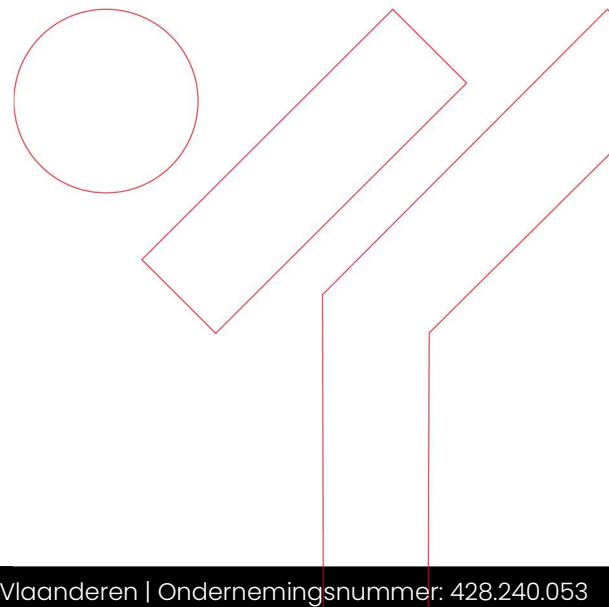


# KARATE VLAANDEREN IPPON ARBITRAGE REGLEMENT

Versie 2.0 (2021)



# Inhoud

Inhoud.....	2
Hoofdstuk 1 : Verklarende lijst.....	4
Hoofdstuk 2 : Inleiding.....	5
§ 1 : Algemeenheden.....	5
§ 2 : Gedrag.....	6
Hoofdstuk 3 : Algemene regels van beoordeling.....	7
Hoofdstuk 4 : De reglementen van de Shiai kumitekamp.....	12
§ 1 : Algemeen.....	12
§ 2 : Individuele kumite kamp.....	13
§ 3 : Ploeg kumite kamp.....	15
Hoofdstuk 5 : Regels voor het beoordelen van een SHIAI kumite kamp.....	16
§ 1 : Criteria voor beslissing in een individuele kumite kamp.....	16
§ 2 : Methodes voor beoordeling van een kumite kamp.....	21
Hoofdstuk 6 : De reglementen van de katakamp.....	25
§ 1 : Algemeen.....	25
§ 2 : Kata kamp individueel.....	26
§ 3 : Ploegkamp Kata.....	28
Hoofdstuk 7 : Regels voor het beoordelen van een katakamp.....	30
§ 1 : Criteria voor beslissing in kata kamp.....	30
§ 2 : Methodes voor beoordeling van kata-kamp.....	32
Hoofdstuk 8 : Algemeenheden.....	34
§ 1 : Protest tegen een beslissing.....	34
§ 2 : Kwetsuren of ongevallen tijdens een kamp.....	34
§ 3 : Veiligheids- en beveiligingsaspecten.....	36
§ 4 : Terugtrekking.....	36
§ 5 : Coaching.....	36
§ 6 : Kledij en presentatie.....	37
§ 7 : Kampzone en kampuitrusting.....	37
§ 8 : Staff.....	38
Hoofdstuk 9 : Kihon Ippon Kumite.....	39
§ 1 : Wedstrijdverloop.....	39

§ 2 : De aanvalsactie .....	40
§ 3 : De verdedigingsactie .....	41
§ 4 : Algemeen.....	42
Hoofdstuk 10 : Jyu Ippon Kumite.....	43
§ 1 : Wedstrijdverloop.....	43
§ 2 : De aanvalsactie .....	44
§ 3 : De verdedigingsactie .....	45
§ 4 : Algemeen.....	47
Appendix 1 : TERMEN EN HUN BETEKENIS.....	48
Appendix 2 : TEKENS GEBRUIKT DOOR DE SCHEIDSRECHTER.....	49
Appendix 3 : TEKENS GEBRUIKT DOOR DE HOEKRECHTERS.....	50
Appendix 4 : DE BEOORDELINGSTABEL.....	51
Appendix 5 : WEDSTRIJDPERSONEEL.....	52
Appendix 6 : WEDSTRIJDMATERIAAL.....	54
Appendix 7 : SCHEMA VAN DE KAMP RUIMTE .....	55
Appendix 8 : OFFICIELE KLEDIJ .....	57
Appendix 9 : DEELNAME AAN EEN KAMP .....	59
Appendix 10 : ALGEMENE MEDISCHE REGLEMENTEN.....	60



# Hoofdstuk 1 : Verklarende lijst

Competitie: het geheel van kampen dat leidt tot een titel, bvb de competitie voor “Karate Vlaanderen Ippon kampioenschap 2021 Senior Dames Individueel Kumite”.

Wedstrijd: het geheel van alle competities op een welbepaalde plaats en tijd, bvb het “Karate Vlaanderen Ippon Kampioenschap 2021”.

Wedstrijdgastheer: de organisator van de wedstrijd.

Scheidsrechterscommissie: een commissie, aangesteld door de Karate Vlaanderen Ippon commissie, die de toepassing van de arbitrage-reglementen Karate Vlaanderen Ippon bestuurt, leidt en controleert.

Match Area Managers: senior (ervaren) scheidsrechters welke zijn gemandateerd om wedstrijdrechters binnen een bepaalde wedstrijdzone te leiden en te begeleiden.

Rechters: Hoofdscheidsrechter, Kansa's, Scheidsrechters en Hoekrechters.

Kamprechters: Kansa, Scheidsrechter en Hoekrechters, aangesteld voor één kampzone.

Scheidsrechterspanel: Scheidsrechter en Hoekrechters, aangesteld om een wedstrijd te beoordelen.

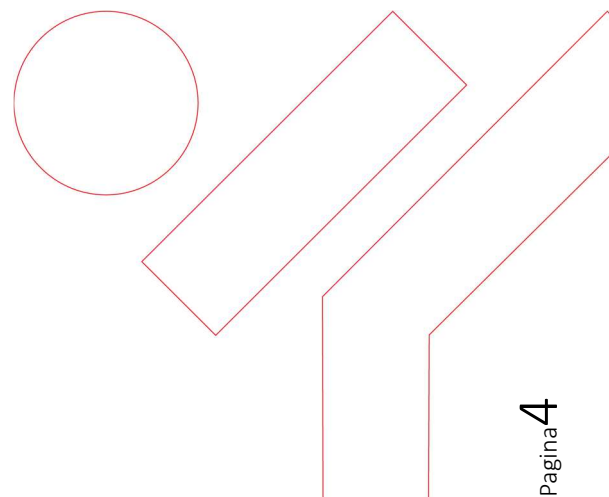
Shitei Kata: Opgelegde Kata (keuze door de Scheidsrechter) uit een vastgelegde lijst.

