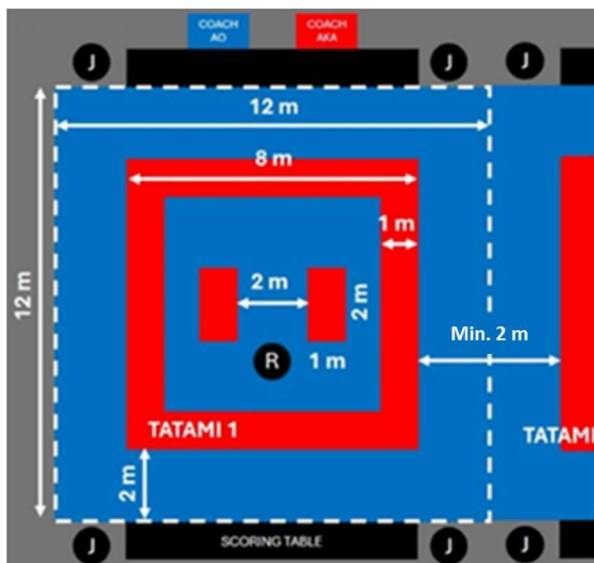


### Medaillewedstrijden

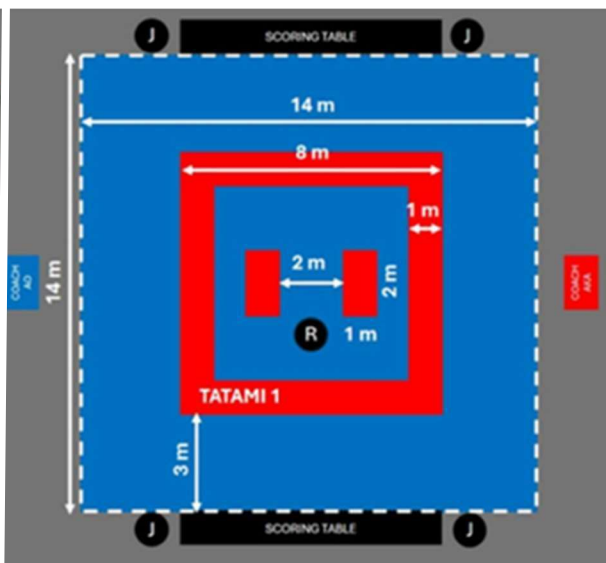


## Joysticksysteem Wedstrijdopstelling

### Eerste rondes



### Medaillewedstrijden



**2.1 Scheidsrechters en Rechters**

2.1.1 Het officiële uniform is als volgt:

- a) Een marineblauwe blazer met enkele borstzak (kleurcode 19-4023 TPX)
- b) Een effen lichtgrijze broek zonder omslag (kleurcode 18-0201 TPX)
- c) Een wit overhemd met korte mouwen
- d) Effen donkerblauwe of zwarte sokken en zwarte instapschoenen voor gebruik op het wedstrijdterrein
- e) Een officiële stropdas, gedragen zonder dasspeld
- f) Een zwart fluitje met een discreet wit koord voor het fluitje

2.1.2 De volgende toevoegingen aan de kleding zijn toegestaan:

- a) Een effen trouwring
- b) Vrijwillige religieuze hoofdbedekking die is goedgekeurd door het WKF
- c) Een haarclip en discrete oorbellen
- d) Het haar moet van de schouders worden gedragen en make-up moet discreet zijn
- e) Hakken van meer dan 4 cm mogen niet worden gedragen bij het uniform

Het is officials ten strengste verboden om telefoons te gebruiken, smartwatches te dragen of privé-elektronische apparaten te gebruiken binnen de grenzen van het speelveld. Zonnebrillen zijn niet toegestaan.

2.1.3 Scheidsrechters en Rechters moeten tijdens alle toernooien, seminars, briefings en cursussen het officiële uniform dragen.

2.1.4 Bij multisportevenementen waar een uniform voor verschillende sporten wordt verstrekt aan Scheidsrechters op kosten van het LOC, met het gevoel en de uitstraling van het specifieke evenement, kan het officiële uniform voor Scheidsrechters worden vervangen door dat gemeenschappelijke uniform, op voorwaarde dat dit schriftelijk wordt aangevraagd bij het WKF door de organisator van het evenement en formeel wordt goedgekeurd door de WKF.

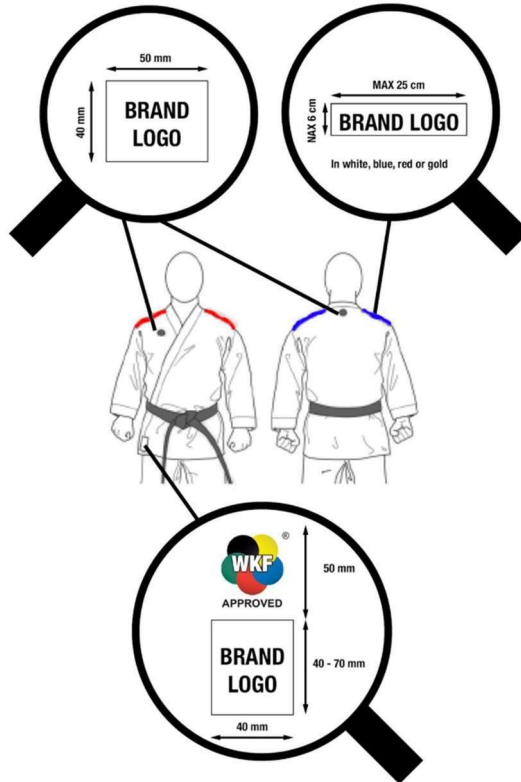
2.1.5 Als de hoofdScheidsrechter hiermee instemt, mogen Scheidsrechterende officials hun blazers uittrekken.

2.1.6 De Scheidsrechterscommissie of hoofdScheidsrechter kan de deelname van een official die zich niet aan deze regels houdt, weigeren.

**2.2 Atleten**

2.2.1 Atleten moeten een door de WKF goedgekeurde witte karategi dragen zonder biezen of persoonlijke borduursels, tenzij dit uitdrukkelijk is toegestaan door het WKF EC en gespecificeerd in het bulletin voor de wedstrijd:

- a) Voor alle officiële WKF-evenementen (wereldkampioenschappen en Karate 1 - Premier League, Serie A en Youth League) moet de karategi geborduurde merklogo's op de schouders hebben in respectievelijk rood of blauw, afhankelijk van de loting. Uitzonderingen hierop zijn de grote winnaars van het vorige Premier League-seizoen, die een gouden borduursel op de schouder moeten dragen tijdens de huidige Premier League-evenementen, en de huidige senior wereldkampioen, die een gouden borduursel op de schouder moet dragen tijdens het huidige senior wereldkampioenschap. Dit geldt zowel voor individuen als voor teams. Er is geen WKF-vereiste dat de teamleden hetzelfde merk karategi dragen.
- b) Alleen de originele labels van de fabrikant mogen op de karategi worden aangebracht.



Het nationale embleem of de vlag van het land wordt op de linkerborst van de jas gedragen en mag niet groter zijn dan 12 cm bij 8 cm.

Daarnaast moet op de rug een door het organisatiecomité uitgegeven identificatie worden gedragen. Het rugnummer is verplicht voor Karate 1 – Premier League, Karate World Championships en Karate World Cup.



-  ADVERTISING SPACE FOR THE WKF OF 20 x 10 cm
-  ADVERTISING SPACE FOR THE N.F. OF 15 x 10 cm
-  ADVERTISING SPACE FOR THE ATHLETE OF 5 X 10 CM
-  BACK NUMBER OF 30 X 30 CM  
DISPLAY THREE LETTER COUNTRY CODE
-  EMBLEM OF THE NATIONAL FEDERATION OF 12 x 8 cm
-  SPACES FOR THE MANUFACTURERS TRADEMARK OF 5 x 4 cm

- c) Atleten of teams moeten een door de WKF goedgekeurde rode band (AKA) of blauwe band (AO) dragen, zoals toegewezen door de loting, zonder persoonlijke borduursels, reclame of markeringen, behalve het gebruikelijke label van de fabrikant. Banden van een bepaalde graad mogen tijdens de wedstrijd niet worden gedragen.
  - d) De rode en blauwe gordels moeten ongeveer vijf centimeter breed zijn en lang genoeg om vijftien centimeter vrij te laten aan elke kant van de knoop, maar niet langer dan driekwart van de lengte van de dij.
  - e) De vest, wanneer het met de gordel om het middel wordt vastgemaakt, moet minimaal zo lang zijn dat het de heupen bedekt, maar mag niet langer zijn dan driekwart van de lengte van de dij.
  - f) Vrouwelijke atleten mogen een effen wit T-shirt onder het karatepak dragen.
  - g) Vesten zonder lintjes mogen niet worden gebruikt. De lintjes waarmee de vest op zijn plaats wordt gehouden, moeten aan het begin van de wedstrijd worden vastgeknoopt. Als ze tijdens de wedstrijd worden afgescheurd, hoeft de atleet de vest niet te verwisselen.
  - h) De maximale lengte van de mouwen van de vest mag niet langer zijn dan de buiging van de pols en niet korter dan halverwege de onderarm.
  - i) De mouwen van het jasje mogen niet worden opgerold.
  - j) De broek moet lang genoeg zijn om ten minste tweederde van het scheenbeen te bedekken en mag niet tot onder de enkel komen. De broekspijpen mogen niet worden opgerold.
  - k) De karategi mag niet worden aangepast of gemanipuleerd om de vorm te veranderen.
- 2.2.2 Het uitvoerend comité van de WKF kan toestemming geven voor het tonen van speciale labels of handelsmerken (merklogo's) van goedgekeurde sponsors.
- 2.2.3 Atleten moeten hun haar schoon houden en zo kort knippen dat het de soepele uitvoering van de wedstrijd niet hindert. Hachimaki (hoofdband) is niet toegestaan.
- 2.2.4 Haarspeldjes zijn verboden, evenals metalen haarspelden. Linten, kralen en andere versieringen zijn verboden. Eén of twee onopvallende elastiekjes in een enkele paardenstaart zijn toegestaan.
- 2.2.5 Atleten mogen, naar eigen keuze, door de WKF goedgekeurde religieuze hoofdbedekking dragen: een zwarte, effen stoffen hoofddoek die het haar bedekt, maar niet de nek of keel.
- 2.2.6 Atleten moeten korte nagels hebben en mogen geen metalen of andere voorwerpen dragen die hun tegenstanders kunnen verwonden. Het gebruik van metalen beugels moet worden goedgekeurd door de Scheidsrechter en de toernooidokter. De atleet aanvaardt de volledige verantwoordelijkheid voor eventuele blessures.
- 2.2.7 De volgende beschermende uitrusting is verplicht:
- a) WKF goedgekeurde handschoenen, waarbij de ene atleet rode handschoenen draagt en de andere blauwe.
  - b) Gebitsbeschermer.
  - c) WKF goedgekeurde lichaamsbescherming voor mannen. Vrouwen moeten een borst- en lichaamsbescherming of de geïntegreerde borst-/lichaamsbescherming gebruiken.
  - d) Door de WKF goedgekeurde scheenbeschermers, waarbij één atleet rode en de andere blauwe draagt.
  - e) WKF-goedgekeurde voetbescherming, één atleet draagt rood en de andere draagt blauw.
  - f) WKF goedgekeurde kruisbeschermers voor mannelijke atleten.
  - g) Voor atleten jonger dan 14 jaar is het gebruik van een door de WKF goedgekeurde helm en externe lichaamsbescherming verplicht.
  - h) Voor vrouwelijke atleten jonger dan 14 jaar is het gebruik van een door de WKF goedgekeurde borstbeschermer ook verplicht.
- 2.2.8 Brillen zijn verboden. Zachte contactlenzen mogen op eigen risico worden gedragen.
- 2.2.9 Het dragen van niet-goedgekeurde kleding, uitrusting of accessoires is verboden.

- 2.2.10 Het is de taak van de Match Supervisor om ervoor te zorgen dat de atleten vóór elke match of elk kamp de goedgekeurde uitrusting dragen. Alle beschermende uitrusting moet door de WKF zijn goedgekeurd.
- 2.2.11 In het geval van continentale federaties beperken zij zich tot leveranciers en merken die al zijn goedgekeurd door de WKF. Nationale federaties moeten ook alle door de WKF goedgekeurde uitrusting accepteren voor alle lokale, regionale of nationale wedstrijden.
- 2.2.12 Het gebruik van verband, bescherming of steunen vanwege een blessure moet worden goedgekeurd door de Scheidsrechter en worden aangebracht of goedgekeurd door de toernooidokter.
- 2.2.13 In geval van misvormingen of amputaties die een veilige en goede pasvorm van de beschermende uitrusting onmogelijk maken of een risico kunnen vormen voor de atleet of zijn tegenstanders, is competitief kumite niet toegestaan. Bij twijfel moeten de Scheidsrechters de dokter om een beslissing vragen.
- 2.2.14 Atleten die op het wedstrijdterrein verschijnen met niet-goedgekeurde uitrusting of onregelmatige karategi krijgen twee minuten de tijd om hun kleding te corrigeren. Op basis van het rapport van de hoofdScheidsrechter kan de coach zijn coachinglicentie voor een periode van maximaal 6 maanden worden geschorst, ingaande op de dag na het betreffende toernooi, tenzij de uitrusting en kleding vooraf zijn gecontroleerd door een WKF-controleur.

### **2.3 Coaches**

- 2.3.1 Coaches moeten tijdens het toernooi, de briefing en de cursussen te allen tijde het officiële trainingspak van hun nationale federatie dragen, schoenen dragen en hun officiële identificatie tonen. De uitzondering hierop zijn wedstrijden om medailles in officiële WKF-evenementen, waar mannelijke coaches een donker pak, schoenen die de voeten bedekken, een overhemd en een stropdas moeten dragen. Vrouwelijke coaches kunnen kiezen voor een jurk, broekpak of een combinatie van een jasje en rok in donkere kleuren en schoenen. Sandalen of andere schoenen met open tenen zijn verboden. Zonnebrillen zijn niet toegestaan. In Wereld en Continentale kampioenschappen is het niet toegelaten om van coach te veranderen tijdens een kamp, In Team matches is het toegestaan om van coach te wijzigen tussen kampen.
- 2.3.2 Daarnaast zijn de volgende toevoegingen aan de kleding toegestaan:
- a) Een eenvoudige trouwring.
  - b) Religieuze hoofddeksels die zijn goedgekeurd door de WKF.
- 2.3.3 De hoofdScheidsrechter kan coaches toestaan om het officiële team-T-shirt van de federatie of een effen gekleurd T-shirt zonder opschrift of logo's te dragen in plaats van het trainingsjack.

**3.1 Definities**

- 3.1.1 Een "kamp" verwijst naar een individuele kamp tussen twee atleten.
- 3.1.2 Een "match" is het totaal van alle wedstrijden tussen de leden van twee teams.
- 3.1.3 De term "groep" wordt hier gebruikt voor de atleten die deelnemen aan een van de acht of meer groepen in de round-robin-fase voor individuele competitie of de groep van vijf teams die deelnemen aan de round-robin-teamcompetitie.
- 3.1.4 De term 'poule' wordt gebruikt voor elk van de twee helften van het totale aantal atleten in een categorie, die de twee wegen vormen naar de medailles.
- 3.1.5 Een 'runner-up' verwijst naar de atleet die op de tweede plaats eindigt in een round-robin-groep.

**3.2 Weegprocedure****3.2.1 Proefweging**

Atleten mogen hun gewicht controleren op de officiële weegschalen (die worden gebruikt voor de officiële weging) vanaf een uur voordat de officiële weging begint. Er is geen limiet aan het aantal keren dat elke atleet zijn gewicht mag controleren tijdens de onofficiële weging.

**3.2.2 Officiële weging:****a) Plaats:**

De gewichtscontrole vindt altijd op één locatie plaats. De mogelijkheden om deze controle te organiseren zijn de wedstrijdlocatie, het officiële hotel of het dorp (wordt voor elk evenement bekendgemaakt). Organisatoren moeten aparte ruimtes voor mannen en vrouwen beschikbaar stellen.

**b) Weegschalen:**

Als de officiële weegschaal een hoger gewicht aangeeft dan de weegschaal die voor de testweging wordt gebruikt, kan de atleet eisen om opnieuw te worden gewogen, waarbij het gewicht dat op de testweegschaal wordt aangegeven als het officiële resultaat van de weging wordt gehanteerd.

De gastheer NF moet zorgen voor voldoende gekalibreerde elektronische weegschalen (minstens 4 stuks) die slechts één decimaal weergeven, bijvoorbeeld 51,9 kg, 104,6 kg. De weegschaal moet op een stevige vloer worden geplaatst die niet met tapijt is bedekt.

**c) Tijd:**

Het wegen moet uiterlijk op de dag voor de wedstrijd voor de categorie plaatsvinden, tenzij anders aangegeven voor een specifieke wedstrijd. De officiële weegtijd voor WKF-evenementen wordt tijdig bekendgemaakt op het bulletin. Voor alle andere evenementen wordt deze informatie vooraf verspreid via de communicatiekanalen van het OC. Het is de verantwoordelijkheid van de atleet om op de hoogte te zijn van deze informatie. Een atleet die niet komt opdagen voor de weging of niet binnen de voorgeschreven limieten voor de categorie waarin de atleet is ingeschreven weegt, wordt gediskwalificeerd (KIKEN).

d) Tolerantie:

De toegestane toleranties zijn 0,2 kg voor alle mannelijke categorieën en 0,5 kg voor alle vrouwelijke categorieën. Dezelfde tolerantie geldt voor zowel de boven- als ondergrens van een gewichtsklasse.

e) Procedure:

Er zijn minimaal twee WKF-officials nodig bij de weging voor elk geslacht. Eén om de accreditatie/het paspoort van de atleet te controleren en één om het exacte gewicht op de officiële weeglijst te noteren. Daarnaast moeten er zes extra medewerkers (officials/vrijwilligers) van de gastheer NF beschikbaar zijn om de stroom atleten in goede banen te leiden. Er moeten twaalf stoelen worden verstrekt. Om de privacy van de atleten te beschermen, moeten officials en medewerkers die toezicht houden op de weging van hetzelfde geslacht zijn als de atleten.

1. De officiële weging vindt plaats per categorie en per atleet.
2. Alle coaches en andere teamafgevaardigden moeten de weegruimte verlaten voordat de officiële weging begint.
3. De atleet mag tijdens de officiële weegperiode slechts één keer op de weegschaal gaan staan.
4. Elke atleet moet zijn accreditatiekaart voor het evenement meenemen naar de weging en deze aan de official tonen, die de identiteit van de atleet zal controleren.
5. De official nodigt de atleet vervolgens uit om op de weegschaal te gaan staan.
6. De atleet moet zich alleen in onderkleding wegen (mannen/jongens – onderbroek, vrouwen/meisjes – onderbroek en beha). Sokken of andere accessoires moeten worden uitgedaan.
7. De official die toezicht houdt op de weging noteert en registreert het gewicht van de atleet in kilogrammen (tot op één decimaal nauwkeurig).
8. De atleet stapt van de weegschaal af.

OPMERKING: Fotografieren of filmen is niet toegestaan in de weegruimte. Dit geldt ook voor het gebruik van mobiele telefoons en alle andere apparaten.

### 3.3 Spreiding

- 3.3.1 Voor WKF World Individual Championships - Phase 2 en Karate 1 - Premier League worden de vier hoogst geplaatste atleten die aanwezig zijn bij de wedstrijd geplaatst op basis van hun respectievelijke positie in de WKF-wereldranglijst op de dag voorafgaand aan de wedstrijd.
- 3.3.2 Voor de wereldbekercompetitie worden de medaillewinnaar en de verliezer van de bronzen medaille van de vorige wereldbeker gespreid.

### 3.4 Wedstrijdformaten

- 3.4.1 Karate Kumite-wedstrijden worden gehouden in de vorm van individuele wedstrijden, onderverdeeld naar geslacht, leeftijdsgroepen en gewichtsklassen, of teamwedstrijden per geslacht zonder gewichtsklassen of gemengde teams, al dan niet met gewichtsklassen, en kunnen in verschillende formats worden georganiseerd:
  - a) Eliminatiesysteem met herkansing voor individuen of teams. (Wordt gebruikt tenzij anders aangegeven voor de competitie).

- b) Round-robin in groepen, gevolgd door eliminatie voor individuen of teams. (Gebruikt voor individuele Premier League-wedstrijden en de Senior World Championships voor zowel individuen als teams).
- c) Twee-pool round-robin-systeem (gebruikt voor multisportwedstrijden).

3.4.2 Het eliminatiesysteem met herkansing wordt toegepast, tenzij vooraf anders is bepaald voor een specifieke competitie of reeks toernooien.

3.4.3 Voor individuele competities in de Premier League, de wereldkampioenschappen voor senioren en de wereldkampioenschappen voor teams wordt het round-robin-systeem gevolgd door eliminatie toegepast.

3.4.4 Voor multisportwedstrijden, zoals continentale wedstrijden, Olympische Spelen of andere multisportevenementen, wordt het wedstrijdformaat voor elk evenement bepaald op basis van de opgenomen modaliteiten en deelnamebeperkingen. Het gebruikte formaat is normaal gesproken een systeem met twee poules, waarbij de winnaars van de poules naar de finale gaan.

### 3.5 Samenstelling van kumite-teams

<b>TEAM COMPOSITION TABLE</b>	Bouts Initial round	Bouts per subsequent rounds	Compulsory back-up Team Members	Optional back-up Team members	Toatal Team Members
Male Teams Round-robin	5	5	2	1	7 to 8
Male Teams Elimination	5	Minimum 3	0	2	5 to 7
Female Teams Round-robin	3	3	1	1	4 to 5
Female Teams Elimination	3	Minimum 2	0	1	3
Mixed Teams Elimination	4	Minimum 3	0	2 *)	4 to 6
Mixed Teams Elimination with Weight Categories	6	Minimum 4	0		6

\*) One of each gender

3.5.1 Wedstrijden in Kumite voor herenteams bestaan uit 5 rondes. Het team moet 5 deelnemers presenteren voor de eerste wedstrijd. Om deel te nemen aan de round-robin competitie moet het team ook 2 extra reserveatleten hebben die geregistreerd staan voor mogelijke deelname aan volgende kampen en kan het ook een derde optionele reserveatleet hebben, waardoor het team maximaal 8 atleten telt. Voor eliminatiewedstrijden moet het team altijd minimaal 3 deelnemers hebben om te kunnen deelnemen.

3.5.2 Wedstrijden in Kumite voor vrouwenteams bestaan uit 3 rondes. Het team moet 3 deelnemers presenteren voor de eerste wedstrijd. Om deel te nemen aan de round-robin competitie moet het team ook 1 extra reserveatleet hebben geregistreerd voor mogelijke deelname aan volgende kampen en mag het ook een tweede optionele reserveatleet hebben, waardoor het team maximaal 5 atleten telt. Voor elke eliminatiewedstrijd moet het team altijd minimaal 2 deelnemers hebben om te kunnen deelnemen.

3.5.3 In Team Kumite-wedstrijden zonder gewichtsklassen bepaalt het team welke teamleden aan elke kamp deelnemen. Bij een beslissingswedstrijd kan het team één naam indienen, zoals dat normaal gesproken ook bij een nieuwe ronde gebeurt.

3.5.4 Tijdens een round-robin-competitie moet het team alle kampen voltooien om in de competitie te blijven. Als dat niet het geval is, worden alle kampen en matches ongeldig verklaard en worden er geen overwinningpunten of scorepunten geteld. Evenzo worden alle overwinningpunten en scorepunten die door andere teams zijn behaald in kampen tegen het uitgeschakelde team ongeldig verklaard.

- 3.5.5 In de tweede wedstrijd van een eliminatietoernooi en in de eliminatiefase na de round-robin mogen mannelijke teams nooit minder dan 3 atleten voor een wedstrijd opstellen en vrouwelijke teams nooit minder dan 2.
- 3.5.6 Wedstrijden in gemengde teamcompetities bestaan uit 4 of 6 kampen, met een gelijk aantal atleten van elk geslacht. Het team moet een volledig team presenteren voor de eerste ronde. Voor alle volgende rondes moet het team een aantal atleten presenteren dat voldoende is om te winnen op basis van het aantal gewonnen kampen.
- 3.5.7 In gemengde teamcompetities op basis van gewichtsklassen moet elk team alle atleten in alle aangewezen gewichtsklassen, zowel mannen als vrouwen, presenteren.
- 3.5.8 De aangewezen gewichtsklassen voor gemengde teamcompetities zijn die welke worden gebruikt voor multisportwedstrijden, 3 mannen en 3 vrouwen, in totaal 6 gewichtsklassen.

### **3.6 Vechtvolgorde voor teams**

- 3.6.1 Voor elke match moet een teamvertegenwoordiger aan de officiële tafel een officieel formulier overhandigen met daarop de namen en de vechtvolgorde van de deelnemende teamleden.
- 3.6.2 Het formulier met de vechtvolgorde kan worden ingediend door de coach of een aangewezen atleet van het team. Als de coach het formulier indient, moet hij duidelijk als zodanig herkenbaar zijn; anders kan het worden geweigerd. De lijst moet de naam van het land, de bandkleur die aan het team voor die wedstrijd is toegewezen en de vechtvolgorde van de teamleden bevatten. Zowel de namen van de atleten als hun toernooinnummers moeten worden vermeld en het formulier moet worden ondertekend door de coach of een aangewezen persoon.
- 3.6.3 Coaches moeten hun accreditatie samen met die van hun atleet of team voorleggen aan de coachsupervisor of Kansa-assistent. Bij teamwedstrijden is het toegestaan om twee coaches in te zetten, maar slechts één coach mag actief coachen tijdens elke kamp, terwijl de andere op de daarvoor bestemde stoel moet plaatsnemen zonder het verloop van de kamp te verstoren.
- 3.6.4 Bij het opstellen voor een kamp presenteert een team de daadwerkelijke vechters voor die ronde. De niet-gebruikte vechter(s) en de coach worden niet meegenomen en moeten plaatsnemen in een voor hen gereserveerde ruimte.
- 3.6.5 De deelnemers kunnen voor elke ronde uit het volledige team worden geselecteerd. De vechtvolgorde kan voor elke ronde worden gewijzigd, op voorwaarde dat de nieuwe vechtvolgorde vóór de ronde wordt meegedeeld, maar eenmaal meegedeeld, kan deze niet meer worden gewijzigd totdat die ronde is voltooid.
- 3.6.6 Het team wordt gediskwalificeerd (SHIKKAKU) als een van zijn leden of de coach de samenstelling of vechtvolgorde van het team wijzigt zonder dit voorafgaand aan de ronde schriftelijk te melden.
- 3.6.7 Als door een fout in de registratie de verkeerde atleet/het verkeerde team deelneemt, wordt die wedstrijd/dat duel, ongeacht de uitslag, ongeldig verklaard. Om dergelijke fouten te voorkomen, moet de scorebewaker onmiddellijk na de wedstrijd/het duel de winnende atleet/het winnende team bevestigen bij de softwaretechnicus.

3.6.8 In teamwedstrijden waarin een individu verliest vanwege het ontvangen van KIKEN, HANSOKU of SHIKKAKU, wordt elke score voor de gediskwalificeerde atleet op nul gezet en wordt een score van 8-0 (geteld als YUKO) geregistreerd voor die kamp ten gunste van het andere team.

### 3.7 Round-robin, individuele competitie

3.7.1 In individuele Premier League-evenementen, round-robin-competitie met groepen van 4 atleten, worden de maximaal 32 deelnemers verdeeld in 8 groepen van 4 atleten of minder. De winnaar van elk van de acht groepen gaat door naar de reguliere kwartfinales, halve finales en finale. De verliezers van de kwartfinales en halve finales strijden om de bronzen medailles. In fase 2 van het individuele wereldkampioenschap voor senioren gaan de winnaars en runners-up van elk van de 8 groepen door naar de reguliere ronde van 16, kwartfinales, halve finales en finale. De verliezers van de kwartfinales en halve finales strijden om de bronzen medailles.

3.7.2 Afhankelijk van het aantal atleten (32 of minder) wordt de indeling in groepen als volgt bepaald:

Aantal atleten/groepen	Atleten per groep								Opmerkingen
8 groepen	1	2	3	4	5	6	7	8	Deelname: 24-32 atleten
<b>Plaatsing ▶</b>		3		2		4		1	
32	4	4	4	4	4	4	4	4	De eerste van elke groep kwalificeert zich.
31	4	4	4	4	4	4	4	3	
30	4	4	4	3	4	4	4	3	
29	4	3	4	3	4	4	4	3	
28	4	3	4	3	4	3	4	3	
27	4	3	4	3	3	3	4	3	
26	3	3	4	3	3	3	4	3	
25	3	3	3	3	3	3	4	3	
24	3	3	3	3	3	3	3	3	
6 groepen	1	2	3	4	5	6	7	8	Deelname: 18-23 atleten
<b>Plaatsing ▶</b>		3		2		4		1	
23	4	4		4	4	4		3	De eerste van elke groep en de twee beste nummers twee kwalificeren zich.
22	4	4		3	4	4		3	
21	4	3		3	4	4		3	
20	4	3		3	4	3		3	
19	4	3		3	3	3		3	
18	3	3		3	3	3		3	
5 groepen	1	2	3	4	5	6	7	8	Deelname: 17 atleten
<b>Plaatsing ▶</b>		3		2		4		1	
17		3		3	4	4		3	De eerste van elke groep en de beste drie nummers twee kwalificeren zich.
4 groepen	1	2	3	4	5	6	7	8	Deelname: 12-16 atleten
<b>Plaatsing ▶</b>		3		2		4		1	
16		4		4		4		4	De eerste en tweede van elke groep.
15		4		4		4		3	
14		4		3		4		3	
13		3		3		4		3	
12		3		3		3		3	
3 Groepen	1	2	3	4	5	6	7	8	Deelname: 9-11 atleten
<b>Plaatsing ▶</b>		3		2				1	
11		4		4				3	De eerste en tweede van elke groep, evenals de twee beste nummers drie kwalificeren zich.
10		4		3				3	
9		3		3				3	
2 groepen	1	2	3	4	5	6	7	8	Deelname: 6-8 atleten
<b>Zaad ▶</b>				2				1	
8				4				4	De nummers één en twee van elke groep strijden rechtstreeks in de halve finales.
7				4				3	
6				3				3	
1 Groep	1	2	3	4	5	6	7	8	Deelname: 3-5 atleten
<b>Plaatsing ▶</b>								1	
5								5	Finale tussen de eerste en tweede van de groep, en slechts één bronzen medaillewedstrijd.
4								4	
3								3	

- 3.7.3 Als een deelnemer wordt gediskwalificeerd of niet in staat is om alle wedstrijden in de round-robin te voltooien, worden de scores van voltooide of lopende kampen ongeldig verklaard en worden hun overwinningspunten verbeurd, tenzij het de laatste wedstrijd van de round-robin betreft. In dat geval blijven alle eerdere resultaten en punten ongewijzigd.
- 3.7.4 De winnaar en runner-up van elke groep worden bepaald door wie de meeste overwinningspunten heeft, waarbij overwinningen worden geteld als drie punten per overwinning en één punt voor een gelijkspel waarbij punten worden gescoord. Verloren wedstrijden of gelijkspelen zonder punten leveren nul punten op.
- 3.7.5 De winnaars van de halve finales gaan door naar de finale, waar ze strijden om goud en zilver.
- 3.7.6 Degenen die in de kwartfinales en halve finales van de finalisten hebben verloren, strijden om de bronzen medailles (één voor groepen 1-4 en één voor groepen 5-8).

### **3.8 Fase 1 van de individuele wereldkampioenschappen**

Voor fase 1 van de individuele wereldkampioenschappen geldt geen beperking van 32 atleten per categorie en indien nodig wordt het aantal groepen uitgebreid, evenals het aantal atleten binnen dezelfde groep. Er worden extra rondes van round-robin gespeeld totdat het aantal gekwalificeerde winnaars 24 of minder bedraagt, waarna in rechtstreekse eliminatiewedstrijden de 6 winnaars worden bepaald die zich kwalificeren voor fase 2.

### **3.9 Wereldbeker voor nationale teams**

Voor het WK wordt het round-robin-systeem toegepast, gevolgd door kwartfinales, halve finales en finale. Er worden 5 teams aan elke groep toegewezen. De winnaars en de nummers twee van elke groep strijden vervolgens in de kwartfinales, halve finales en finale. Na de groepsfase gaan de groepswinnaars en de nummers twee door naar de kwartfinales, waar de winnaars van de wedstrijden doorgaan naar de halve finales en de winnaar naar de finale. Degenen die in de halve finales hebben verloren van de finalisten, strijden om één bronzen medaille. De winnaar van de finale ontvangt de gouden medaille, terwijl de verliezer een zilveren medaille ontvangt. De winnaar van de bronzen wedstrijd krijgt brons, terwijl het verliezende team geen medaille krijgt.

### **3.10 Variaties op wedstrijdformats**

Als voor een bepaald toernooi een andere variant van het wedstrijdformaat wordt toegepast dan beschreven in dit reglement, moet dit duidelijk worden vermeld in het toernooibulletin.

### **3.11 Coaching**

- 3.11.1 Bij wereldkampioenschappen moeten kumite-coaches deel uitmaken van een delegatie van de nationale federatie en over het vereiste coachcertificaat beschikken wanneer zij tijdens de wedstrijd van een atleet optreden.
- 3.11.2 Bij wijze van uitzondering kan de WKF, in wedstrijden met video review en op voorafgaand verzoek van de NF, een coach van een andere delegatie toestaan om als coach voor hun delegatie op te treden in de hierin beschreven situaties, op voorwaarde dat zij voldoen aan de kledingvoorschriften zoals vastgelegd in art. 2.3.1, om tegemoet te komen aan de bijzondere omstandigheden die voortvloeien uit de noodzaak om een coach te hebben die een verzoek kan indienen.