Sentei Kata: Vrije Kata (keuze door de kamper) uit een vastgelegde lijst.

Competitiecomité: comité samengesteld door de Karate Vlaanderen Ippon commissie. Het mandaat van dit comité bestaat erin bij hoogdringendheid de nodige beslissingen te nemen in verband met onderwerpen van competitie die niet door deze Competitiereglementen zijn beschreven.

Dojo-Kun:

- perfectie van karakter nastreven
- de weg van de waarheid beschermen
- de geest van inspanning koesteren
- de principes van etiquette respecteren
- overmoedigheid tegengaan



# Hoofdstuk 2 : Inleiding.

## § 1 : Algemeenheden

### Art.2.1 : Doel van de arbitrage-reglement

Deze reglementen zijn opgesteld met het doel:

- de volstrekte eerlijkheid en uniformiteit in de beoordelingswijze van karatewedstrijden te verzekeren,
- de autoriteit van de Rechter te bepalen en te ondersteunen,
- en het fysiek en mentaal welzijn van de kampers te beschermen.

De regels zijn van toepassing voor alle wedstrijden ingericht onder de auspiciën van de Karate Vlaanderen Ippon commissie.

### Art.2.2 : Normen voor Ippon-competitie

#### ° 1. Algemene normen.

Volgende normen zijn essentieel bij Ippon-wedstrijden:

- Martiale attitude, door het ippon-principe toe te passen en martiale waarden (dojo-kun) te eerbiedigen (respecteren);
- Het toepassen van Kime, door in staat te zijn maximale energie (totaal lichaamsgewicht, kracht en versnelling) over te brengen tijdens een totale, volledig gecontroleerde contractie naar een doel;
- Het toepassen van Zanshin, door een volledige waakzaamheid voor, tijdens en na het uitvoeren van een techniek, waardoor de energie na het uitvoeren volledig bewaard blijft.

#### ° 2. Normen voor Kumite:

- Kampers moeten de fysieke en mentale integriteit van hun tegenstander respecteren.
- Alle technieken en acties moeten door de uitvoerder volledig gecontroleerd worden.

#### ° 3. Normen voor Kata:

- De uitvoering van Kata moet duidelijk haar natuur naar voor brengen, nl. het uitvoeren van gevechtssituaties.
- De kata-normen zijn deze zoals gedefinieerd door de Karate Vlaanderen Ippon commissie.

### Art.2.3 : **Wijziging of afschaffing van de arbitrage-reglementen**

Wijzigingen of afschaffing van deze reglementen, geheel of gedeeltelijk, zijn onderworpen aan de goedkeuring van meer dan twee derden van de leden van de Karate Vlaanderen Ippon commissie.

### Art.2.4 : **Andere zaken**

Ingeval van een toestand, niet voorzien in deze reglementen, of ingeval van twijfel over de toepasbaarheid van deze reglementen op een gegeven situatie, zal het Competitiecomité onderling overleggen om een oplossing te vinden.

Er zal een publieke aankondiging van de beslissing gebeuren.

## § 2 : **Gedrag**

---

### Art.2.5 : **Gedrag van elkeen, betrokken bij Ippon competitie**

Het gedrag van elkeen, betrokken bij Ippon competitie, zowel kampers, coaches, managers, kamprechters of andere officiële, moeten de Karate-do dojo-kun van Goed Karakter, Integriteit, Inzet, Hoffelijkheid en Zelfcontrole naleven.

Elk ongeregeld gedrag van personen, verbonden aan kampers, zijnde coaches, leden van de delegatie, supporters, enz., dat karate in diskrediet kan brengen, kan aanleiding geven tot uitsluiting van de kamper en/of ploeg.

## Hoofdstuk 3 : Algemene regels van beoordeling

### Art.3.1 : Beoordeling van een kamp

- °1. De beoordeling van een kamp gebeurt door een kamprechterspanel.
- °2. Kamprechters zullen kampen beoordelen in overeenstemming met de Ippon arbitrage-reglementen.
- °3. Hun autoriteit beperkt zich tot deze reglementen.
- °4. De beslissingen van de rechters zijn absoluut.

### Art.3.2 : Rechters

- °1. Om kampen en wedstrijden te beoordelen, worden volgende officials geselecteerd:
  - Een hoofdscheidsrechter
  - Scheidsrechters
  - Kansa's
  - Hoekrechters
  - Kampzone Managers (Match Area Managers = MAC) (optioneel)
- °2. De hoofdscheidsrechter (en optioneel de kampzone managers) wordt aangeduid door de Scheidsrechterscommissie.
- °3. Scheidsrechter, kansa en hoekrechters voor elke kampzone worden aangeduid door de Hoofdscheidsrechter, voor of op het ogenblik van een kamp.

De samenstelling van een panel van kamprechters kan niet gewijzigd worden door de kamprechters zelf.

### Art.3.3 : **Plichten van de rechters**

- ° 1. *Rechters moeten objectief en oprecht zijn.*
- ° 2. *Rechters moeten zich onpartijdig en eerlijk gedragen.*
- ° 3. *Rechters moeten zich waardig en beheerst gedragen.*
- ° 4. *Rechters zullen eraan denken dat correctheid, of het gebrek ervan, in hun houding en gebaren met betrekking tot de leiding van de kamp en de beoordeling ervan, een belangrijke invloed hebben op de reputatie en de publieke achting van Karate-do. Daarom moeten hun houding en bewegingen tijdens de kamp dynamisch, kordaat, juist en voornaam zijn.*
- ° 5. *De scheidsrechter en hoekrechters moeten hun volle aandacht concentreren op de kamp, elke kamper scherp observeren en elke actie van de kampers correct beoordelen.*
- ° 6. *Tijdens de kamp mogen de scheidsrechter en hoekrechters met niemand spreken, tenzij met de kansa, de kamprechters en de kampers.*

### Art.3.4 : **Machten en plichten van de hoofdscheidsrechter**

De hoofdscheidsrechter :

- heeft de hoogste verantwoordelijkheid inzake alles wat betrekking heeft op de beoordeling bij een wedstrijd.
- is ervoor verantwoordelijk dat de kampen geleid worden in overeenstemming met de Ippon arbitrage-reglementen.