Video Review:

---

- Een NF die een of meer coaches in kumite-categorieën heeft geregistreerd, maar waarvan de coach(es) het evenement niet kunnen bijwonen vanwege visumproblemen, transportincidenten, plotselinge gezondheidsproblemen of een andere gerechtvaardigde reden,
- Een NF die om budgettaire redenen of omdat zij deel uitmaakt van het WKF-ontwikkelingsprogramma, niet over de middelen beschikt om Kumite-coach(es) in haar delegatie op te nemen,
- Een vluchteling-atleet, of
- Een coach die is gediskwalificeerd voor de competitie, waardoor de atleten van hun NF geen kumite-coach hebben.

3.11.3 Als een NF zich in een van de bovengenoemde situaties bevindt, en alleen tijdens een wereldkampioenschap, kan de OC-voorzitter (onder voorbehoud van goedkeuring door de voorzitter) toestemming geven om een uitzondering te maken.

**4.1. Samenstelling**

- 4.1.1 Het Scheidsrechterende Team voor elke wedstrijd bestaat uit één Scheidsrechter (SHUSHIN), vier Rechters (FUKUSHIN), één Match Supervisor (KANSA), een Score Supervisor en, wanneer videobeelden worden gebruikt, een Video Review Rechter.
- 4.1.2 De Scheidsrechter, Rechters, Match Supervisor, Score Supervisor en Video Review Rechter van een kumite-wedstrijd mogen niet dezelfde nationaliteit hebben of lid zijn van dezelfde nationale federatie als een van de deelnemers, noch mogen zij een ander belangenconflict hebben. Het blijft de plicht van elke official om vóór aanvang van de kamp of het gevecht zelf melding te maken van een mogelijk belangenconflict.

**4.2. Inzet van Scheidsrechters en Rechters en toewijzing aan panels**

- 4.2.1 Voor de eliminatierondes bezorgt de secretaris van het RC aan de technicus die het elektronische lotingssysteem beheert een lijst met de Scheidsrechters en Rechters die per TATAMI beschikbaar zijn. Deze lijst wordt door de secretaris van het RC opgesteld zodra de loting van de atleten is voltooid en aan het einde van de briefing voor de Scheidsrechters. Deze lijst mag alleen Scheidsrechters bevatten die aanwezig zijn bij de briefing en moet voldoen aan de bovengenoemde criteria. Vervolgens voert de softwaretechnicus de lijst in het systeem in voor de loting van de Scheidsrechters, waarna uit elke TATAMI-toewijzing willekeurig 4 Rechters, 1 Scheidsrechter, 1 Match Supervisor (KANSA) en 1 Score Supervisor worden toegewezen als Scheidsrechterspanel voor elke wedstrijd.
- 4.2.2 Wanneer Video Review wordt gebruikt, wordt op dezelfde manier een Video Review Rechter toegewezen.
- 4.2.3 Voor medaillewedstrijden zullen de Tatami Managers de RC-voorzitter en secretaris na afloop van de laatste wedstrijd van de eliminatierondes een lijst met 8 officials van hun eigen TATAMI verstrekken. Zodra de lijst is goedgekeurd door de RC-voorzitter, wordt deze aan de softwaretechnicus gegeven om in het systeem te worden ingevoerd. Het systeem wijst vervolgens willekeurig het Scheidsrechterspanel toe, dat slechts 5 van de 8 officials van elke TATAMI zal bevatten.

**4.3. Ondersteunende officials**

- 4.3.1 Om het verloop van de wedstrijden te vergemakkelijken, worden bovendien 1 tatami-manager, 3 tatami-managerassistenten en 1 score-/timekeeper aangesteld, plus 2 kansa-assistenten voor het controleren van de uitrusting van de atleten en 2 coachsupervisors in gevallen waarin de configuratie van de tatami het noodzakelijk maakt om de verzoeken van de coaches om videobeelden te bekijken in te willigen, of om andere redenen die door de hoofdScheidsrechter noodzakelijk worden geacht.
- 4.3.2 Voor aanvang van elke wedstrijd of partij zorgen Kansa-assistenten ervoor dat de uitrusting en karategi van de atleten in overeenstemming zijn met de WKF-wedstrijdregels. Bij wedstrijden waar geen Kansa-assistent aanwezig is of beschikbaar is, is het de verantwoordelijkheid van KANSA om ervoor te zorgen dat de uitrusting vóór elke partij in overeenstemming is met de regels.

**4.4. Formaliteiten en wisseling van Rechters**

- 4.4.1 Aan het begin van een Kumite-wedstrijd staat de Scheidsrechter aan de buitenrand van het wedstrijdgebied. Links van de Scheidsrechter staan Rechters 1 en 2, en rechts staan Rechters 3 en 4.

- 4.4.2 Na de formele buiging door de atleten en het Scheidsrechterspanel doet de Scheidsrechter een stap achteruit, draaien de Rechters zich naar de Scheidsrechter en buigen ze allemaal samen. Daarna nemen ze allemaal hun positie in.
- 4.4.3 Bij het wisselen van Rechters stellen de vertrekkende officials, met uitzondering van de Match Supervisor, zich op in een rij, buigen samen (REI) en verlaten vervolgens het gebied.
- 4.4.4 Wanneer individuele Rechters worden vervangen, gaat de nieuwe Rechter naar de vertrekkende Rechter, buigen ze samen en wisselen ze van plaats.
- 4.4.5 In teamwedstrijden moeten, op voorwaarde dat het hele panel over de vereiste kwalificatie beschikt, de posities van Scheidsrechter en Rechters tussen elke kamp worden afgewisseld. Als een of meer officials niet over de vereiste kwalificatie als Scheidsrechter beschikken, blijven zij als Rechter zitten en worden zij niet in de afwisseling opgenomen.

#### **4.5 Procedure voor het leiden van kumite met slechts twee hoekRechters**

- 4.5.1 Voor wedstrijden in de Jeugdcompetitie is het gebruik van slechts twee hoek Rechters toegestaan. Deze procedure wordt beschreven in BIJLAGE 5.

---

**ARTIKEL 5: DUUR VAN EEN -WEDSTRIJD**

---

- 5.1 De duur van een Kumite-kamp is:
- Senioren categorieën mannen en vrouwen: 3 minuten effectieve tijd
  - Categorieën mannen en vrouwen onder 21 jaar: 3 minuten effectieve tijd
  - Categorieën cadetten en junioren mannen en vrouwen: 2 minuten effectieve tijd
  - Onder 14 jaar 1,5 minuut effectieve tijd
- 5.2 Voor toernooien zonder beperking op deelname kan de duur van eliminatiewedstrijden worden verkort van 3 minuten naar 2 minuten en van 2 minuten naar 1,5 minuut, op voorwaarde dat dit voorafgaand aan de start van het toernooi wordt aangekondigd tijdens een bijeenkomst voor zowel coaches als officials.
- 5.3 De tijd van de kamp begint te lopen wanneer de Scheidsrechter het stdokterein geeft en stopt telkens wanneer de Scheidsrechter "YAME" roept, wanneer twee of meer Rechters het elektronische signaal voor een score geven, of bij het signaal voor het einde van de wedstrijd.
- 5.4 De Timekeeper geeft een signaal door één keer kort op de zoemer te drukken om aan te geven dat er nog 15 seconden te gaan zijn, en twee keer kort op de zoemer te drukken om aan te geven dat de tijd om is. Het signaal dat de tijd om is, markeert het einde van de wedstrijd.
- 5.5 Atleten hebben recht op een rustperiode tussen de wedstrijden, die gelijk is aan de standaardduur van de wedstrijd. De uitzondering hierop is het geval van een verandering van de kleur van de uitrusting, waarbij deze tijd wordt verlengd tot vijf minuten.

---

**ARTIKEL 6: KIKEN – NIET VERSCHIJNEN OP DE TATAMI VAN DE**

---

- 6.1 KIKEN is de beslissing die wordt genomen wanneer een of meer atleten niet verschijnen wanneer ze worden opgeroepen, niet in staat zijn om door te gaan, de wedstrijd opgeven of zich op bevel van de toernooiodokter terugtrekken. Redenen voor het opgeven van de wedstrijd kunnen onder meer blessures zijn die niet aan het optreden van de tegenstander kunnen worden toegeschreven.
- 6.2 Individuele atleten of teams die zich niet melden wanneer ze worden opgeroepen, worden gediskwalificeerd (KIKEN) voor die categorie. In teamwedstrijden wordt de score voor de niet-gespeelde wedstrijd dan vastgesteld op 8-0 (geteld als YUKO) in het voordeel van het andere team. In individuele round-robin wordt de score voor de wedstrijd vastgesteld op 4-0 (geteld als YUKO).
- 6.3 Punten die worden behaald als gevolg van de diskwalificatie van de tegenstander worden altijd geteld als YUKO.
- 6.4 Diskwalificatie door KIKEN betekent dat de atleten worden gediskwalificeerd voor die categorie, maar dit heeft geen invloed op deelname aan een andere categorie.
- 6.5 Bij het aankondigen van diskwalificatie door KIKEN geeft de Scheidsrechter een teken door met zijn vinger naar de kant van de ontbrekende atleet of het ontbrekende team te wijzen, "AKA/AO KIKEN" aan te kondigen en vervolgens "AKA/AO no KACHI", waarmee hij het teken voor KACHI (overwinning) voor de tegenstander geeft.

---

**ARTIKEL 7:      START, OPSCHORTING EN EINDE VAN EEN WEDSTRIJD IN DE**

---

- 7.1 De termen en gebaren die door de Scheidsrechter en Rechters moeten worden gebruikt bij het leiden van een wedstrijd/match, zijn gespecificeerd in BIJLAGE 2.
- 7.2 Voor elke ronde vindt er een buigceremonie plaats, waarbij de Scheidsrechter eerst de atleten en officials vraagt om naar het publiek te kijken en SHOMEN NI REI te buigen, gevolgd door een buiging naar elkaar, OTAGAI NI REI. Aan het einde van de wedstrijd(en) wordt de buigceremonie in omgekeerde volgorde uitgevoerd.
- 7.3 De Scheidsrechter en Rechters nemen hun voorgeschreven posities in en na een uitwisseling van buigingen tussen de atleten die vooraan op hun toegewezen matten staan, het dichtst bij hun tegenstander, kondigt de Scheidsrechter "SHOBU HAJIME!" aan en begint de wedstrijd.
- 7.4 De atleten moeten aan het begin en het einde van de kamp op de juiste manier naar elkaar buigen – een snelle knik is zowel onbeleefd als onvoldoende.
- 7.5 De Scheidsrechter stopt het gevecht door "YAME" te roepen. Indien nodig geeft de Scheidsrechter de atleten opdracht hun oorspronkelijke posities in te nemen: "MOTO NO ICHI" en terug te keren naar hun positie.
- 7.6 In het geval dat er een punt moet worden toegekend, identificeert de Scheidsrechter de atleet (AKA of AO), het aangevallen gebied (JODAN of CHUDAN), de techniek (TSUKI, UCHI of KERI) en kent vervolgens het relevante punt (YUKO, WAZA-ARI of IPPON) toe met behulp van het voorgeschreven gebaar. De Scheidsrechter hervat vervolgens de wedstrijd door "TSUZUKETE HAJIME" te roepen.
- 7.7 Wanneer een atleet een score heeft behaald die resulteert in een voorsprong van acht punten of meer, is de wedstrijd voorbij. De winnaar wordt aangewezen door de Scheidsrechter, die een hand opheft aan de kant van de winnaar en "AO (AKA) NO KACHI" roept.
- 7.8 Wanneer de tijd om is, wordt de atleet met de meeste punten uitgeroepen tot winnaar, wat wordt aangegeven door de Scheidsrechter die een hand opheft aan de kant van de winnaar en "AO (AKA) NO KACHI" roept. Het gevecht is op dit moment beëindigd.
- 7.9 In het geval van een gelijke stand aan het einde van een onbesliste wedstrijd, zal het Scheidsrechterspanel (de Scheidsrechter en de vier Rechters) de wedstrijd beslissen door middel van HANTEI. De vier Rechters geven onmiddellijk het signaal nadat de Scheidsrechter "HANTEI" heeft geroepen en op de fluit heeft geblazen. De Scheidsrechter steekt vervolgens zijn arm omhoog en roept de winnaar uit, "AO (AKA) NO KACHI", en breekt indien nodig door deze actie de gelijke stand.
- 7.10 In de volgende situaties roept de Scheidsrechter "YAME!" en wordt de wedstrijd tijdelijk onderbroken:
- a) Wanneer een of beide atleten zich buiten het wedstrijdgebied bevinden, met uitzondering van het toestaan dat een atleet onmiddellijk scoort op een tegenstander die het wedstrijdgebied heeft verlaten.
  - b) Wanneer de Scheidsrechter de atleet opdraagt om de KARATEGI of beschermende uitrusting aan te passen.
  - c) Wanneer een atleet de regels heeft overtreden.
  - d) Wanneer de Scheidsrechter van mening is dat een of beide atleten het gevecht niet kunnen voortzetten vanwege blessures, ziekte of andere oorzaken, zal de Scheidsrechter, in overeenstemming met het advies van de toernooiodokter, beslissen of het gevecht moet worden voortgezet.

- e) Wanneer een atleet de tegenstander vastgrijpt en niet onmiddellijk een techniek of worp uitvoert.
- f) Wanneer een of beide atleten vallen of worden geworpen en geen van beide atleten erin slaagt onmiddellijk een scorende techniek uit te voeren.
- g) Wanneer beide atleten elkaar vastgrijpen of clinchen zonder onmiddellijk een worp of een scorende techniek uit te voeren, of niet onmiddellijk reageren op WAKARETE.
- h) Wanneer beide atleten borst aan borst staan zonder onmiddellijk een worp of andere techniek te proberen en niet reageren op WAKARETE.
- i) Wanneer beide atleten na een val of poging tot worp niet meer op hun voeten staan en beginnen te worstelen.
- j) Wanneer twee of meer Rechters een score toekennen aan dezelfde atleet.
- k) Wanneer er volgens de Scheidsrechter een overtreding is begaan – of wanneer de situatie om veiligheidsredenen vereist dat de wedstrijd wordt onderbroken.
- l) Wanneer KANSA of de tatami-manager hierom vraagt.
- m) Wanneer een coach, of beide coaches, om een Video Review vragen.
- n) Om elke andere reden die de Scheidsrechter noodzakelijk acht.

**7.11** Indien een wedstrijd begint zonder dat de tijd wordt geregistreerd en de wedstrijd vervolgens wordt onderbroken, en beide coaches overeenstemming bereiken over de resterende tijd, kan er geen protest meer worden aangetekend tegen de duur van de wedstrijd.

- 8.1 Een score wordt toegekend aan een atleet wanneer twee of meer Rechters een score aangeven of wanneer de Video Review Judge akkoord gaat met een score nadat een coach een videoreview heeft aangevraagd.
- 8.2 Punten worden gescoord door een traditionele karatetechniek met de hand of voet die met controle wordt uitgevoerd op het scoregebied.
- 8.3 Alleen de eerste correct uitgevoerde techniek van een uitwisseling levert punten op, met uitzondering van een effectieve combinatie van technieken, in welk geval de techniek met de hoogste score telt, ongeacht de volgorde van de technieken in de combinatie.
- 8.4 De scoringsgebieden zijn het lichaam boven het bekken, tot en met het sleutelbeen (CHUDAN), met uitzondering van de verbinding van het bovenste bot van de arm met de schouderbladen en sleutelbeenderen, en het gebied boven het sleutelbeen (JODAN).
- 8.5 Om als score te worden beschouwd, moet de techniek potentieel effectief zijn geweest als deze niet was gecontroleerd, en moet deze ook voldoen aan de criteria van:
- 1) Goede vorm (correct uitgevoerde techniek).
  - 2) Sportieve houding (uitgevoerd zonder de intentie om letsel te veroorzaken).
  - 3) Krachtige uitvoering (uitgevoerd met snelheid en kracht).
  - 4) Tijdens en na de uitvoering van de techniek bewust blijven van de tegenstander (niet wegdraaien of vallen na het voltooiën van een techniek – tenzij de val wordt veroorzaakt door een overtreding van de tegenstander).
  - 5) Goede timing (de techniek op het juiste moment uitvoeren).
  - 6) Juiste afstand (uitvoering op een afstand waarop de techniek effectief is).
- Om een geldige score te zijn, moet een techniek aan alle zes scoringscriteria voldoen.
- 8.6 De volgende schaal wordt gebruikt voor het toekennen van punten:
- **YUKO** (1 punt) wordt toegekend voor TSUKI (rechte stoot) of UCHI (slag) naar een scoregebied.
  - **WAZA ARI** (2 punten) wordt toegekend voor CHUDAN-trappen.
  - **IPPON** (3 punten) wordt toegekend voor JODAN-trappen of handtechnieken tegen een tegenstander waarvan een ander lichaamsdeel dan de voeten contact maakt met de mat, met uitzondering van HIZA GAMAЕ (één knie raakt de mat tijdens het uitvoeren van een techniek).
- 8.7 Technieken naar het CHUDAN-gebied mogen worden uitgevoerd met gecontroleerde impact zonder de tegenstander letsel toe te brengen. Het verliezen van adem door de ontvanger van een slag duidt op zich niet op een gebrek aan controle.
- 8.8 Technieken naar het JODAN-gebied kunnen punten opleveren wanneer ze binnen 5 cm van het doel worden gestopt voor trappen en binnen 2 cm voor handtechnieken, maar mogen met een lichte aanraking (huidcontact) worden uitgevoerd, zonder impact te veroorzaken, met uitzondering van het keelgebied, waar geen fysiek contact is toegestaan. Voor kadetten- en U14-wedstrijden kunnen technieken naar het JODAN-gebied punten opleveren wanneer ze binnen 10 cm van het doel worden gestopt voor trappen en binnen 5 cm voor handtechnieken, maar ze mogen worden uitgevoerd met een lichte aanraking (huidcontact), zonder impact te veroorzaken.
- 8.9 "skin toach" is toegestaan in alle leeftijdscategorieën. "skin touch" wordt gedefinieerd als het raken van het doel zonder energie over te brengen op de beschermde helm of het hoofd van de atleet.

- 8.10 Correct uitgevoerde technieken die op het moment dat de tijd om is, worden uitgevoerd, zijn geldig. Bij gebruik van elektronische beoordeling moeten punten binnen 1,5 seconde na het verstrijken van de tijd worden gesignaleerd.
- 8.11 Een techniek is ongeldig als:
- Uitgevoerd na het tijdsignaal of nadat de Scheidsrechter "YAME" heeft geroepen.
  - Uitgevoerd op of na "WAKARETE" voordat "TSUZUKETE" is geroepen.
  - Uitgevoerd wanneer de uitvoerder zich buiten het wedstrijdgebied bevindt (JOGAI).
  - Gevolgd door een overtreding door overmatig contact of anderszins letsel veroorzaken.
  - Men keert de tegenstander de rug toe na een techniek (gebrek aan bewustzijn).
  - Het is op zichzelf een overtreding van de regels (zoals buitensporig contact, vasthouden, grijpen, enz.) of volgt daarop.

---

## ARTIKEL 9: VERBODEN GEDRAG

---

### 9.1 Soorten verboden gedrag

- 9.1.1 De volgende gedragingen zijn verboden:
- 1) Technieken die buitensporig contact maken, rekening houdend met het aangevallen scoringsgebied, en technieken die contact maken met de keel.
  - 2) Aanvallen op de armen, benen, lies, gewrichten of wreef.
  - 3) Aanvallen op het gezicht met openhandtechnieken.
  - 4) Technieken die worden uitgevoerd nadat "WAKARETE" en voordat "TSUZUKETE" is geroepen.
  - 5) Gevaarlijke of verboden werptechnieken.
  - 6) Het veinzen of overdrijven van letsel.
  - 7) Het verlaten van het wedstrijdgebied (JOGAI) zonder dat dit door de tegenstander is veroorzaakt of na een score.
  - 8) Zichzelf in gevaar brengen door gedrag dat de atleet blootstelt aan letsel door de tegenstander, of door geen adequate maatregelen te nemen voor zelfbescherming (MUBOBI).
  - 9) Het vermijden van gevechten om te voorkomen dat de tegenstander de kans krijgt om te scoren.
  - 10) Passiviteit – niet proberen om te vechten (kan niet worden gegeven in de eerste 15 seconden van de wedstrijd, wanneer er minder dan 15 seconden van de wedstrijd over zijn, of aan iemand die een voorsprong heeft in punten of SENSHU).
  - 11) Klemmen, worstelen, duwen of borst aan borst staan zonder een scorende techniek of takedown te proberen.
  - 12) De tegenstander met beide handen vastgrijpen om een andere reden dan het uitvoeren van een takedown na het vangen van het trappende been van de tegenstander.
  - 13) De arm of Karategi van de tegenstander met één hand vastgrijpen zonder onmiddellijk een scorende techniek of takedown te proberen.
  - 14) Technieken die vanwege hun aard niet kunnen worden gecontroleerd voor de veiligheid van de tegenstander en gevaarlijke en ongecontroleerde aanvallen.
  - 15) Gesimuleerde of daadwerkelijke aanvallen met het hoofd, de knieën of de ellebogen.
  - 16) Traptechnieken tegen een neergeslagen tegenstander die plat op de grond ligt.
  - 17) Praten met of provoceren van de tegenstander, het niet opvolgen van de instructies van de Scheidsrechter, onbeleefd gedrag jegens de Scheidsrechters of andere overtredingen van de etiquette.
- 9.1.2 Een atleet die een scorende techniek uitvoert en vervolgens het gebied verlaat voordat de Scheidsrechter "YAME" roept, krijgt de waarde van de score toegekend en er wordt geen JOGAI opgelegd. Als de poging van de atleet om te scoren niet succesvol is, wordt het verlaten van het gebied geregistreerd als een JOGAI.
- 9.1.3 Een atleet die binnen de tatami blijft, kan punten scoren op een tegenstander die de tatami verlaat of heeft verlaten, op voorwaarde dat de atleet die de punten scoort op het moment van scoren binnen de tatami blijft. In dergelijke gevallen krijgt de atleet op wie de punten worden gescoord geen jogai

- 9.1.4 Een Scheidsrechter kan, uitsluitend op basis van zijn eigen oordeel, elke coach die zich niet aan het juiste gedrag houdt of die, naar het oordeel van de Scheidsrechter, het ordelijke verloop van de wedstrijd verstoort, van de wedstrijdvloer verbannen en de voortzetting van een wedstrijd uitstellen totdat de coach zich aan de regels houdt. Dezelfde bevoegdheid van de Scheidsrechter strekt zich uit tot de naleving door andere leden van de entourage van de atleet die op de wedstrijdvloer aanwezig zijn. Coaches die van de wedstrijd zijn uitgesloten, mogen de atleten niet coachen of begeleiden, zowel op als buiten het speelveld.
- 9.1.5 Alleen de coach die voor die specifieke kamp is aangewezen, mag de atleet coachen en begeleiden vanaf de plaats die aan de coach is toegewezen, dicht bij het wedstrijdgebied. Alle andere geregistreerde en geaccrediteerde coaches, of andere geregistreerde leden van de delegatie, die het kampioenschap bijwonen, mogen de atleet tijdens dezelfde kamp niet hinderen, coachen en/of begeleiden, op straffe van intrekking van hun accreditatie.
- 9.1.6 Instructies en opmerkingen van de coach mogen het verloop van de wedstrijd niet verstoren. De coach mag vrijuit met de atleet spreken wanneer de wedstrijd wordt onderbroken, maar mag zich te allen tijde onthouden van commentaar op beslissingen.
- 9.1.7 De atleet mag de coach discreet laten weten dat hij/zij een Video Review wenst.

**10.1 Informele waarschuwingen**

10.1.1 Informele waarschuwingen worden gebruikt om de continuïteit van de kamp te bevorderen zonder deze te onderbreken. Ze zijn niet bedoeld ter vervanging van formele waarschuwingen wanneer deze gepast zijn, en de Scheidsrechter moet doorgaan met formele waarschuwingen of straffen indien nodig als de atleten niet reageren op de informele waarschuwing.

10.1.2 Er zijn twee soorten informele waarschuwingen:

<b>TSUZUKETE</b> om activiteit aan te moedigen	Om de atleten aan te sporen om met de activiteit te beginnen door hetzelfde gebaar te maken als gebruikelijk is om de atleten op de TATAMI te laten stappen, in combinatie met de instructie "TSUZUKETE".
---	---

<b>WAKARETE</b> om een clinch te verbreken	Om een clinch te verbreken, wordt hetzelfde gebaar gebruikt als gebruikelijk is om de atleten terug te laten stappen op de TATAMI, in combinatie met het geven van het bevel "WAKARETE" om de actie tijdelijk te stoppen zonder de klok te stoppen. De atleten moeten uit elkaar gaan – waarna het bevel "TSUZUKETE" wordt gegeven om de actie te hervatten.
---	--

10.1.3 Wanneer WAKARETE wordt geroepen terwijl een atleet in het nauw is gedreven, moet de Scheidsrechter ervoor zorgen dat de andere atleet zich voldoende terugtrekt om zich los te maken voordat TSUZUKETE wordt geroepen.

10.1.4 TSUZUKETE wordt, tenzij voorafgegaan door WAKARETE, niet gebruikt als er minder dan 15 seconden van de wedstrijd over zijn.

10.1.5 Een verder correct uitgevoerde techniek levert geen punten op als deze wordt uitgevoerd op hetzelfde moment dat WAKARETE wordt geroepen, maar wordt niet bestraft. Een ongecontroleerde techniek wordt op de normale wijze bestraft met een waarschuwing of straf.

**10.2 Officiële waarschuwingen**

10.2.1 Er zijn twee niveaus van officiële waarschuwingen: CHUI en HANSOKU CHUI:

<b>CHUI</b> Waarschuwing	wordt maximaal drie keer gegeven voor kleinere overtredingen die de kansen van de andere atleet om te winnen niet verminderen.
-----------------------------	--

<b>HANSOKU CHUI</b> Waarschuwing voor diskwalificatie in geval van verdere overtredingen	Wordt gegeven voor ernstigere overtredingen die de kansen van de andere atleet om te winnen verminderen of aan een atleet voor elke verdere overtreding als er al drie CHUI zijn gegeven.
---	---

**10.3 Strafpunten**

10.3.1 Er zijn twee soorten straffen, namelijk twee verschillende niveaus van diskwalificatie:

<b>HANSOKU</b> Diskwalificatie voor de wedstrijd.	Dit is de straf van diskwalificatie na een zeer ernstige overtreding of wanneer er al een HANSOKU CHUI is gegeven.
--	--

**SHIKKAKU**

Diskwalificatie uit het toernooi.

Dit is een diskwalificatie voor het hele toernooi, inclusief alle volgende categorieën waarvoor de overtreder zich mogelijk heeft ingeschreven. SHIKKAKU kan worden toegepast wanneer een atleet de orders van de Scheidsrechter niet opvolgt, kwaadwillig handelt of een daad begaat die het prestige en de eer van karate schaadt.

10.3.2 In gevallen waarin zowel AKA als AO in dezelfde wedstrijd worden gediskwalificeerd door HANSOKU of SHIKKAKU, winnen de tegenstanders die voor de volgende ronde zijn gepland door walk-over (en wordt er geen uitslag bekendgemaakt).

10.3.3 Ernstige schendingen van het gedrag, de discipline of kwaadwillig gedrag op of buiten het wedstrijdterrein door de atleet of zijn entourage kunnen leiden tot verdere disciplinaire maatregelen van de Disciplinaire Commissie of het Uitvoerend Comité van de WKF.

10.3.4 Wanneer een situatie mogelijk aanleiding geeft tot diskwalificatie, kan de Scheidsrechter een of meer Rechters bijeenroepen voor een kort overleg (SHUGO) alvorens een beslissing bekend te maken. SHUGO is verplicht alvorens diskwalificaties op te leggen op basis van tijdverspilling of om SHIKKAKU op te leggen.

**10.4 Waarschuwing en toepassing van straffen**

10.4.1 **Overmatig contact:** Wanneer het contact door de Scheidsrechter als te sterk wordt beschouwd, maar de kansen van de atleet om te winnen niet vermindert, kan een waarschuwing (CHUI) worden gegeven.

10.4.2 **Contact dat letsel veroorzaakt:** Elke techniek die letsel veroorzaakt, kan, tenzij veroorzaakt door de ontvanger, een waarschuwing of straf opleveren. De atleten moeten alle technieken met controle en in goede vorm uitvoeren. Als ze dat niet kunnen, moet er, ongeacht de verkeerd gebruikte techniek, een waarschuwing of straf worden opgelegd.

10.4.3 **Observatie na contact:** De Scheidsrechter moet de geblesseerde atleet blijven observeren totdat de kamp wordt hervat en voldoende tijd nemen voor observatie. Een korte vertraging bij het geven van een oordeel geeft de mogelijkheid dat blessuresymptomen zoals een bloedneus zich ontwikkelen of dat pogingen van de atleet om een lichte blessure te verergeren voor tactisch voordeel aan het licht komen.

10.4.4 **Overdreven reactie op contact:** Een lichte overdreven reactie wordt bestraft met een CHUI. Een duidelijk overdreven reactie wordt bestraft met een HANSOKU CHUI. Een ernstigere overdreven reactie, zoals wankelen, op de grond vallen, opstaan en weer vallen, enzovoort, kan direct worden bestraft met een HANSOKU.

10.4.5 **Een blessure veinzen:** Elk geval van het veinzen van een blessure, hoe licht ook, wordt bestraft met minimaal een waarschuwing van CHUI, terwijl een duidelijk geval van veinzen wordt bestraft met een HANSOKU CHUI. Een ernstiger geval van veinzen, zoals rondwankelen, op de grond vallen, weer opstaan en opnieuw vallen, enzovoort, wordt direct bestraft met SHIKKAKU. Elke vorm van het veinzen van een blessure door een techniek die door de Rechters daadwerkelijk als een punt is beoordeeld, zal minimaal resulteren in HANSOKU CHUI.

10.4.6 **Contact met de keel:** Elk contact met de keel, tenzij dit door eigen schuld van de ontvanger is veroorzaakt, moet resulteren in een waarschuwing of straf.

- 10.4.7 **Werptechnieken** worden onderverdeeld in twee soorten. De gevestigde "conventionele" karate-beenveegtechnieken zoals De Ashi Barai, Ko Uchi Gari, enz., waarbij de tegenstander uit balans wordt gebracht of wordt geworpen zonder eerst te worden vastgegrepen, en die worpen waarbij de tegenstander met één hand moet worden vastgegrepen of vastgehouden terwijl de worp wordt uitgevoerd. Beide zijn toegestaan.
- 10.4.8 **Het draaipunt van de worp** mag niet boven het heupniveau van de werper liggen en de tegenstander moet gedurende de hele worp vastgehouden worden, zodat een veilige landing mogelijk is. Worpen over de schouder zijn uitdrukkelijk verboden, evenals zogenaamde "opofferingsworpen".
- 10.4.9 **Een trap vangen:** Het enige geval waarin een worp mag worden uitgevoerd terwijl de tegenstander met beide handen wordt vastgehouden, is wanneer het trappende been van de tegenstander wordt vastgehouden. Met beide handen vasthouden is alleen toegestaan wanneer het trappende been van een tegenstander wordt vastgegrepen met het doel een takedown uit te voeren, en vervolgens het been van de tegenstander vast te houden terwijl de andere hand de karategi of het lichaam van de tegenstander vastgrijpt om de val te breken.
- 10.4.10 **De benen vastgrijpen:** Het is verboden om de tegenstander onder de taille vast te grijpen en hem/haar op te tillen en te werpen, of om naar beneden te reiken om de benen onder hem/haar vandaan te trekken. Als een atleet gewond raakt als gevolg van een werptechniek, beslist de Scheidsrechter of een waarschuwing of straf nodig is.
- 10.4.11 **Met één hand vastgrijpen:** De atleet mag de arm of karategi van de tegenstander met één hand vastgrijpen om een worp of een directe scorende techniek uit te voeren, maar mag niet blijven vasthouden voor opeenvolgende technieken.
- 10.4.12 **Vastgrijpen om een val te breken:** Het is toegestaan om met één hand de karategi van de tegenstander vast te grijpen om een val te breken.
- 10.4.13 **Het verlaten van het wedstrijdgebied:** JOGAI heeft betrekking op een situatie waarin de voet of een ander lichaamsdeel van een atleet de vloer buiten het wedstrijdgebied raakt. Een uitzondering hierop is wanneer de atleet fysiek door de tegenstander uit het gebied wordt geduwd of gegooid, of wanneer hij het gebied verlaat nadat hij heeft gescoord.
- 10.4.14 **Zichzelf in gevaar brengen:** Een waarschuwing of straf voor MUBOBI wordt gegeven wanneer een atleet door eigen schuld of nalatigheid wordt geraakt of gewond raakt. Dit kan worden veroorzaakt door de tegenstander de rug toe te keren, aan te vallen zonder rekening te houden met de tegenaanval van de tegenstander, te stoppen met vechten voordat de Scheidsrechter "YAME" roept, de verdediging te laten verslappen of herhaaldelijk te falen of te weigeren de aanvallen van de tegenstander te blokkeren.
- Als een atleet vóór aanvang van het gevecht wordt gevraagd of hij een kruisbeschermer draagt en hij bevestigt dat dit het geval is, maar later blijkt dat dit niet zo is, krijgt de atleet SHIKKAKU. Als de atleet niet wordt gevraagd, maar wordt ontdekt dat hij geen kruisbeschermer draagt, krijgt de atleet twee (2) minuten de tijd om dit te corrigeren en krijgt hij automatisch een waarschuwing voor MUBOBI.
- 10.4.15 **Passiviteit** verwijst naar situaties waarin geen van beide atleten pogingen doet om te scoren, of waarin één atleet geen pogingen doet om te scoren ondanks een achterstand in punten of een voorsprong van de tegenstander vanwege SENSU. Voordat de Scheidsrechter het gevecht stopt vanwege passiviteit, moet hij eerst TSUZEKETE aankondigen als een informele waarschuwing, met behulp van het juiste signaal en commando. Passiviteit kan niet worden gegeven tijdens de eerste of laatste 15 seconden van een gevecht.