### Art.3.5 : **Machten en plichten van de scheidsrechter**

° 1. *De scheidsrechter heeft de macht om:*

- kampen te leiden, inbegrepen beginnen en eindigen;
- de beslissing van het panel van kamprechters aan te kondigen;
- indien nodig uitleg te geven over de redenen waarom beslissingen genomen worden;
- fouten aan te kondigen;
- verwittigingen te geven (vb. voor of tijdens de kamp);
- andere tuchtmaatregelen te nemen (bv. een kamper uitsluiten of schorsen voor een kamp);
- advies te krijgen van hoekrechters;
- de overwinning aan te kondigen op basis van meerderheid volgens de beoordelingstabel (zie appendices);
- de duur van een wedstrijd te verlengen.



° 2. Mocht het nodig zijn een rechter om medische redenen te vervangen tijdens de kamp, dan zal de scheidsrechter onmiddellijk de kamp stopzetten en de hoofdscheidsrechter vragen een vervanger aan te duiden, zonder tijdverlies.

° 3. Telkens de scheidsrechter enige moeilijkheid heeft bij het nemen van een beslissing zal hij de hoofdscheidsrechter raadplegen.

### **Art.3.6 : Machten en plichten van de hoekrechter**

° 1. De hoekrechters hebben de macht om :

- de scheidsrechter bij te staan;
- hun mening te geven betreffende verschillende situaties tijdens de kamp;
- hun oordeel te kennen te geven omtrent de leiding en verloop van kampen door middel van vlaggen en/of fluitje;
- van hun stemrecht gebruik te maken bij de beslissing van kampen.

° 2. De hoekrechter zal binnen zijn gezichtsveld aandachtig de acties van de kampers observeren.

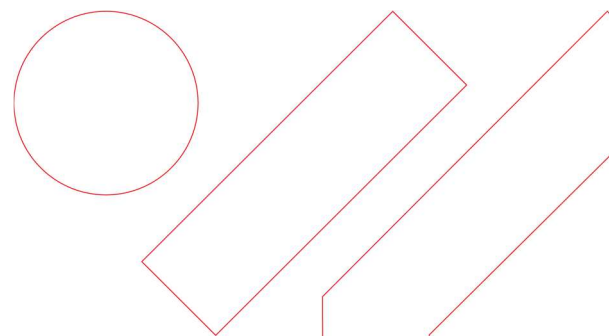
° 3. Elke hoekrechter zal voortdurend de relatieve uitmuntendheid van de kampers evalueren en zijn mening onafhankelijk vormen.

° 4. In de volgende gevallen informeert hij onmiddellijk de scheidsrechter door middel van een fluit of vlagsignaal en geeft correct zijn oordeel te kennen :

- in de omstandigheden zoals vermeld in Art. 5.19: "Machten en plichten van de hoekrechter", en Art. 7.11 : "Machten en plichten van de hoekrechter in een kata-kamp.";
- indien hij bij een kamper een kwetsuur of ziekte opmerkt voordat de scheidsrechter het merkt;
- in alle gevallen wanneer hij het nodig acht iets kenbaar te maken aan de scheidsrechter.

° 5. Ingeval er, betreffende een bepaald onderwerp, een meningsverschil is tussen de scheidsrechter en de hoekrechters, kan de hoekrechter, met de instemming van andere hoekrechters, zich verzetten tegen het oordeel van de scheidsrechter.

° 6. Wanneer de scheidsrechter "HANTEI" aankondigt geeft elk van de hoekrechters zijn mening op de voorgeschreven wijze.



### Art.3.7 : **Machten en plichten van de kansa**

- ° 1. Voor elke kamp wordt een kansa aangeduid om de correcte toepassing van deze competitiereglementen te waarborgen.
- ° 2. Hij houdt toezicht op het verloop van de kamp en de beslissingen van de scheidsrechter en op vraag van de scheidsrechter mag hij zijn mening meedelen.
- ° 3. Wanneer hij meent dat een beslissing van de scheidsrechter en/of hoekrechters in tegenspraak is met de competitiereglementen, mag de Kansa uitleg vragen aan de scheidsrechter en/of hoekrechters en wanneer hij vindt dat deze beslissing klaarblijkelijk tegen de regels ingaat, mag hij het panel van kamprechters vragen hun beslissing te herzien.
- ° 4. De macht van de kansa omtrent het toezicht van de kamp omvat eveneens toezicht, controle en begeleiding van de tijdopnemer en de secretaris.
- ° 5. Nota's opgenomen tijdens de kamp worden officieel door de goedkeuring van de kansa.

### Art.3.8 : **Macht en Plichten van de Match Area Manager**

De Match Area Manager leidt en begeleidt de kamprechters van een bepaalde kampzone.

### Art.3.9 : **Termen en tekens**

De termen en tekens gebruikt door de scheidsrechter tijdens het verloop van een kamp zijn deze zoals vermeld in de Appendices.

De termen en tekens gebruikt door de Hoekrechters tijdens het verloop van een kamp zijn deze zoals vermeld in de Appendices.

### Art.3.10 : **Signalen**

De door hoekrechters tijdens een kamp gegeven signalen door middel van vlaggen en/of fluitje zijn, in principe, deze zoals vermeld in de Appendices.

Fluitsignalen vanwege de scheidsrechter hebben volgende betekenis:

- (lang/normaal)(kort/krachtig) : "Hantei" (Beslissing).
- (kort/krachtig) : "Yame" (Stop) of het bevel de vlaggen of scoreborden te laten zakken.

### Art.3.11 : **Beslissingen**

Wanneer de scheidsrechter een beslissing toekent op basis van de signalen gegeven door de hoekrechters, zal zijn beslissing in overeenstemming zijn met de reglementen vermeld in Appendix "De beoordelingstabel".

### Art.3.12 : **Andere zaken omtrent beoordeling**

Zaken omtrent beoordeling die niet beschreven zijn in deze reglementen, zullen besproken worden door het kamprechterspanel en de zo bekomen beslissingen zullen medegedeeld worden aan de kansa van de kamp en de hoofdscheidsrechter voor goedkeuring.

Alle officiëlen zullen op de hoogte worden gebracht van deze beslissingen en er zal een publieke aankondiging gebeuren.

# Hoofdstuk 4 : De reglementen van de Shiai kumitekamp

## § 1 : Algemeen

---

### Art.4.1 : Kumitecompetitie

° 1. Een kumite competitie tussen individuele kampers of tussen ploegen van kampers, om een titel te behalen, wordt ingericht door middel van kumite kampen.

° 2. Kampers of ploegen kampen tegen elkaar, de ene tegen de andere, volgens een lottrekking. Het systeem voor deze lottrekking wordt bepaald door de Karate Vlaanderen Ippon commissie.