**10.4.16 Het vermijden van gevechten** verwijst naar een situatie waarin een atleet probeert te voorkomen dat de tegenstander de kans krijgt om te scoren door tijd te verspillen, bijvoorbeeld door voortdurend terug te trekken zonder een effectieve tegenaanval, door vast te houden, te clinchen of het wedstrijdgebied te verlaten in plaats van de tegenstander de kans te geven om te scoren. Het vermijden van gevechten tijdens de laatste 15 seconden van de wedstrijd (ATO SHIBARAKU) leidt minimaal tot HANSOKU CHUI en verlies van SENSHU.

**10.4.17 Het niet opvolgen van instructies:** Een atleet die weigert de instructies van de Scheidsrechter op te volgen of zijn geduld verliest, krijgt automatisch SHIKKAKU. Deze straf kan voor, tijdens of na de wedstrijd worden opgelegd.

**10.5. Overdreven viering, politieke of religieuze demonstratie:** Van atleten wordt verwacht dat zij de ceremonie van begroetingen voor en na de wedstrijd of het gevecht respecteren. Overdreven vieringen, zoals op de knieën vallen, enz., politieke of religieuze uitingen, tijdens of onmiddellijk na de wedstrijd of het gevecht, zijn verboden en kunnen worden bestraft met een boete die gelijk is aan het bedrag dat door het uitvoerend comité is vastgesteld voor de protestkosten.

## **10.6 Diskwalificatie van individuele atleten in teamwedstrijden**

**10.6.1** HANSOKU of SHIKKAKU: In teamwedstrijden wordt de score van de benadeelde atleet op 8 punten gezet en wordt de score van de overtreder op nul gezet.

## **10.7 Diskwalificatie in round-robin-competities.**

**10.7.1** Als een atleet HANSOKU, KIKEN of SHIKKAKU krijgt in een round-robin-kamp, wordt de score van de overtredende atleet voor die kamp op nul gezet, terwijl de score van de tegenstander wordt vastgesteld op het hoogste van 4 punten of de punten die zijn behaald met technieken. Punten die zijn behaald met technieken behouden hun oorspronkelijke waarde als respectievelijk IPPON, WAZA-ARI of YUKO. Punten die zijn toegevoegd en niet zijn behaald, worden allemaal gemeten als YUKO.

**10.7.2** Als een atleet KIKEN of SHIKKAKU krijgt in een round-robin-wedstrijd, worden alle eerdere kampen uit het resultaat geschrapt, tenzij het de laatste geplande kamp is voor de gediskwalificeerde atleet. In dat geval wordt het resultaat van de kamp op de gebruikelijke manier geregistreerd, zonder gevolgen voor de resultaten van de eerdere kamp.

**11.1 Atleten die ongeschikt worden verklaard om te vechten**

11.1.1 Een geblesseerde atleet die een wedstrijd wint door diskwalificatie vanwege een blessure, mag niet opnieuw vechten in de competitie zonder toestemming van de toernooiodokter. Een dergelijke toestemming kan niet worden gegeven aan een atleet die bewusteloos is geraakt of anderszins symptomen van een hersenschudding vertoont.

11.1.2 Een geblesseerde atleet die mag doorgaan, kan ook een tweede wedstrijd winnen door diskwalificatie vanwege blessure, maar wordt onmiddellijk teruggetrokken uit verdere Kumite-wedstrijden in dat toernooi.

**11.2 Procedure voor het omgaan met blessures**

11.2.1 Wanneer een atleet geblesseerd raakt, moet de Scheidsrechter het gevecht onmiddellijk stoppen en de dokter oproepen door zijn hand op te steken en luid "dokter" te roepen.

11.2.2 Als de geblesseerde atleet daartoe fysiek in staat is, moet hij van de mat worden geleid voor onderzoek en behandeling door de dokter.

11.2.3 Een atleet die tijdens een lopende kamp geblesseerd raakt en medische behandeling nodig heeft, krijgt drie minuten de tijd om deze te ondergaan. De tatami-manager is verantwoordelijk voor het instrueren van de Timekeeper om de telling van 3 minuten te starten. Als de behandeling niet binnen de toegestane tijd is voltooid, beslist de Scheidsrechter of de atleet ongeschikt wordt verklaard om te vechten, of dat er extra tijd voor de behandeling wordt gegeven.

11.2.4 **10-secondenregel:** Elke atleet die na een val, worp of knock-out plat op de grond ligt en niet binnen tien seconden volledig weer opstaat, wordt beschouwd als ongeschikt om verder te vechten en wordt automatisch teruggetrokken uit alle Kumite-evenementen in dat toernooi. In het geval dat een atleet plat op de grond ligt na een val, een worp of een knock-out en niet onmiddellijk weer opstaat, zal de Scheidsrechter de wedstrijd stoppen, de dokter oproepen en tegelijkertijd beginnen met het mondeling tellen tot tien in het Engels, waarbij hij elke seconde met een vinger aangeeft. In alle gevallen waarin het tellen van 10 seconden is begonnen, wordt de dokter gevraagd de atleet te onderzoeken voordat de wedstrijd kan worden hervat. Bij incidenten die onder deze 10-secondenregel vallen, kan de atleet op de mat worden onderzocht. De Tatami Manager moet de centrale tafel op de hoogte stellen wanneer een atleet op basis van de 10-secondenregel is uitgesloten van verdere deelname aan de wedstrijd.

11.2.5 De toernooiodokter is bevoegd om alleen een oordeel te geven over de geschiktheid van de geblesseerde atleet om door te gaan. De Scheidsrechter beslist over de winnaar op basis van HANSOKU, KIKEN of SHIKKAKU, al naar gelang het geval.

11.2.6 **De Scheidsrechter moet op de hoogte zijn van reeds bestaande blessures** wanneer hij beoordeelt in hoeverre de huidige blessure kan worden toegeschreven aan acties van de tegenstander. De tegenstander mag niet worden bestraft voor een reeds bestaande aandoening.

11.2.7 **Als een atleet in een round-robin-competitie zich vanwege een blessure moet terugtrekken**, worden alle eerdere kampen uit het resultaat geschrapt, tenzij het de laatste geplande kamp voor de geblesseerde atleet is. In dat geval wordt het resultaat van de kamp op de gebruikelijke manier geregistreerd, zonder gevolgen voor de resultaten van de eerdere kampen.

### **11.3 Letsel bij beide atleten**

Als twee atleten elkaar verwonden of last hebben van de gevolgen van eerder opgelopen blessures en door de toernooiodokter ongeschikt worden verklaard om verder te gaan, wordt de kamp beslist zoals dat normaal gesproken bij het verstrijken van de kamptijd gebeurt.

**12.1 Algemeen**

- 12.1.1 Wanneer twee of meer Rechters een score voor dezelfde atleet aangeven, zal de Scheidsrechter de wedstrijd stoppen en een beslissing nemen. Als de Scheidsrechter de KAMP niet stopt, zal de Match Supervisor fluiten. Wanneer de Scheidsrechter om welke reden dan ook besluit de wedstrijd te stoppen, zal hij "YAME" roepen en tegelijkertijd het vereiste handsignaal geven.
- 12.1.2 In het geval dat beide atleten een score krijgen van twee Rechters, krijgen beide atleten hun respectievelijke punten toegekend.
- 12.1.3 Als één atleet een score krijgt van meer dan één Rechter en de scores van de Rechters verschillen, geldt de hoogste score. Hetzelfde geldt als er voor elke atleet twee Rechters zijn met verschillende scores.
- 12.1.4 Als er een meerderheid is, maar onenigheid onder de Rechters over één score, zal de mening van de meerderheid altijd prevaleren boven het principe van het toepassen van de hoogste score.
- 12.1.5 Bij het toelichten van de basis voor een beslissing na de kamp of match kan het Scheidsrechterspanel zich wenden tot de tatami-manager, de Hoofdscheidsrechter of de Appeals Jury. Zij zullen zich aan niemand anders verantwoorden.

**12.2 Criteria voor het bepalen van de winnaar van een wedstrijd**

- 12.2.1 De uitslag van een wedstrijd wordt bepaald door een atleet die een duidelijke voorsprong van 8 punten behaalt, bij einde tijd het hoogste aantal punten heeft; bij gelijke stand, het eerste onbetwiste puntenvoordeel (SENSHU) heeft; een beslissing verkrijgt door HANTEI of door een HANSOKU, SHIKKAKU of KIKEN opgelegd aan een tegenstander.
- 12.2.2 Onder 'eerste onbetwiste scorevoordeel' (SENSHU) wordt verstaan dat een atleet als eerste een score heeft behaald op de tegenstander zonder dat de tegenstander ook een score heeft behaald vóór het signaal. In gevallen waarin beide atleten vóór het signaal een score behalen en er een indicatie is van een score door twee Rechters voor elk van de twee atleten, wordt er geen 'eerste onbetwiste scorevoordeel' toegekend en behouden beide atleten de mogelijkheid om later in de wedstrijd SENSHU te behalen.
- 12.2.3 In elke individuele kamp (individueel, round-robin en teams) waarin geen van beide atleten een superieure score heeft behaald, of waarin de score gelijk is zonder dat een van beide atleten een 'eerste onbetwiste scorevoordeel' (SENSHU) heeft, wordt de beslissing genomen op basis van de volgende criteria, in volgorde van toepassing:
- a) Het hoogste aantal IPPON dat in de wedstrijd is behaald.
  - b) Het hoogste aantal WAZA ARI dat in de wedstrijd is behaald.
- 12.2.4 Als het aantal IPPON en WAZA ARI gelijk is, wordt de beslissing genomen door HANTEI, een definitieve meerderheidsstemming van de vier Rechters en de Scheidsrechter, die elk hun stem uitbrengen op basis van hun individuele oordeel over welke atleet superieur was in tactiek en techniek. In round-robin- en teamwedstrijden wordt HIKIWAKE toegekend, tenzij het een extra wedstrijd betreft om de uitslag van een wedstrijd te bepalen.
- 12.2.5 Individuele eliminatiekampen kunnen niet als gelijkspel worden uitgeroepen, met uitzondering van teamwedstrijden of round-robin-wedstrijden, wanneer een kamp eindigt zonder scores, met gelijke scores, zonder

superioriteit in IPPON of WAZA ARI en geen van beide atleten SENSU heeft behaald, zal de Scheidsrechter een gelijkspel (HIKIWAKE) aankondigen.

- 12.2.6 HANTEI wordt alleen toegepast op een kamp in een teamcompetitie als het gaat om een extra kamp om een gelijkspel te doorbreken.
- 12.2.7 Wanneer de uitslag van een kamp door middel van stemming (HANTEI) wordt bepaald aan het einde van een onbesliste kamp, gaat de Scheidsrechter naar de rand van het wedstrijdgebied en roept "HANTEI", gevolgd door een fluitsignaal. De Rechter geeft hun mening door en de Scheidsrechter maakt de winnaar bekend. De Scheidsrechter geeft vervolgens met een handsignaal en de volgorde (AKA/AO NO K ACHI) aan wie de winnaar is, en lost daarmee ook eventuele gelijke standen op.
- 12.2.8 Als een atleet die SENSU heeft gekregen een waarschuwing krijgt voor het vermijden van gevechten vanwege de volgende incidenten: JOGAI, weglopen, clinchen, grijpen, worstelen, duwen of borst tegen borst staan wanneer er minder dan 15 seconden van de wedstrijd over zijn, verliest de atleet automatisch dit voordeel. De Scheidsrechter zal dan eerst het type overtreding en het type waarschuwing of straf voor de atleet aangeven, vervolgens het teken voor SENSU tonen, gevolgd door het teken voor annulering (TORIMASEN) en tegelijkertijd "AKA/AO SENSU TORIMASEN" aankondigen.
- 12.2.9 In gevallen waarin SENSU is toegekend, maar een succesvol Video Review vaststelt dat de andere tegenstander ook heeft gescoord en dat een score in feite niet onbetwist is, wordt dezelfde procedure gebruikt voor het ongeldig verklaren van SENSU.
- 12.2.10 Als SENSU wordt ingetrokken wanneer er minder dan 15 seconden van de wedstrijd over zijn, kan aan geen van beide atleten nog SENSU worden toegekend.
- 12.2.11 In gevallen van eliminatiewedstrijden, waarbij zowel AKA als AO in hetzelfde gevecht worden gediskwalificeerd door HANSOKU, KIKEN of SHIKKAKU, winnen de tegenstanders die voor de volgende ronde zijn gepland door een bye (en wordt er geen uitslag bekendgemaakt), tenzij de dubbele diskwalificatie van toepassing is op een medaillewedstrijd, in welk geval de winnaar wordt bepaald op basis van de scores op het moment van diskwalificatie, SENSU, of als geen van deze voorwaarden aanwezig is, door directe HANTEI. Er kan geen medaille worden toegekend aan een atleet die door SHIKKAKU is gediskwalificeerd.

### **12.3 Bepalen van de winnaar van een round-robin-groep en oplossen van gelijke standen in individuele competities**

- 12.3.1 De winnaar van een groep in een individuele round robin-competitie is de atleet met de meeste overwinningspunten, waarbij 3 punten worden toegekend voor gewonnen wedstrijden en 1 overwinningspunt voor gelijkspel, waarbij punten worden gescoord. In gevallen waarin er een gelijkspel is tussen twee of meer atleten in een groep, met hetzelfde aantal overwinningspunten, worden de onderstaande criteria in de aangegeven volgorde toegepast. Dit betekent dat als er een winnaar wordt gevonden na een van de criteria, de volgende criteria niet hoeven te worden toegepast.

- 1) Winnaar van de kamp tussen de atleten die bij de gelijke stand betrokken zijn.
- 2) Hoger totaal aantal behaalde punten van alle kampen.
- 3) Laagste totaal score tegen in alle kampen.
- 4) Hoogste aantal IPPON behaald in alle kampen.
- 5) Laagste aantal IPPON's tegen in alle kampen.

- 6) Hoogste aantal WAZA ARI behaald in alle kampen.
- 7) Laagste aantal WAZA ARI tegen in alle kampen.
- 8) De hoogste wereldranglijst op de datum van de wedstrijd.
- 9) Extra kamp waarbij HANTEI is toegestaan.

Voor elk vergeleken paar moeten de criteria vanaf het begin van de lijst in aanmerking worden genomen.

12.3.2 Het is mogelijk dat een atleet wordt gediskwalificeerd voor een kamp (HANSOKU) en toch doorgaat met de competitie. In dat geval wint zijn tegenstander die wedstrijd met 4-0 (geteld als YUKO) of met een score van meer dan 4 punten.

12.3.3 Als een reeds gekwalificeerde atleet aan het einde van de round-robin-ronde wordt gediskwalificeerd wegens wangedrag (SHIKKAKU), gaat de tegenstander in de finale door naar de halve finale door een bye ("walkover").

#### **12.4 Bepalen van de winnaar van een round-robin-groep en oplossen van gelijke standen in teamcompetities**

12.4.1 De winnaar van een groep in een teamcompetitie met round-robin-systeem is het team met de meeste overwinningspunten, waarbij 3 punten worden toegekend voor gewonnen wedstrijden en 1 punt voor gelijkspelen waarbij punten worden gescoord. In gevallen waarin er een gelijkspel is tussen twee of meer teams in een groep, met hetzelfde aantal overwinningspunten, worden de onderstaande criteria in de aangegeven volgorde toegepast. Dit betekent dat als er een winnaar wordt gevonden na een van de criteria, de volgende criteria niet hoeven te worden toegepast.

- 1) Winnaar van de match tussen de teams die bij de gelijke stand betrokken zijn.
- 2) Het hoogste aantal gewonnen kampen tijdens de hele round-robin-fase.
- 3) Het grootste aantal punten behaald tijdens de gehele round-robin-fase.
- 4) Minste aantal punten tegen het team tijdens de hele round-robin-fase.
- 5) Grootste aantal IPPON gescoord door het team tijdens de gehele round-robin-fase.
- 6) Het minste aantal IPPON gescoord tegen het team tijdens de gehele round-robin-fase.
- 7) Grootste aantal WAZA ARI gescoord door het team tijdens de gehele round-robin-fase.
- 8) Minste aantal WAZA ARI gescoord tegen het team tijdens de gehele round-robin-fase.
- 9) Een extra wedstrijd tussen een van de leden van elk team – indien nodig, beslist door HANTEI.

Voor elk vergeleken paar moeten de criteria vanaf het begin van de lijst in aanmerking worden genomen.

#### **12.5 Criteria voor het bepalen van de winnaar van een teamwedstrijd met eliminatie**

12.5.1 Het winnende team is het team met de meeste kamp overwinningen, inclusief die behaald door SENSHU. Als beide teams evenveel kamp overwinningen hebben behaald, is het team met de meeste punten de winnaar.

12.5.2 Als beide teams evenveel kampen hebben gewonnen en evenveel punten hebben behaald, wordt er een beslissende kamp gehouden. Elk team mag een willekeurige atleet uit zijn team aanwijzen om de extra kamp te vechten, ongeacht of die atleet al eerder in een kamp tussen de twee teams heeft gevochten.

12.5.3 Als de extra kamp geen winnaar oplevert op basis van punten, en geen van de atleten SENSHU krijgt, wordt de extra kamp beslist op basis van HANTEI volgens dezelfde procedure als voor individuele kampen. Het resultaat van de HANTEI voor de extra kamp bepaalt dan ook het resultaat van de teamwedstrijd.

12.5.4 In teamwedstrijden wordt de wedstrijd als beëindigd verklaard wanneer een team voldoende kampen heeft gewonnen of voldoende punten heeft gescoord om als winnaar te worden aangewezen. Er worden dan geen verdere kampen meer gehouden, behalve in round-robin, waar alle kampen moeten worden gevochten.

12.5.5 In teamwedstrijden geldt dat wanneer een teamlid wordt gediskwalificeerd (HANSOKU of SHIKKAKU), zijn score voor die kamp, indien van toepassing, op nul wordt gezet en de score van de tegenstander op acht punten wordt gezet.

## 12.6 Scoren

De scorebewaker gebruikt de volgende symbolen voor het registreren van punten:

3	IPPON	Drie punten
2	WAZA ARI	Twee punten
1	YUKO	Eén punt

u	SENSHU	Eerste onbetwiste puntvoordeel
□	KACHI	Winnaar
X	MAKE	Verliezer
▲	HIKIWAKE	Gelijkspel
KK	KIKEN	Opgave

1C	CHUI (eerste instantie)	1e waarschuwing
2C	CHUI (tweede instantie)	2e waarschuwing
3C	CHUI (derde instantie)	3e waarschuwing
HC	HANSOKU CHUI	Waarschuwing voor diskwalificatie
H	HANSOKU	Diskwalificatie uit de kamp
S	SHIKKAKU	Diskwalificatie uit het toernooi

**13.1 Algemene bepalingen**

- 13.1.1 Niemand mag protesteren tegen een beslissing van de leden van het Scheidsrechterspanel.
- 13.1.2 Als een Scheidsrechterlijke procedure in strijd lijkt te zijn met de regels, zijn alleen de coach van de atleet of zijn officiële vertegenwoordiger gerechtigd om protest aan te tekenen.
- 13.1.3 Het protest neemt de vorm aan van een schriftelijk rapport dat onmiddellijk na de kamp waarin het protest is ontstaan, wordt ingediend. De enige uitzondering is wanneer het protest betrekking heeft op een administratieve fout.
- 13.1.4 Een protest met betrekking tot de toepassing van de regels hoeft niet noodzakelijkerwijs het verloop van de wedstrijd te belemmeren, en het voornemen om te protesteren moet onmiddellijk na afloop van de kamp door de coach of de vertegenwoordiger van de nationale federatie worden aangekondigd.
- 13.1.5 Als het protest betrekking heeft op atleten in een lopende categorie, moet de volgende ronde waarin de atleten zouden kunnen deelnemen, worden uitgesteld totdat er een beslissing is genomen over het beroep.
- 13.1.6 De coach/NF-vertegenwoordiger vraagt het officiële protestformulier aan bij de tatami-manager. Het schriftelijke protest moet worden ingevuld en de protestvergoeding moet worden betaald binnen 5 minuten na ontvangst van het protestformulier van de tatami-manager.
- 13.1.7 Als een coach/NF-vertegenwoordiger niet tijdig een protest indient, kan dit leiden tot afwijzing ervan als een dergelijke vertraging, naar het oordeel van de Appeals Jury, niet redelijkerwijs te rechtvaardigen is en de voortgang van de wedstrijd belemmert.
- 13.1.8 De tatami-manager vult alle informatie over de betrokken officials in en overhandigt het ingevulde protestformulier onmiddellijk aan een vertegenwoordiger van de Appeals Jury. De Appeals Jury zal onverwijld de omstandigheden die tot de betwiste beslissing hebben geleid, onderzoeken. Na alle beschikbare feiten te hebben overwogen, zal zij een rapport opstellen en bevoegd zijn om de nodige maatregelen te nemen. Het protest wordt door de Appeals Jury onderzocht en als onderdeel van dit onderzoek zal de jury het beschikbare bewijsmateriaal ter ondersteuning van het protest bestuderen.
- 13.1.9 Het protest kan ook rechtstreeks worden beslist en bekendgemaakt aan de Appeals Jury door de RC-voorzitter of de Hoofdscheidsrechter van het evenement, in welk geval geen protestkosten verschuldigd zijn.
- 13.1.10 In geval van een administratieve storing tijdens een lopende kamp, kan de coach dit rechtstreeks melden aan de tatami-manager. De tatami-manager zal op zijn beurt de Match Supervisor (KANSA) op de hoogte brengen.
- 13.1.11 Het protest moet de naam en het land van de atleten vermelden, evenals de precieze details van hetgeen waartegen geprotesteerd wordt. De informatie over de betrokken officials wordt aangevuld door de tatami-manager. Algemene klachten over algemene normen worden niet als legitiem protest aanvaard. De bewijslast voor de geldigheid van het protest ligt bij de klager. Het protest moet door de tatami-manager worden ingediend bij een vertegenwoordiger van de Appeals Jury. Te zijner tijd zal de jury de omstandigheden die tot de betwiste beslissing hebben geleid, onderzoeken.

- 13.1.12 De protesteerder moet een door de WKF EC overeengekomen protestvergoeding betalen en deze samen met het protest indienen bij de Tatami Manager, die het zal overhandigen aan een vertegenwoordiger van de Appeals Jury.
- 13.1.13 Het voornemen om te protesteren moet worden gemeld zodra de wedstrijd is afgelopen. Het schriftelijke protest moet worden ingevuld en de protestvergoeding moet worden betaald binnen 5 minuten na ontvangst van het protestformulier van de Tatami Manager.
- 13.1.14 De beslissing van de Appeals Jury is definitief en kan alleen worden herroepen door een beslissing van het uitvoerend comité op verzoek van de WKF-voorzitter.
- 13.1.15 De Appeals Jury mag geen sancties of straffen opleggen. Haar functie is om een oordeel te vellen over de gegrondheid van het protest, zodat de RC en OC de nodige maatregelen kunnen nemen om eventuele overtredingen van de regels door de Scheidsrechters te corrigeren.

## **13.2 Samenstelling van de Appeals Jury**

- 13.2.1 De Appeals Jury bestaat uit drie vertegenwoordigers van senior Scheidsrechters die zijn benoemd door de Scheidsrechterscommissie (RC) of de Hoofdscheidsrechter. Er mogen niet twee leden uit dezelfde nationale federatie worden benoemd. Ze worden genummerd van 1 tot 3.
- 13.2.2 De RC benoemt ook drie extra leden met de nummers 4 tot en met 6, die automatisch de oorspronkelijk benoemde leden van de Appeals Jury vervangen in geval van een belangenconflict. Dat wil zeggen wanneer het jurylid dezelfde nationaliteit heeft, een bloed- of aanverwantschapsrelatie heeft met een van de betrokken partijen of een ander redelijk conflict of potentieel belangenconflict heeft in het betwiste incident, met inbegrip van alle leden van het Scheidsrechterspanel die bij het betwiste incident betrokken zijn.

## **13.3 Beroepsevaluatieproces**

- 13.3.1 Het is de verantwoordelijkheid van de Tatami Manager om het protest in ontvangst te nemen, de Appeals Jury bijeen te roepen en het protestbedrag bij de WKF te storten voor elk afgewezen protest.
- 13.3.2 De Appeals Jury zal onmiddellijk de onderzoeken en navraag doen die zij nodig acht om de gegrondheid van het protest te beoordelen.
- 13.3.3 Wanneer videobeelden worden gebruikt, kan de Appeals Jury verzoeken om de video-opname van het incident te bekijken alvorens een uitspraak te doen.
- 13.3.4 Elk van de drie leden is verplicht een uitspraak te doen over de geldigheid van het protest. Onthoudingen zijn niet toegestaan.

## **13.4 Afgewezen en aanvaarde protesten**

- 13.4.1 Als een protest ongeldig wordt bevonden, wijst de Appeals Jury een van haar leden aan om de protesteerder mondeling te informeren dat het protest is afgewezen, het originele document te voorzien van de vermelding 'AFGEWEZEN', het te laten ondertekenen door alle leden van de Appeals Jury en de protesteerder op de hoogte te stellen van de beslissing.

- 13.4.2 Als een protest wordt aanvaard, zal de Appeals Jury in overleg treden met de organisatiecommissie (OC) en de Hoofdscheidsrechter om maatregelen te nemen die praktisch uitvoerbaar zijn om de situatie te verhelpen, waaronder de mogelijkheid om:
- Eerdere beslissingen die in strijd zijn met de regels ongedaan maken.
  - De resultaten van de betreffende rondes vanaf het moment vóór het incident ongeldig verklaren.
  - Het opnieuw houden van kampen die door het incident zijn beïnvloed.
  - Het doen van een aanbeveling aan de RC voor eventuele betrokken Rechter die voor sancties worden beoordeeld.
- 13.4.3 Het is de verantwoordelijkheid van de Appeals Jury om terughoudendheid te betrachten en een gezond oordeel te vellen bij het nemen van maatregelen die het programma van het evenement op significante wijze verstoren. Het terugdraaien van het eliminatieproces is een laatste optie om een eerlijk resultaat te garanderen.
- 13.4.4 Als het protest wordt aanvaard, wijst de Appeals Jury een van haar leden aan die de protesteerder mondeling mededeelt dat het protest is aanvaard, het originele document markeert met het woord "AANVAARD" en het laat ondertekenen door elk van de leden van de Appeals Jury, alvorens het protest bij de Hoofdscheidsrechter in te dienen en de protestkosten aan de protesteerder terug te betalen.
- 13.4.5 Een aanvaard protest wil niet zeggen dat de kamp of match automatisch opnieuw moet gedaan worden

### **13.5 Incidentrapport**

- 13.5.1 Nadat het incident op de hierboven beschreven wijze is afgehandeld, komt de Appeals Jury opnieuw bijeen en stelt zij een eenvoudig incidentrapport op, waarin zij haar bevindingen beschrijft en haar reden(en) voor het aanvaarden of afwijzen van het protest vermeldt.
- 13.5.2 Het rapport moet door alle drie de leden van de Appeals Jury worden ondertekend en worden ingediend bij de Hoofdscheidsrechter en de organisatiecommissie.

- 14.1 Bij WKF-wereldkampioenschappen, Premier League, Olympische Spelen, Jeugd Olympische Spelen, Continentale Spelen, Wereldspelen en multisportwedstrijden van deze aard is het gebruik van Video Review van kampen verplicht. Het gebruik van Video Review wordt ook aanbevolen voor andere kampen, indien mogelijk.
- 14.2 De Video Review wordt gestart wanneer een coach zijn Video Review kaart omhooghoudt (handmatig of met een elektronisch apparaat, indien van toepassing) om aan te geven dat de Rechter mogelijk een score van hun atleet hebben gemist. Als een coach op de knop van de joystick drukt en daar onmiddellijk spijt van krijgt, wordt de procedure niet gestopt en vindt de Video Review gewoon plaats. De coach moet tijdens de Video Review opstaan om de Scheidsrechter hiervan op de hoogte te stellen en te voorkomen dat de kamp wordt voortgezet als het systeem niet goed functioneert.
- 14.3 In wedstrijden waar coaches elektronische apparatuur krijgen waarmee ze specifiek om een beoordeling van YUKO, WAZA ARI of IPPON kunnen vragen, hoeft de Video Review Judge alleen een mogelijke score voor het gevraagde type punt te beoordelen. De coach kan het niveau van de score wijzigen totdat de Scheidsrechter het signaal voor Video Review heeft gegeven.
- 14.4 Als de atleet wenst dat de coach een Video Review aanvraagt of afziet van een beoordeling, moet dit discreet worden aangegeven zonder het verloop van de wedstrijd te verstoren.
- 14.5 De coach kan om Video Review vragen in gevallen waarin de Rechter een lagere score hebben toegekend dan volgens de coach zou moeten voor een techniek die een hogere score verdient.
- 14.6 de Video Review Judge mag alleen punten toekennen als de atleet voor wie het verzoek is ingediend een geldige score had, d.w.z. een score vóór of gelijktijdig met de andere atleet.
- 14.7 Een uitzondering op bovenstaand subartikel is wanneer geen van beide atleten een punt heeft gekregen van de hoekrechters, slechts één van de coaches een Video Review aanvraagt, de andere coach geen kaart heeft of geen Video Review wenst – in dat geval worden alleen de technieken van de atleet voor wie de Video Review is aangevraagd, in aanmerking genomen voor de score.
- 14.8 De laatste 6 seconden voordat de wedstrijd werd stilgelegd voor het verzoek, worden altijd geëvalueerd, maar er kan extra tijd worden toegevoegd als dat nodig wordt geacht om de best mogelijke beslissing te nemen. De reeks moet op normale snelheid worden bekeken, maar kan indien nodig ook in slow motion of met zoom worden bekeken. De beoordeling moet altijd eerst op volledige snelheid worden uitgevoerd, hoewel vervolgens slow motion kan worden gebruikt om details te bepalen. De totale tijd die wordt gebruikt voor het beoordelen van de video mag niet langer zijn dan 30 seconden, waarna een beslissing moet worden genomen.
- 14.09 Als beide coaches tegelijkertijd om Video Review vragen, mag de Video Review Judge alleen het punt toekennen aan degene die als eerste scoort. De enige uitzondering hierop zijn gelijktijdige scoretechnieken, in welk geval punten aan beide atleten kunnen worden toegekend.
- 14.10 Als één coach de kaart voor Video Review toont en de andere coach wil een beoordeling van hetzelfde incident, dan moet de tweede coach zijn kaart omhooghouden voordat de beoordeling begint, om zijn recht op Video Review voor dat incident niet te verliezen. De Video Review wordt als begonnen beschouwd wanneer de Scheidsrechter het gebaar maakt.

- 14.11 Als het verzoek geldig wordt bevonden, wordt een rode of blauwe kaart met het nummer 3 voor IPPON, 2 voor WAZA ARI of 1 voor YUKO opgehouden of wordt de uitslag op de monitor weergegeven. De Scheidsrechter kent dan de score op de gebruikelijke wijze toe. Als het verzoek ongeldig wordt bevonden, verliest de coach het recht om voor de rest van de wedstrijd nog een Video Review aan te vragen.



- 14.12 De Video Review Judge mag geen beslissing van de hoek Rechters terzijde schuiven, met uitzondering van SENSHU.
- 14.13 Als de Video Review Judge de techniek(en) niet kan observeren vanwege de camerahoek, geeft hij dit aan door het gebaar voor MIENAI te maken, en behoudt de coach de kaart. In geval van technische problemen (stroomstoring, camera- of computerstoringen enz.) waardoor het niet mogelijk is om de video te analyseren en een beslissing te nemen, geldt dezelfde procedure en behoudt de coach de kaart.
- 14.15 Als een coach om VR vraagt, maar de Scheidsrechter van mening is dat de techniek ongecontroleerd of te hard was, moet een waarschuwing of straf worden gegeven en behoudt de coach de kaart.
- 14.16 Zodra WAKARETE door de Scheidsrechter wordt afgeroepen, hebben de coaches niet meer de mogelijkheid om een videoverzoek in te dienen, tenzij de techniek plaatsvond voordat WAKARETE werd afgeroepen.
- 14.17 Het blijft de plicht van de coach om te protesteren als een VR-kaart niet wordt teruggegeven wanneer de coach het recht heeft om de kaart door de Tatami Manager terug te laten geven.
- 14.18 De volgende tabel bepaalt het aantal Video Review kaarten dat per fase is toegestaan voor WKF-evenementen:

<p><b>Phase 1 - WORLD INDIVIDUAL CHAMPIONSHIPS</b></p> <p>Coach will have 1 VR card for groups with 3 - 4 Athletes in the Group Phase.            Coach will have 2 VR card for groups with 5 -6 Athletes in the Group Phase.            Coach will have 1 VR card for the Elemination Phase 1st Round (24 groups).            Coach will have 1 VR card for the Elemination Phase - Qualification Bout.</p>	<p><b>TEAM WORLD CHAMPIONSHIPS</b></p> <p><b>Mens's Team</b></p> <p>Coach will have 3 VR card per match in the Group Phase.            Coach will have 3 VR card per match for the Quarterfinals.            Coach will have 3 VR card per match for the Semi-Finals.            Coach will have 3 VR card per match for the Medal Match.</p> <p><b>Women's Team</b></p> <p>Coach will have 2 VR card per match in the Group Phase.            Coach will have 2 VR card per match for the Quarterfinals.            Coach will have 2 VR card per match for the Semi-Finals.            Coach will have 2 VR card per match for the Medal Match.</p>
<p><b>Phase 2 - WORLD INDIVIDUAL CHAMPIONSHIPS</b></p> <p>Coach will have 1 VR card for the Group Phase.            Coach will have 1 VR card for the Round 16 .            Coach will have 1 VR card for the Quarterfinals.            Coach will have 1 VR card for the Semi-Finals.            Coach will have 1 VR card for the Medal bouts.</p>	
<p><b>PREMIER LEAGUE</b></p> <p>Coach will have 1 VR card for the Group Phase.            Coach will have 1 VR card for the Quarterfinals.            Coach will have 1 VR card for the Semi-Finals.            Coach will have 1 VR card for the Medal-Bouts.</p>	<p><b>ELIMINATION WITH REPECHAGE - TEAM COMPETITION</b></p> <p>Coach will have 1 VR card per Competitor for the Eliminations.            Coach will have 1 VR card per Competitor for the Semi-Finals.            Coach will have 1 VR card per Competitor for the Repechages.            Coach will have 1 VR card per Competitor for the Medal-Bouts.</p>
<p><b>ELIMINATION WITH REPECHAGE - INDIVIDUAL COMPETITION</b></p> <p>Coach will have 1 VR card for the Eliminations.            Coach will have 1 VR card for the Semi-Finals.            Coach will have 1 VR card for the Repechages.            Coach will have 1 VR card for the Medal-Bouts.</p>	<p><i>Only 1 VR Card can be used for any individual bout</i></p>

### **15.1 Hoofdscheidsrechter en de Scheidsrechterscommissie**

15.1.1 De bevoegdheden en taken van de Hoofdscheidsrechter en de Scheidsrechterscommissie zijn als volgt:

- 1) Zorgen voor de juiste voorbereiding van elk toernooi in overleg met de organisatiecommissie, met betrekking tot de inrichting van het wedstrijdterrein, de levering en inzet van alle benodigde apparatuur en faciliteiten, het verloop en toezicht op de wedstrijden, veiligheidsmaatregelen, enz.
- 2) Het aanstellen en inzetten van de tatami-managers en tatami-managerassistenten in hun respectieve gebieden en het ondernemen van de nodige actie op basis van de rapporten van de tatami-managers.
- 3) Toezicht houden op en coördineren van de algehele prestaties van de Scheidsrechters.
- 4) Waar nodig vervangende officials aan te wijzen.
- 5) Het definitieve oordeel vellen over technische kwesties die zich tijdens een bepaalde kamp of partij kunnen voordoen en waarvoor geen bepalingen in het reglement zijn opgenomen.
- 6) De Appeals Jury voor de wedstrijd aan te wijzen.