° 3. De wijze van Kumite competitie is gebaseerd op het uitschakelingprincipe: alleen de winnaar van een Kumite kamp kan verdergaan in de competitie.

### Art.4.2 : Soorten kumite kampen

De soorten kampen zijn de volgende:

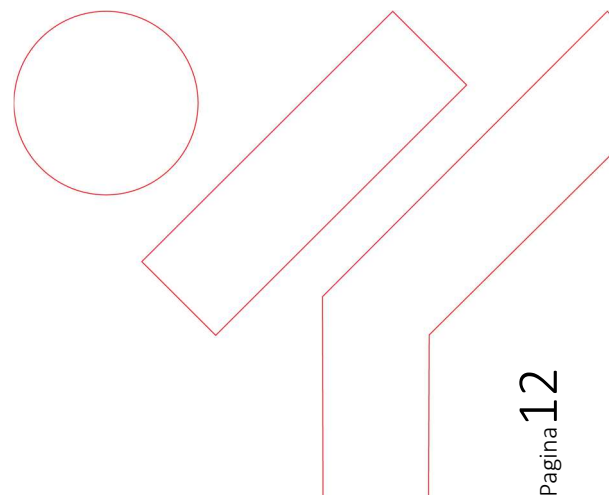
- Individuele kumite kamp
- Ploeg kumite kamp

### Art.4.3 : Leiding van een kumitekamp

Kumitekampen worden uitsluitend door de richtlijnen van de scheidsrechter geleid.

### Art.4.4 : DEELNAME AAN EEN KUMITE KAMP

Deelname aan een kumitekamp wordt beschreven in de regels in Appendix "Deelname aan een kamp".



## § 2 : Individuele kumite kamp

### Art.4.5 : Beoordeling van een individuele kumite kamp

°1. Een individuele kamp gaat door tussen twee kampers.

°2. Er zijn drie soorten individuele kampen:

° 2.1 'Ippon shobu' (éénpuntenkamp)

Deze kamp duurt 2 minuten (effectieve tijd).

De kamper die binnen deze voorgeschreven tijd één punt scoort is winnaar.

° 2.2 'Sanbon shobu' (driepuntenkamp)

Deze kamp duurt 3 minuten (effectieve tijd).

De kamper die binnen de voorgeschreven tijd twee punten heeft gescoord is winnaar (twee van drie).

° 2.3 'Sakidori Shobu'

De kamper die het eerst scoort, is winnaar.

Deze methode wordt toegepast voor extra kampen.

° 3. Alle individuele kumite kampen gaan door volgens Ippon Shobu, behalve mogelijks de finale kampen voor Senior Individueel Competitie, die volgens 'Sanbon Shobu' kunnen doorgaan, maar enkel na beslissing van de Karate Vlaanderen Ippon commissie en vermelding op de uitnodiging tot de wedstrijd.

### Art.4.6 : Begin, onderbreking en einde van een kumite kamp

°1. Begin.

- De kampers nemen hun plaats in aan de buitenzijde van de kampzone (zie Appendices), onmiddellijk nadat ze zijn afgeroepen door de afroeper.
- De scheidsrechter neemt zijn plaats in.
- Op het teken van de scheidsrechter groeten de kampers de kampzone en gaan naar hun startpositie (zie Appendices). Daar groeten zij elkaar en wachten in "yoi" stand op het startsignaal van de kamp.
- De kamp vangt aan met de aankondiging van de scheidsrechter "Shobu Ippon / Sanbon - hajime".

°2. Onderbreking en herneming.

- Door "Yame" aan te kondigen onderbreekt de scheidsrechter de kamp tijdelijk en draagt de kampers op zich naar hun plaats te begeven.
- De kampers keren terug naar hun voorgeschreven plaats en wachten op een waardering of een bevel van de scheidsrechter.
- Om de kamp te hernemen kondigt de scheidsrechter "Tsuzukete hajime" aan.

° 3. *Einde.*

- Na stopzetting van de kamp met "Yame" beëindigt de scheidsrechter de kamp met de mededeling "Soremade".
- Wanneer de waardering is gegeven door de scheidsrechter, groeten de kampers elkaar en verlaten de kampzone. Buiten de kampzone groeten ze de zone en is de kamp voorbij.

### **Art.4.7 : Duur van een individuele kamp**

° 1. *De effectieve tijd van een kamp begint te lopen vanaf het ogenblik dat de scheidsrechter 'Shobu Ippon / Sanbon Hajime' aankondigt.*

° 2. *De gelegenheid tot scoren stopt op het belsignaal, hoewel de kamp eindigt op het bevel "yame" van de scheidsrechter.*

° 3. *Wanneer een kamp is onderbroken door het bevel "Yame" van de scheidsrechter, stopt de effectieve tijd tot de scheidsrechter de kamp hervat met de aankondiging "Tsuzukete hajime".*

° 4. *Wanneer de kampers buiten de kampzone treden zal de kamp beschouwd worden als effectief totdat de scheidsrechter "Yame" beveelt.*

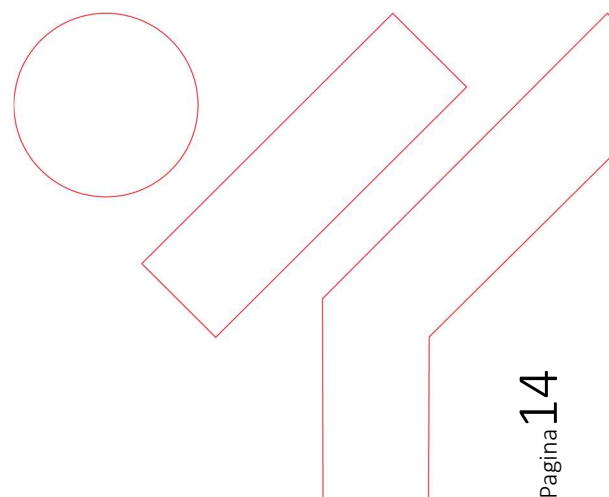
° 5. *Het tijdsverlies door een kwetsuur van een kamper of door discussie onder de kamprechters zal niet in de effectieve tijd inbegrepen worden.*

### **Art.4.8 : Extra kampen**

° 1. *In geval van onbeslistheid in een individuele kamp wordt een extra kamp (Encho Sen) gehouden.*

- De verlenging duurt 1 minuut (effectieve tijd);
- Deze kamp wordt beslist door de eerste score ("Sakidori Shobu");
- Waarschuwingen en straffen worden overgedragen naar de extra kamp.