### **15.2 Tatami-managers en Tatami-managerassistenten**

15.2.1 De bevoegdheden en taken van de Tatami Manager zijn als volgt:

- 1) Het delegeren, aanstellen en superviseren van Scheidsrechters en Rechters voor alle wedstrijden en wedstrijden in gebieden die onder hun controle vallen.
- 2) Toezicht houden op de prestaties van de Scheidsrechters en Rechters in hun gebied en ervoor zorgen dat de aangestelde officials in staat zijn om de hun toegewezen taken uit te voeren.
- 3) Ervoor zorgen dat KANSA de kamp onderbreekt om de Scheidsrechter te instrueren over een overtreding van het wedstrijdreglement.
- 4) Het opstellen van een dagelijks schriftelijk verslag over de prestaties van elke official onder hun toezicht, samen met hun eventuele aanbevelingen aan de Scheidsrechterscommissie.
- 5) Eén Scheidsrechter met **WKF-Scheidsrechter** A-kwalificatie aan te wijzen als Video Review Judge (VRJ).

### **15.3 Scheidsrechters**

15.3.1 De bevoegdheden van de Scheidsrechter zijn als volgt:

- 1) De Scheidsrechter ("SHUSHIN") heeft de bevoegdheid om kampen/match te leiden, inclusief het aankondigen van het begin, de onderbreking en het einde van de wedstrijd.
- 2) De Scheidsrechter geeft alle commando's en doet alle aankondigingen.
- 3) Hij kent punten toe op basis van de beslissing van de Rechters.
- 4) Het gevecht te stoppen wanneer een blessure, ziekte of onvermogen van een atleet om door te gaan wordt geconstateerd.
- 5) Het gevecht te stoppen wanneer, naar het oordeel van de Scheidsrechter, een overtreding is begaan, of om de veiligheid van de atleten te waarborgen.
- 6) FUKUSHIN SHUGO (het oproepen van de Rechters) te roepen voor het geven van SHIKKAKU en diskwalificatie voor tijdverspilling - of wanneer de Scheidsrechter het nodig acht om FUKUSHIN SHUGO te roepen voor: het toepassen van de 10-secondenregel; wanneer de dokter een atleet wil terugtrekken; of wanneer hij direct HANSOKU geeft.
- 7) Om waargenomen overtredingen aan te geven en waarschuwingen en straffen op te leggen zoals vereist door de regels.
- 8) Indien nodig aan de Tatami Manager, de Scheidsrechterscommissie of de Beroepscommissie uitleggen op basis waarvan een beslissing is genomen.
- 9) Een extra wedstrijd aankondigen en starten wanneer dat nodig is in teamwedstrijden.

- 10) Het houden van een stemming onder de Rechter in geval van een gelijkspel, en indien nodig, inclusief hun eigen stem (HANTEI) om een gelijkspel te doorbreken.
- 11) De winnaar bekendmaken.
- 12) De bevoegdheid van de Scheidsrechter beperkt zich niet alleen tot het wedstrijdgebied, maar strekt zich ook uit tot de gehele directe omgeving daarvan, met inbegrip van het controleren van het gedrag van coaches, andere atleten of leden van de entourage van de atleten die op de wedstrijdvloer aanwezig zijn.

## 15.4 Rechter

15.4.1 De bevoegdheden van de Rechter (FUKUSHIN) zijn als volgt:

- 1) Om op eigen initiatief gescoorde punten te signaleren.
- 2) Om hun stemrecht uit te oefenen bij elke te nemen beslissing.
- 3) De Scheidsrechter adviseren over mogelijke diskwalificaties indien FUKUSHIN SHUGO daarom vraagt.

15.4.2 De Rechter moeten de acties van de atleten zorgvuldig observeren en de Scheidsrechter een mening geven wanneer een score wordt waargenomen.

## 15.5 Match Supervisors (KANSA)

15.5.1 De Match Supervisors (KANSA) assisteert de tatami-manager door toezicht te houden op de wedstrijd of het gevecht dat gaande is. Als beslissingen van de Scheidsrechter en/of Rechter niet in overeenstemming zijn met de wedstrijdregels, geeft de wedstrijdbegeleider onmiddellijk een signaal door te fluiten.

15.5.2 De verslagen van de wedstrijd worden officiële verslagen na goedkeuring door de Match Supervisors.

15.5.3 Voor aanvang van elke kamp of elk match zorgen Kansa-assistenten ervoor dat de uitrusting en karategi van de atleten in overeenstemming zijn met de WKF-wedstrijdregels. Bij wedstrijden waar geen Kansa-assistent aanwezig of beschikbaar is, is het de verantwoordelijkheid van de KANSA om ervoor te zorgen dat de uitrusting vóór elk gevecht in overeenstemming is met de regels.

15.5.4 In de volgende situaties zal de wedstrijdleider (KANSA) dit aangeven door op zijn fluitje te blazen:

- 1) De Scheidsrechter vergeet SENSHU aan te geven.
- 2) De Scheidsrechter vergeet SENSHU te verwijderen.
- 3) De Scheidsrechter geeft een score aan de verkeerde atleet.
- 4) De Scheidsrechter geeft een waarschuwing/straf aan de verkeerde atleet.
- 5) De Scheidsrechter geeft een score aan een atleet en een waarschuwing voor overdrijving aan de andere.
- 6) De Scheidsrechter geeft een score aan een atleet en MUBOBI aan de andere.
- 7) De Scheidsrechter geeft een score voor een techniek die wordt uitgevoerd na YAME of nadat de tijd om is.
- 8) De Scheidsrechter geeft een score die door een atleet is behaald wanneer de atleet zich buiten het gevechtsgebied bevindt.
- 9) De Scheidsrechter geeft een waarschuwing of straf voor passiviteit tijdens ATO SHIBARAKU.
- 10) De Scheidsrechter geeft een verkeerde waarschuwing of straf tijdens ATO SHIBARAKU.
- 11) De Scheidsrechter geeft een directe HANSOKU CHUI tijdens ATO SHIBARAKU, maar het incident vond plaats vlak voor het ATO SHIBARAKU-signaal.
- 12) De Scheidsrechter stopt het gevecht niet en er zijn twee of meer Rechter die een punt signaleren.
- 13) De Scheidsrechter onderbreekt de wedstrijd niet wanneer een coach om een Video Review vraagt.
- 14) De Scheidsrechter volgt niet de meerderheid van de scores die door de Rechter worden aangegeven.
- 15) De Scheidsrechter roept de dokter niet in een situatie waarin de 10-secondenregel van toepassing is.
- 16) De Scheidsrechter doet HANTEI/HIKIWAKE, maar SENSHU is behaald.

- 17) Een of meer Rechters houden de vlaggen of het elektronische apparaat in de verkeerde hand vast.
- 18) Het scorebord geeft niet de juiste informatie weer.
- 19) De door de coach gevraagde techniek werd uitgevoerd na YAME of nadat de tijd om was.
- 20) De Scheidsrechter constateerde geen JOGAI.
- 21) Voor elke andere onvoorziene situatie die redelijkerwijs vereist dat de kamp wordt stilgelegd.
- 22) In gevallen waarin KANSA twijfelt over een uitspraak, heeft KANSA het recht om de videobeelden te bekijken.

15.5.5 In de volgende situaties zal de Match Supervisor zich niet mengen in de beslissing van het Scheidsrechterspanel:

- 1) De Rechters geven geen signaal voor een score.
- 2) KANSA heeft geen stemrecht of bevoegdheid in beoordelingskwesties, zoals of een score geldig was of niet, tenzij er een fout is gemaakt in de toepassing van de regels.

## **15.6 Score supervisors**

15.6.1 De score-supervisor houdt een apart overzicht bij van de scores en waarschuwingen die door de Scheidsrechter worden gegeven en houdt tegelijkertijd toezicht op de handelingen van de aangewezen score-/Timekeeper.

15.6.2 In het geval dat de Scheidsrechter de tijdsbel niet hoort, zal de score-supervisor op zijn fluitje blazen, niet KANSA.



- 16.3.5 Een atleet mag het land vertegenwoordigen waar hij geboren is en waarvan hij staatsburger is, tenzij hij ervoor kiest om de nationaliteit van zijn vader of moeder aan te nemen.
- 16.3.6 Een genaturaliseerde atleet (of een atleet die door naturalisatie van nationaliteit is veranderd) mag pas drie jaar na zijn naturalisatie namens zijn nieuwe land deelnemen aan de wereldkampioenschappen. De periode na naturalisatie kan worden verkort of zelfs komen te vervallen met instemming van de twee betrokken nationale federaties en definitieve goedkeuring van het WKF EC.
- 16.3.7 Als een geassocieerde staat, provincie of overzees departement, een land of voormalige kolonie onafhankelijk wordt, of als een land door een grenswijziging wordt opgenomen in een ander land, of als een nieuwe NF wordt erkend door de WKF, mag een atleet het land waartoe hij behoort of behoorde blijven vertegenwoordigen. Hij kan er echter voor kiezen om zijn nieuwe land of zijn nieuwe NF te vertegenwoordigen in de wereldkampioenschappen.
- 16.3.8 In gevallen waarin de WKF meer dan één (1) NF heeft erkend waarvan de leden hetzelfde nationale paspoort hebben (d.w.z. voor een land en zijn protectoraat met afzonderlijke nationale sportbonden), mag de atleet alleen uitkomen voor de NF van zijn woonplaats, op voorwaarde dat hij nog niet voor de andere NF(s) heeft deelgenomen aan officiële evenementen van de WKF.
- 16.3.9 Om de overstap te maken naar een andere NF waarvan de onderdanen hetzelfde paspoort hebben, volstaat een overeenkomst tussen de 2 (twee) betrokken NF's om elke wijziging in de status van een atleet aan de WKF te bevestigen. In geval van onenigheid tussen de NF's moet elke wijziging worden goedgekeurd door het WKF EC. In dat geval moet de atleet via de betrokken NF ten genoegen van de WKF aantonen dat hij/zij woonachtig is in het gebied dat onder de andere NF valt, of, bij gebreke daarvan, de relatie met de andere NF aantonen die de wijziging rechtvaardigt.
- 16.3.10 Zodra de atleet alle betrokken nationale federaties heeft vertegenwoordigd, is voor elke verdere wijziging de goedkeuring van het WKF-bestuur vereist.

- 17.1 Nationale federaties mogen deze regels aanpassen voor nationale wedstrijden of andere wedstrijden die niet op het officiële WKF-programma staan, zolang er geen wijzigingen worden aangebracht in de regels met betrekking tot de veiligheid van de atleten, het gebruik van beschermende uitrusting, de puntentelling, verboden gedrag, waarschuwingen en straffen, blessures en ongevallen tijdens wedstrijden, of criteria voor beslissingen.
- 17.2 Nationale federaties worden aangemoedigd om hun nationale sportautoriteiten te raadplegen voor advies over nationale wetgeving en/of richtlijnen voor competitieve sporten voor kinderen jonger dan 12 jaar.
- 17.3 Elke afwijking van het wedstrijdreglement dat op een wedstrijd van toepassing is, moet worden vermeld in het officiële bulletin of de officiële uitnodiging voor het evenement.

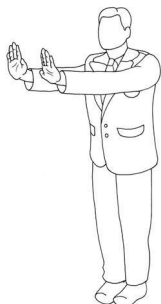
Van tijd tot tijd kunnen zich situaties voordoen waarin de regels onvoldoende specifieke instructies geven om een kwestie op te lossen. In dergelijke gevallen heeft de Hoofdscheidsrechter van de wedstrijd de bevoegdheid om de kwestie op te lossen door analoge oplossingen toe te passen op soortgelijke gevallen in de regels of naar eigen goeddunken. Alvorens een beslissing te nemen, kan de Hoofdscheidsrechter de toegewezen WKF-vertegenwoordiger voor het toernooi raadplegen of de kwestie voorleggen aan de sportcommissaris voor overleg alvorens een beslissing te nemen.

**BIJLAGE 1: DE TERMINOLOGIE VAN DE ' '**

<b>SHOBU HAJIME</b>	Start van de wedstrijd of het gevecht	Na de aankondiging doet de Scheidsrechter een stap achteruit.
<b>ATO SHIBARAKU</b>	Nog 15 seconden	De Timekeeper geeft 15 seconden voor het eind van de bout en de Scheidsrechter kondigt "Ato Shibaraku" aan.
<b>YAME</b>	Stop	Onderbreking of einde van de wedstrijd. Terwijl ze de aankondiging doen, maakt de Scheidsrechter een neerwaartse hakbeweging met zijn hand.
<b>MOTO NO ICHI</b>	Oorspronkelijke positie	Atleten en Scheidsrechter keren terug naar hun startposities.
<b>TSUZUKETE</b>	Vecht verder	Hervatting van het gevecht wordt bevolen na WAKARETE, wanneer er een ongeoorloofde onderbreking plaatsvindt – of wanneer de Scheidsrechter een informeel bevel geeft om het gevecht te hervatten vanwege gebrek aan activiteit
<b>TSUZUKETE HAJIME</b>	Hervat het gevecht – Begin	De Scheidsrechter staat in een voorwaartse houding. Terwijl hij "Tszukete" zegt, strekt hij zijn armen uit, met de handpalmen naar de atleten gericht. Terwijl hij zegt "Hajime" ze draaien hun handpalmen om en brengen ze snel naar elkaar toe , terwijl ze tegelijkertijd een stap achteruit doen.
<b>FUKUSHIN SHUGO</b>	Scheidsrechters geroepen	De Scheidsrechter roept de Rechters bijeen.
<b>HANTEI</b>	Beslissing	De Scheidsrechter vraagt om een beslissing aan het einde van een onbesliste wedstrijd. Na een twee korte fluitsignalen geven, geven de Rechters hun stem en geeft de Scheidsrechter geeft de winnaar aan door zijn arm op te steken.
<b>HIKIWAKE</b>	Gelijkspel	Bij een gelijkspel kruist de Scheidsrechter zijn armen en strekt ze vervolgens uit met de handpalmen naar voren gericht.
<b>AKA (AO) NO KACHI</b>	Rood (blauw) wint	De Scheidsrechter steekt zijn arm op aan de kant van de winnaar.
<b>AKA (AO) IPPON</b>	Rood (blauw) scoort drie punten punten	De Scheidsrechter steekt zijn arm 45 graden omhoog aan de kant van de scorer.
<b>AKA (AO) WAZA-ARI</b>	Rood (blauw) scoort twee punten punten	De Scheidsrechter strekt zijn arm uit op schouderhoogte aan de kant van de scorer.
<b>AKA (AO) YUKO</b>	Rood (blauw) scoort één punt punt	De Scheidsrechter strekt zijn arm in een hoek van 45 graden naar beneden aan de kant van de scorer.
<b>CHUI</b>	Waarschuwing	De Scheidsrechter geeft het signaal voor het soort overtreding in de richting van de overtreder, gevolgd door het tonen van 1 tot 3 vingers, afhankelijk van of dit de 1 <sup>ste</sup> , 2 <sup>de</sup> of 3 <sup>de</sup> waarschuwing is.
<b>HANSOKU-CHUI</b>	Waarschuwing voor diskwalificatie	De Scheidsrechter geeft het signaal voor het type overtreding dat leidt tot overtreding, gevolgd door het wijzen met één vinger naar de gordel.
<b>HANSOKU</b>	Diskwalificatie	De Scheidsrechter wijst naar het gezicht van de overtreder en kondigt een overwinning aan voor de tegenstander
<b>JOGAI</b>	Verwijdering uit de wedstrijdgebied niet veroorzaakt door de tegenstander	De Scheidsrechter wijst met zijn wijsvinger naar de kant van de overtreder om aangeven dat de atleet het gebied heeft verlaten, gevolgd door de toepasselijke waarschuwing of straf.
<b>SENSHU</b>	Eerste onbetwiste punt voordeel	Nadat het punt op de gebruikelijke manier is toegekend, roept de Scheidsrechter "AKA (AO) SENSHU" terwijl hij zijn gebogen arm omhooghoudt met de palm naar zijn eigen gezicht gericht.
<b>SHIKKAKU</b>	Diskwalificatie uit de toernooi	De Scheidsrechter wijst naar het gezicht van de overtreder en vervolgens weg van het wedstrijdgebied en kondigt een overwinning voor de tegenstander aan.
<b>TORIMASEN</b>	Annulering	Een beslissing wordt ongedaan gemaakt. De Scheidsrechter kruist zijn handen in een neerwaartse beweging
<b>KIKEN</b>	Afstand doen	De Scheidsrechter wijst in een hoek van 45 graden naar beneden in de richting van de kant van de tatami waar de atleet of het team zich bevindt.
<b>MUBOBI</b>	Zelf in gevaar brengen	De Scheidsrechter raakt zijn gezicht aan, draait vervolgens de rand van zijn hand naar voren beweegt deze heen en weer om aan te geven dat de atleet zichzelf in gevaar heeft gebracht.
<b>WAKARETE</b>	"Scheid"	De Scheidsrechter gebaart de atleten om uit een clinch te komen, of borst tegen borst, door zijn handen met een beweging met de palm naar buiten terwijl hij het verbale bevel geeft. De atleten stoppen met hun actie en gaan uit elkaar staan totdat ze het bevel "Tszukete" krijgen.