° 2. *Op het einde van de extra kamp duiden de rechters een overwinnaar aan. De beslissing wordt genomen alleen op basis van de extra kamp.*



## § 3 : Ploeg kumite kamp

---

### Art.4.9 : Methodes voor ploeg kumite kampen

- ° 1. Een ploeg kumite kamp gaat door tussen twee ploegen kampers;
- ° 2. Elke ploeg maakt vooraf een lijst op met de volgorde van zijn individuele leden;
- ° 3. Individuele kumite kampen tussen individuele leden van beide ploegen worden ingericht in een vooraf bepaalde volgorde;
- ° 4. De individuele kumite kampen tussen de individuele leden verlopen volgens "Ippon Shobu".

### Art.4.10 : Aantal kampers in ploeg kumite kampen

- ° 1. Het aantal leden van een ploeg is onpaar (het aantal wordt bepaald in het wedstrijdreglement en in het inschrijvingsformulier voor de wedstrijd).
- ° 2. In de eerste kamp van een ploegen kumite wedstrijd moet een volledig team zich aanbieden (een ploeg van 3 moet 3 kampers voorstellen, een ploeg van 5 moet 5 kampers voorstellen). Allen moeten kampen in de eerste kamp, tenzij uitzondering wordt toegestaan door het competitiecomité.
- ° 3. Indien, door omstandigheden inherent aan de wedstrijd of om andere redenen, een ploeg zich niet voltallig kan aanbieden, beslist het competitiecomité.
- ° 4. Indien een ploeg niet voltallig is, dan is de lege plaats in de volgorde vrij te kiezen, maar dat wordt duidelijk aangebracht op het geschreven formulier.
- ° 5. Een ploeg die zich aanbiedt, maar in een andere volgorde kampt dan voorgesteld op het vooraf ingediende geschreven formulier, wordt gediskwalificeerd.

# Hoofdstuk 5 : Regels voor het beoordelen van een SHIAI kumite kamp

## § 1 : Criteria voor beslissing in een individuele kumite kamp

### Art.5.1 : Criteria voor Overwinning

Overwinning of nederlaag wordt toegekend aan een kamper:

- ° 1. Bij "Ippon Shobu" gebaseerd op het verkrijgen van één Ippon;
- ° 2. Bij Sanbon Shobu gebaseerd op het verkrijgen van twee Ippons;
- ° 3. Bij Sakidori Shobu gebaseerd op het verkrijgen van de eerste score;
  - ° 3.1 In alle andere gevallen door beslissing van het scheidsrechterspanel.

### Art.5.2 : Criteria voor het toekennen van Ippon

Ippon wordt toegekend aan een kamper als hij met "full ippon" of met "awasete ippon" scoort.

- ° 1. Full ippon:
  - ° 1.1 Full Ippon wordt toegekend aan een kamper als een scorende techniek erkend wordt door het Scheidsrechterspanel als Ippon;
  - ° 1.2 Full Ippon wordt toegekend aan een kamper als zijn tegenstander de kamp verliest door fout, diskwalificatie of terugtrekking.

#### ° 2. Awasete Ippon

Als een kamper twee waza-ari's scoort tijdens een kamp, wordt deze twee waza-ari's in combinatie beschouwd als een "Awasete ippon";

- ° 3. Als een kamper eerst scoort met Waza-ari en daarna met ippon, wordt hem een Full Ippon toegekend.

### Art.5.3 : Criteria voor overwinning door beslissing

Bij afwezigheid van overwinning door ippon wordt een beslissing genomen op basis van volgende criteria, verwijzend naar elke kamper:

- was er een waza-ari;
- was er een verwittiging voor fout;
- het aantal keren dat de kampzone verlaten werd;
- de bekwaamheid in kampgedrag;
- de bekwaamheid en behendigheid (bedrevenheid);
- de graad van inzet en kampgeest;



- het aantal aanvalsbewegingen;
- de relatieve tactische bekwaamheid.

#### Art.5.4 : **Scorezones**

De erkende zones worden beperkt tot de volgende:

- het hoofd
- de hals
- de borst
- de buik
- de rug.

#### Art.5.5 : **Criteria voor een scorende techniek**

°1. Een nauwkeurige en krachtige techniek, die gecontroleerd wordt uitgevoerd naar de erkende zones, wordt als scorend aanzien onder de hierna volgende voorwaarden:

- goede vorm
- goede houding
- sterke inzet
- "zanshin"
- juiste timing
- juiste afstand.

°2. Technieken kunnen alleen scoren als ze uitgevoerd worden

- met "volledige lichaamsinzet" (Kime);
- loodrecht op de erkende zone;
- gericht zijn naar de as van het lichaam.

#### Art.5.6 : **Evaluatie van een scorende techniek**

°1. Om een techniek te evalueren moeten de rechters het potentieel van de techniek in acht nemen, dat wil zeggen, het effect dat de techniek zou hebben, indien hij niet correct gecontroleerd werd uitgevoerd. Contact is geen vereiste om te scoren.

°2. Om een techniek te evalueren nemen de rechters niet alleen de mogelijke effectiviteit in overweging, maar ook de ingesteldheid (attitude) van de kamper.

°3. Een scorende techniek, uitgevoerd tegelijkertijd met het scheidsrechtersbevel "Yame" zal meegerekend worden voor de uitslag.

#### Art.5.7 : **Criteria om Waza-ari te scoren**

Als een scorende techniek erkend wordt als effectief, wordt hij beschouwd als Waza-ari. Een scorende techniek wordt geacht effectief te zijn als hij een duidelijk potentieel inhoudt om, al was het maar voor even, de mogelijkheden van de tegenstander om te kampen in belangrijke mate te verminderen.

## Art.5.8 : **Criteria om Ippon te scoren**

Als een scorende techniek erkend wordt als beslissend, wordt hij beschouwd als Ippon. Een scorende techniek wordt geacht beslissend te zijn, als hij een duidelijk potentieel inhoudt om, al was het maar voor even, de mogelijkheden van de tegenstander om te kampen tot nul te herleiden.

## Art.5.9 : **Bijkomende criteria om Ippon te scoren**

Scorende technieken toegepast onder de volgende voorwaarden worden beschouwd als Ippon :

- een aanval toegepast met perfecte timing op het ogenblik dat de tegenstrever zich begint te verplaatsen in de richting van de aanvaller;
- een aanval toegepast juist op het ogenblik dat de tegenstrever uit evenwicht gebracht wordt door de aanvaller;
- een combinatie van scorende aanvallen;
- een gecombineerd gebruik van Nage technieken en scorende aanvallen;
- wanneer de tegenstrever de gevechtsgeest verliest ;
- wanneer er geen poging is de aanval af te weren;
- wanneer er geen kans is de aanval af te weren.

## Art.5.10 : **Niet aanvaarden van een techniek**

° 1. *Technieken uitgevoerd onder de volgende voorwaarden, worden niet beschouwd als geldig, zelfs indien ze voldoende krachtig zijn :*

- indien een kamper er niet in slaagt een techniek uit te voeren op het ogenblik dat hij zijn tegenstander gegrepen heeft;
- indien een kamper er niet in slaagt een techniek uit te voeren op het ogenblik dat hij zijn tegenstander uit evenwicht gebracht heeft.

° 2. *Een aanval, gegeven na het scheidsrechtersbevel "Yame" zal niet als score erkend worden, noch als basis dienen voor beslissing.*

° 3. *Technieken toegepast buiten de voorgeschreven kampzone zijn ongeldig. Nochtans, indien de kamper die zulke techniek uitvoerde nog binnen de kampzone was op het ogenblik dat hij de techniek uitvoerde, is de techniek wel geldig.*

° 4. *Als een techniek wordt gecombineerd met een verboden handeling of techniek, wordt deze techniek niet in aanmerking genomen en het scheidsrechterspanel neemt een beslissing over de verboden handeling of techniek.*

° 5. *Scorende technieken, tezeldertijd uitgevoerd door beide kampers, worden niet genoteerd (Aiuchi).*

## Art.5.11 : **Verboden handelingen en technieken**

De volgende handelingen en technieken zijn verboden :

°1. *Gevaarlijke handelingen: handelingen of technieken die een risico voor kwetsuur inhouden of de mogelijkheid van de tegenstander om te kampen verminderen, namelijk:*

° 1.1 ongecontroleerde aanvallen;

° 1.2 technieken met overdreven contact;

° 1.3 aanvallen naar bovenste en onderste ledematen;

° 1.4 "open hand"-technieken naar het aangezicht;

° 1.5 aanvallen naar de geslachtsdelen;

° 1.6 aanvallen naar het heupgewricht, de kniegewrichten, de voetwreven en de scheenbenen;

° 1.7 grijpen, tenzij onmiddellijk gevolgd door een techniek;

° 1.8 vasthouden of onnodig tegen de tegenstander aanbotsen;

° 1.9 gevaarlijke worpen;

° 1.10 gebrek aan aandacht voor eigen veiligheid (Mubobi).

° 2. *Onbehoorlijk gedrag (Taido): handelingen die onbehoorlijk gedrag aantonen, namelijk:*

° 2.1 ingeval een kamper nalaat te gehoorzamen aan de richtlijnen van de scheidsrechter;

° 2.2 ingeval een kamper zo opgewonden raakt, dat de rechters hem beschouwt als een gevaar voor zijn tegenstrever;

° 2.3 indien de daad of daden van een kamper beschouwd worden als boosaardig, met de gewilde bedoeling de regels te overtreden die ze verbieden;

° 2.4 gelijk welke onsportieve houding zoals beledigingen, uitdaging of nutteloze uitingen;

° 2.5 elk gedrag dat karate in diskrediet kan brengen (dit betreft eveneens coaches, manager of elkeen betrokken bij de kamper);

° 2.6 een karate-gi dragen die niet conform is met de specificaties (zie Appendix "Officiële kledij");

° 2.7 andere daden die beschouwd worden als overtreding van deze competitielementen.

° 3. *Ontwijken van het gevecht (Jogai): handelingen of technieken die bedoeld of niet-bedoeld ontwijken van het gevecht aantonen, namelijk:*

- ° 3.1 *bewegingen om tijd te winnen;*
- ° 3.2 *bewegingen om het gevecht te ontwijken;*
- ° 3.3 *buiten de kampzone stappen.*

### **Art.5.12 : Verwittiging, fout en diskwalificatie**

° 1. *Indien een kamper een verboden handeling of techniek (zie Art.5.11) heeft gedaan, zal de scheidsrechter, in overleg met de hoekrechters, een fout aankondigen (Hansoku). De aankondiging van een fout heeft automatisch de uitsluiting (Hansoku make) van de kamper tot gevolg.*

° 2. *Indien een kamper op het punt staat een verboden handeling of techniek (zie Art.5.11) te doen, zal de scheidsrechter, in overleg met de hoekrechters, een verwittiging voor fout geven. Afhankelijk van de ernst kan het een officiële terechtwijzing zijn (Keikoku) of een verwittiging voor mogelijke uitsluiting (Hansoku chui).*

° 3. *Indien de kamper, na reeds éénmaal verwittigd te zijn, gelijkaardige handelingen of handelingen die tegen de reglementen indruisen herhaalt, kan de scheidsrechter zijn nederlaag aankondigen ten gevolge van fout.*

° 4. *Indien een kamper voortdurend de kampzone verlaat:*

- *Krijgt hij een officiële terechtwijzing na de eerste keer (“Jogai Keikoku”);*
- *Krijgt hij een verwittiging voor uitsluiting na de tweede keer (“Jogai Chui”);*
- *Na de derde keer wordt de kamper uitgesloten (“Jogai Hansoku”).*

° 5. *Alle verwittigingen worden onderverdeeld in twee onderscheiden categorieën. De eerste categorie verwijst naar “ontwijken van het gevecht” (Jogai) en de tweede verwijst naar alle andere.*

° 6. *De graad van strengheid van de straf wordt beslist door het scheidsrechterspanel. Nochtans loopt de minimale graad bij escalatie voor herhaalde inbreuken van keikoku over hansoku chui naar Hansoku.*

### **Art.5.13 : Veiligheidszaken**

° 1. *Als een kamper twee kampen verliest door Hansoku, te wijten aan “gevaarlijke handelingen” (Art. 5.11°1), dan zal de kamper niet verder toegelaten worden in de kumite wedstrijd.*

° 2. *Als een kamper twee kampen wint door uitsluiting van de tegenstrever door kwetsuur of overdreven contact, dan zal de kamper niet verder toegelaten worden in de kumite wedstrijd.*

° 3. *Een kamper kan één (1) minuut rust vragen tussen twee onmiddellijk op elkaar volgende kampen, uitgezonderd bij Sakidori shobu.*

## Art.5.14 : **Criteria voor beslissing in ploeg kumite kampen**

° 1. De overwinning in een ploeg kumite kamp zal aangeduid worden op basis van de individuele kampen.

° 2. De criteria tot aanduiding van de winnaar van een ploeg kumite kamp op basis van het aantal winnaars van individuele kampen zijn de volgende (in orde van dalende belangrijkheid):

- aantal overwinningen;
- aantal "Ippon"-overwinningen, inbegrepen "Awasewaza" overwinningen;
- aantal "Full Ippon"-overwinningen.