## BIJLAGE 2: GEBAREN EN VLAAG SIGNALALEN

### STARTEN EN STOPPEN VAN HET GEVECHT



SHOMEN NI REI (1/3)



SHOMEN NI REI (2/3)



SHOMEN NI REI (3/3)



OTAGAI NI REI (1/3)



OTAGAI NI REI (2/3)



OTAGAI NI REI (3/3)



SHOBU HAJIME



MOTO NO ICHI



YAME (1/2)



YAME (2/2)

### PUNTEN EN ANNULERINGEN



YUKO (1/2)



YUKO (2/2)



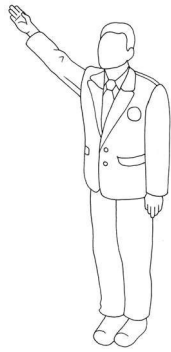
WAZA ARI (1/2)



WAZA ARI (2/2)



IPPON (1/2)



IPPON (2/2)



SENSHU

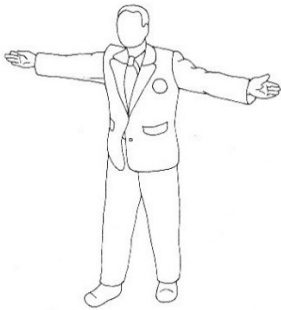


TORIMASEN (1/2)  
ANNULERING

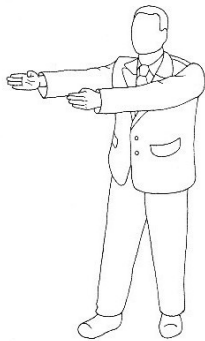


TORIMASEN (2/2)  
ANNULERING

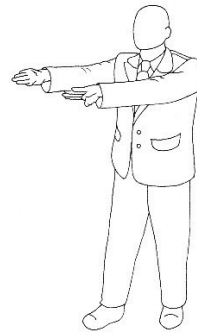
### WAARSCHUWINGEN



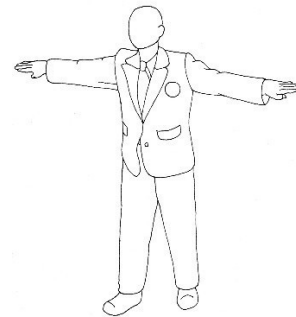
TSUZUKETE (1/2)



TSUZUKETE (2/2)



WAKARETE (1/2)



WAKARETE (2/2)



PASSIVITEIT (1/2)



PASSIVITEIT (2/2)



HARD CONTACT OF  
GEVAARLIJKE  
WORP



OVERDRIVEN  
BLESSURES



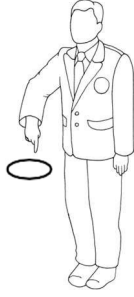
VEINZEN



JOGAI



MUBOBI



GEVECHT VERMIJDEN



DUWEN



VASTGRIJPEN



ONCONTROLEERDE  
AANVAL



GESIMULEERDE AANVAL  
(ELLEBOOG)



GESIMULEERDE AANVAL  
(HOOFD)



GESIMULEERDE AANVAL  
(KNIES)



HOUDING OF  
PRATEN



CHUI #1



CHUI #2



CHUI #3

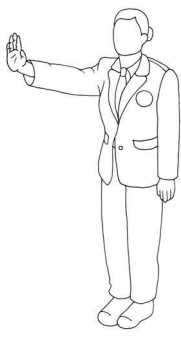


HANSOKU CHUI (1/2)



HANSOKU CHUI (2/2)

**BESLISSING**



FUKUSHIN SHUGO (1 / 2)



FUKUSHIN SHUGO (2 / 2)



AKA (AO) KIKEN



HANTEI



HANSOKU (1 / 2)



HANSOKU (2 / 2)



SHIKKAKU (1 / 3)



SHIKKAKU (2 / 3)



SHIKKAKU (3 / 3)



HIKIWAKE (1 / 2)



HIKIWAKE (2 / 2)



AKA (AO) NO KACH I (1 / 2)



AKA (AO) NO KACH I (2 / 2)

**VIDEO REVIEW SSIGNALEN**



VIDEO REVIEW (1/4)



VIDEO REVIEW (2/4)



VIDEO REVIEW (3/4)

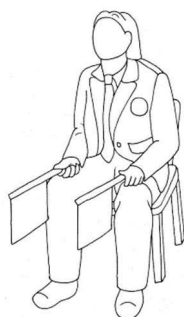


VIDEO REVIEW (4/4)



MIENAI

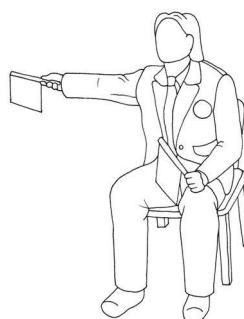
**VLAGSIGNALLEN**



ZITPOSITIE



YUKO



WAZA ARI



IPPON

### BIJLAGE 3: CATEGORIEËN, LEEFTIJD EN GEWICHTS -KLASSEN

Mannen senioren (18+ jaar)	- 60 kg	Vrouwen senior (18+ jaar)	- 50 kg
Mannen senioren (18+ jaar)	- 67 kg	Vrouwelijke senioren (18+ jaar)	- 55 kg
Mannelijke senior (18+ jaar)	- 75 kg	Vrouwelijke senioren (18+ jaar)	- 61 kg
Mannen senior (18+ jaar)	- 84 kg	Vrouwelijke senioren (18+ jaar)	- 68 kg
Mannen senioren (18+ jaar)	+ 84 kg	Vrouwelijke senioren (18+ jaar)	+ 68 kg
Mannen U21 (18 tot <21 jaar)	- 60 kg	Vrouwen U21 (18 tot <21 jaar)	- 50 kg
Mannen U21 (18 tot <21 jaar)	- 67 kg	Vrouwen U21 (18 tot <21 jaar)	- 55 kg
Mannen U21 (18 tot <21 jaar)	- 75 kg	Vrouwen U21 (18 tot <21 jaar)	- 61 kg
Mannen U21 (18 tot <21 jaar)	- 84 kg	Vrouwen U21 (18 tot <21 jaar)	- 68 kg
Mannen U21 (18 tot <21 jaar)	+ 84 kg	Vrouwen U21 (18 tot <21 jaar)	+ 68 kg
Jongens junior (16 tot <18 jaar)	- 55 kg	Vrouwen junior (16 tot <18 jaar)	- 48 kg
Junioren mannen (16 tot <18 jaar)	- 61 kg	Vrouwelijke junioren (16 tot <18 jaar)	- 53 kg
Jongens junior (16 tot <18 jaar)	- 68 kg	Vrouwelijke junioren (16 tot <18 jaar)	- 59 kg
Junioren mannen (16 tot <18 jaar)	- 76 kg	Vrouwelijke junioren (16 tot <18 jaar)	- 66 kg
Junioren mannen (16 tot <18 jaar)	+ 76 kg	Vrouwelijke junioren (16 tot <18 jaar)	+ 66 kg
Mannelijke cadet (14 tot <16 jaar)	- 52 kg	Vrouwelijke cadet (14 tot <16 jaar)	- 47 kg
Mannelijke cadet (14 tot <16 jaar)	- 57 kg	Vrouwelijke cadet (14 tot <16 jaar)	- 54 kg
Mannelijke cadet (14 tot <16 jaar)	- 63 kg	Vrouwelijke cadet (14 tot <16 jaar)	- 61 kg
Mannelijke cadet (14 tot <16 jaar)	- 70 kg	Vrouwelijke cadet (14 tot <16 jaar)	+ 61 kg
Mannelijke cadet (14 tot <16 jaar)	+ 70 kg		
Jongen U14 (12 tot <14 jaar)	- 40 kg	Meisjes U14 (12 tot <14 jaar)	- 42 kg
Jongens U14 (12 tot <14 jaar)	- 45 kg	Meisjes U14 (12 tot <14 jaar)	- 47 kg
Jongens U14 (12 tot <14 jaar)	- 50 kg	Meisjes U14 (12 tot <14 jaar)	- 52 kg
Jongens U14 (12 tot <14 jaar)	- 55 kg	Vrouwen U14 (12 tot <14 jaar)	+ 52 kg
Jongens U14 (12 tot <14 jaar)	+55 kg		



## **Procedure voor het jureren van Kumite met slechts twee hoekrechters**

- 1.** Bij gebruik van het systeem met twee hoekrechters zijn de hoekrechters en de Scheidsrechter gezamenlijk verantwoordelijk voor het toekennen van punten. De hoekrechters gebruiken vlaggen om signalen te geven.
- 2.** Naast het tonen van punten, assisteren de hoek Rechters de Scheidsrechter door signalen te geven voor JOGAI en buitensporig contact, maar de Scheidsrechter blijft autonoom in het geven van waarschuwingen en straffen, en wordt alleen overruled door twee Rechters die dezelfde overtreding aangeven.
- 3.** Punten worden toegekend als twee Rechters, of één Rechter plus de Scheidsrechter, het eens zijn over de score.
- 4.** Om alle drie de gezichtspunten te kunnen overzien, mag de Scheidsrechter zich nooit aan dezelfde kant als de twee Rechters opstellen.
- 5.** De coaches moeten voor de Scheidsrechter staan en niet achter hem.
- 6.** De Scheidsrechter kan ondersteuning vragen voor punten die in zijn speelveld worden gemaakt. In dit geval zijn de signalen van de Scheidsrechter voor YUKO, WAZA ARI en IPPON dezelfde als in de reguliere Kumite-regels, met uitzondering van het feit dat de elleboog van de Scheidsrechter zijn romp raakt terwijl hij het betreffende signaal geeft. Nadat de Scheidsrechter ondersteuning heeft gekregen, zijn de signalen bij het toekennen van punten dezelfde als bij wedstrijden volgens de reguliere regels.
- 7.** Als één Rechter een punt aangeeft en de andere een waarschuwing of straf, neemt de Scheidsrechter de uiteindelijke beslissing door één van de Rechters te steunen.
- 8.** Als de twee Rechters, of één Rechter en de Scheidsrechter, verschillende punten toekennen aan dezelfde atleten, wordt het hoogste punt toegekend.
- 9.** Als een jurylid een score aangeeft, maar de Scheidsrechter het daar niet mee eens is, zal de Scheidsrechter het gebaar voor TORIMASEN maken zonder de wedstrijd te stoppen.
- 10.** Als beide Rechters een punt aangeven, maar voor verschillende atleten, kan de Scheidsrechter beide punten toekennen.

## AANVULLENDE VLAAGSIGNALLEN VOOR HET SYSTEEM MET TWEE RECHTERS



JOGAI

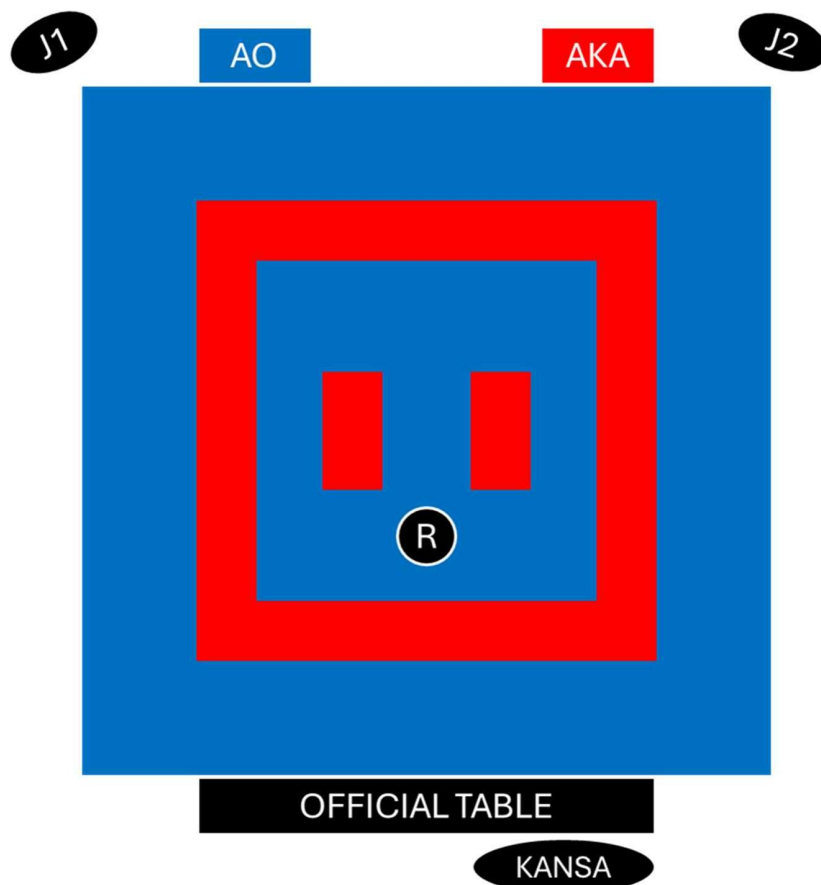
Met de vinger op de grond tikken aan de zijkant



CONTACT

De vlaggen kruisen aan de zijkant van het gezicht

## INDELING VAN HET WEDSTRIJDBEREIK



**BIJLAGE 6: OVERZICHTSTABEL VAN WINNENDE CRITERIA EN OPLOSSING VAN GELIJKE**

<b>KUMITE</b>			
<b>Individual</b>		<b>Teams</b>	
<b>Round-robin</b>	<b>Elimination</b>	<b>Round-robin</b>	<b>Elimination</b>
<b>Criteria for winning a bout between two individuals</b>			
1. Most scored points	1. Most scored points	1. Most scored points	1. Most scored points
2. Senshu	2. Senshu	2. Senshu	2. Senshu
3. Highest in Ippon then Highest in Waza-ari	3. Highest in Ippon then Highest in Waza-ari	3. Highest in Ippon then Highest in Waza-ari	3. Highest in Ippon then Highest in Waza-ari
4. Draw (Hikiwake)	4. Vote by Judges (Hantei)	4. Draw (Hikiwake)	4. Draw (Hikiwake) or Hantei in the case of extra bout.
<b>Criteria for winning a team match</b>			
		1. Most bouts won	1. Most bouts won
		2. Most scored points by team	2. Most scored points by team
		3. Draw (Hikiwake)	3. Extra bout allowing Hantei *)
<b>Criteria for winning Round-robin group and resolving ties</b>			
1. Most victory points		1. Most victory points	*) Each team may elect any competitor for the extra bout  "Total" means for all bouts in the group
2. Winner of bout between the two in tie		2. Highest of total won bouts in the Round-robin	
3. Most total scored points in favor		3. Winner of match between the two in tie	
4. Least points scored against		4. Most total points scored in favor	
5. Most total Ippon scored in favor		5. Least points scored against	
6. Most total Ippon against		6. Most total Ippon scored in favor	
7. Most total Waza-ari scored in favor		7. Least total Ippon against	
8. Least total Waza-ari against		8. Most total Waza-ari scored in favor	
9. Highest World Ranking		9. Least total Waza-ari against	
10. Extra bout allowing Hantei		10. Extra bout allowing Hantei	
For each pair compared, the criteria must be considered from the beginning of the list.		For each pair compared, the criteria must be considered from the beginning of the list.	
All winning criteria are listed numerically in order of precedence from the top down.			