° 3. Wanneer een ploeg gelijk blijft met de tegenoverstaande ploeg volgens de hierboven bepaalde normen, zal de beslissing vallen op basis van een extra kamp, gehouden tussen één vertegenwoordiger van elke ploeg.

° 4. In het geval dat deze extra kamp eveneens onbeslist is, zal er een verlenging plaatsvinden (encho-sen).

- deze verlenging duurt 1 minuut (effectieve tijd);
- deze verlenging zal beslist worden bij de eerste score (Sakidori Shobu);
- verwittigingen en straffen worden overgedragen in deze verlenging.

° 5. Op het einde van deze verlenging moet elke rechter een winnaar aanduiden, gebaseerd op alleen deze laatste kamp.

## § 2 : **Methodes voor beoordeling van een kumite kamp.**

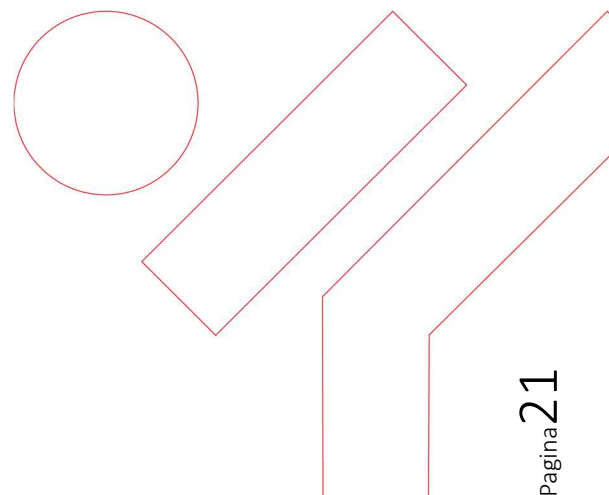
---

### Art.5.15 : **Beoordelen van een kumite kamp**

Een kumite kamp wordt beoordeeld door een panel van Rechters.

### Art.5.16 : **Panel van rechters voor een kumite kamp**

Het panel van Rechters bestaat uit één scheidsrechter en vier hoekrechters. Hun opstelling wordt bepaald in de appendix "Schema van de kampruimte".



## Art.5.17 : **Machten en plichten van de scheidsrechter in een kumite kamp**

- ° 1. Enkel de scheidsrechter heeft de macht om kampen te leiden, te onderbreken of te beëindigen. Niemand anders dan de scheidsrechter kan een kamp willekeurig onderbreken.
- ° 2. De scheidsrechter heeft de machten en plichten zoals hem toegekend in Art. 3.5 "machten en plichten van de scheidsrechter".
- ° 3. Indien zich volgende situaties voordoen kondigt de scheidsrechter "Yame" aan, en legt de kampers op hun oorspronkelijke plaats in te nemen:
  - ° 3.1 als het belsignaal het einde van de gelegenheid tot scoren aangeeft;
  - ° 3.2 indien twee of meer hoekrechters door middel van vlag en fluitje hun mening over de kamp te kennen geven;  
 (Nota: Indien één hoekrechter door middel van vlag of fluitje zijn mening over de kamp signaleert, mag de scheidsrechter dit signaal negeren en de kamp laten verder gaan);
  - ° 3.3 indien hij een scorende techniek opmerkt;
  - ° 3.4 in geval van kwetsuur bij een of beide kampers;
  - ° 3.5 als hij vaststelt dat een kamper een verboden handeling begaat;
  - ° 3.6 als hij meent dat een kamper op het punt staat een verboden handeling te stellen;
  - ° 3.7 als hij vaststelt dat een kamper het gevecht ontwijkt;
  - ° 3.8 indien de scheidsrechter meent dat één of beide kampers niet verder kunnen gaan met de kamp wegens kwetsuur, ziekte of andere oorzaken;
  - ° 3.9 indien een kamp ontaardt in een lijf-aan-lijf-gevecht, zonder dat één van de kampers scorende technieken uitvoert. Op die manier neemt hij de nodige voorzorgen om wanorde en kwetsuren te voorkomen;
  - ° 3.10 Telkens hij het nodig vindt voor het normale verloop van de kamp, bijvoorbeeld:
    - wanneer de scheidsrechter de kamper beveelt zijn kledij in orde te brengen;
    - indien een kamper zijn tegenstander vastgrijpt zonder verder te gaan met een techniek;
    - indien de kamp vervalft tot een stilstand zonder dat scorende technieken tussen de kampers worden gewisseld.
- ° 4. Bij het stopzetten van de kamp onderneemt de scheidsrechter volgende acties:
  - ° 4.1 Als het belsignaal het einde van de mogelijkheid tot scoren weergeeft:
    - de scheidsrechter keert terug op zijn plaats en kondigt "Soremade" aan;
    - hij gaat naar zijn plaats buiten de kampzone en overlegt met de kansa om zich te vergewissen van scores en straffen;
    - hij geeft aan de hoekrechters voldoende tijd om hun oordeel te vormen;

- o hij kondigt "Hantei" aan, en fluit om de hoekrechters te vragen hun oordeel kenbaar te maken;
- o hij beslist vervolgens de winnaar volgens meerderheid op basis van de beoordelingstabel (zie Appendices);
- o hij keert terug naar zijn plaats en duidt de winnaar aan door zijn hand op te heffen aan de zijde van de winnaar (Kachi) of verklaart de kamp onbeslist (Hikiwake).

° 4.2 Indien twee of meer hoekrechters door middel van vlag en fluitje hun mening over de kamp te kennen geven, luistert hij naar hun mening en kondigt een beslissing aan.

° 4.3 Indien hij een scorende techniek opmerkt zal hij met de consensus van de hoekrechters, een beslissing aankondigen:

- o als er geen score is, dan beveelt hij de kamp te hernemen;
- o als de score als waza-ari wordt gewaardeerd, beveelt hij de kamp te hernemen. Is het de tweede waza-ari, dan verklaart hij de kamper winnaar door Awasete Ippon en beëindigt de kamp;
- o als de score als Ippon wordt gewaardeerd, kondigt hij de winnaar aan en beëindigt de kamp.

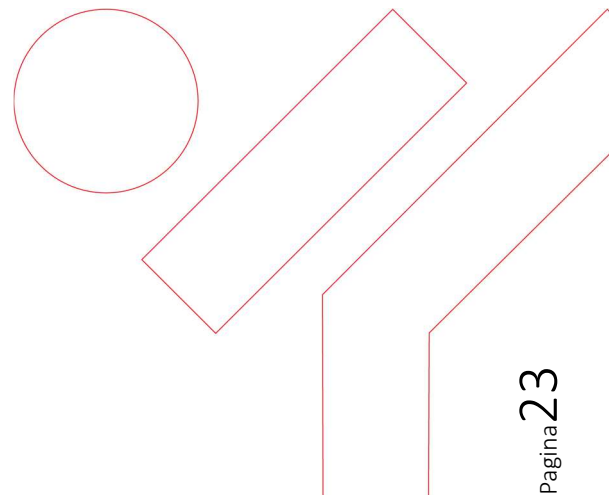
(Opmerking: bij Sanbon Shobu wordt de kamp beëindigd als een kamper twee Ippons heeft gescoord. Bij Sakidori Shobu wordt de kamp beëindigd na de eerste scorende techniek.)

° 4.4 Ingeval van een kwetsuur legt de scheidsrechter ogenblikkelijk de kamp stil en vraagt om een snelle en aangepaste behandeling van de gekwetste.

° 4.5 Als hij vaststelt dat een kamper een verboden handeling begaat, of op het punt staat een verboden handeling te stellen, raadpleegt hij de hoekrechters om vast te stellen of een inbreuk werd begaan of niet, en kondigt een beslissing aan.

° 4.6 Indien de scheidsrechter meent dat één of beide kampers niet verder kunnen gaan met de kamp wegens kwetsuur, ziekte of andere oorzaken. Na raadpleging van de wedstrijddokter, roept hij de hoekrechters bijeen om te beslissen of de kamp moet doorgaan of niet.

° 5. Wanneer hij de kamp laat hernemen kondigt hij "Tsuzukete hajime" aan.





## Art.5.18 : **Termen en tekens van de scheidsrechter tijdens een kumite kamp**

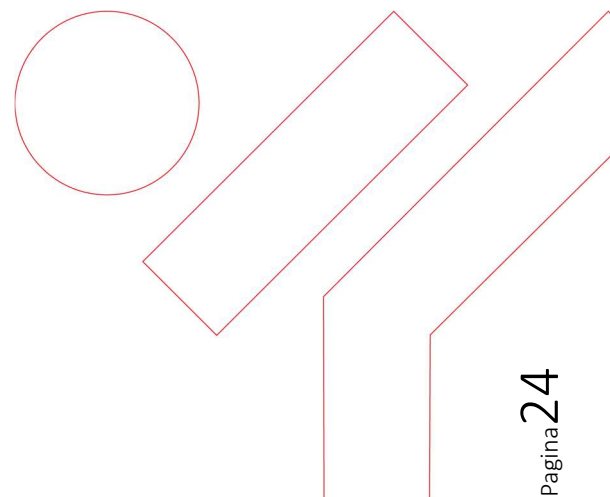
- ° 1. Om een kamp te leiden, te onderbreken of te eindigen gebruikt de scheidsrechter de gepaste termen en tekens.
- ° 2. Als hij een beslissing aankondigt, wijst de scheidsrechter duidelijk de kamper aan over wie het gaat, vermeldt de techniek of handeling en kondigt de beslissing aan.

## Art.5.19 : **Machten en plichten van de hoekrechter bij kumite kamp**

- ° 1. De hoekrechters hebben de macht en de plichten zoals beschreven in Art. 3.6: "Machten en plichten van de hoekrechters".
- ° 2. De hoekrechters nemen bij het begin van de kamp hun positie in op de voorgeschreven plaatsen (zie Appendix "Schema van de kampruimte") in het bezit van een set vlaggen (1 rode en 1 witte) en een fluitje.
- ° 3. De hoekrechter zal aandachtig de handelingen van de kampers observeren binnen zijn gezichtsveld, en in de volgende gevallen, onmiddellijk de scheidsrechter informeren door middel van fluitje of vlag, hierbij zijn mening te kennen gevend :
- indien hij ippon of waza-ari opmerkt;
  - indien hij een kamper bemerkt die op het punt staat een verboden handeling te begaan of heeft begaan;
  - als hij vaststelt dat een kamper het gevecht ontwijkt;
  - indien hij meent dat één of beide kampers niet verder kunnen gaan met de kamp wegens kwetsuur, ziekte of andere oorzaken;
  - in alle gevallen wanneer hij het nodig acht iets kenbaar te maken aan de scheidsrechter.

## Art.5.20 : **Termen en tekens van de hoekrechters tijdens een kumite kamp**

Om hun oordeel over de kamp mee te delen gebruiken de hoekrechters de gepaste tekens door middel van hun vlaggen en/of fluitje.





# Hoofdstuk 6 : De reglementen van de katakamp

## § 1 : Algemeen

---

### Art.6.1 : **Kata competitie**

° 1. Een kata competitie tussen individuele kampers of tussen ploegen van kampers, om een titel te behalen, wordt ingericht door middel van kata kampen.

° 2. Kampers of ploegen kampen tegen elkaar, de ene tegen de andere, volgens een lottrekking. Het systeem voor deze lottrekking wordt bepaald door de Karate Vlaanderen Ippon Commissie.

- In het vlagsysteem kampen twee kampers terzelfdertijd tegen elkaar.
- In het puntensysteem kampen de kampers tegen elkaar één na één.

° 3. De wijze van kata competitie is gebaseerd op het uitschakelingprincipe:

- In het vlagsysteem kan alleen de winnaar van een kata kamp verdergaan in de kata competitie.
- In het puntensysteem kunnen alleen de kampers of ploegen met de hoogste scores verdergaan in de kata competitie.

### Art.6.2 : **Soorten kata kampen.**

De soorten kampen zijn de volgende:

- Individuele kata kamp;
- Ploeg kata kamp.

### Art.6.3 : **Leiding van een kata kamp.**

Wedstrijden worden uitsluitend door de richtlijnen van de scheidsrechter geleid.

### Art.6.4 : **DEELNAME AAN EEN kata KAMP**

Deelname aan een kata kamp wordt beschreven in de regels in Appendix "Deelname aan een kamp".

## § 2 : Kata kamp individueel

### Art.6.5 : Methodes voor individuele kata kamp

- ° 1. Een individuele kata kamp gebeurt tussen twee individuele kampers.
- ° 2. De methode voor individuele kata kampen is één van volgende:
  - Vlagsysteem: twee deelnemers, voeren tegelijkertijd een opgelegde kata uit. Door middel van hun vlaggen duidt het scheidsrechterspaneel de winnaar aan.
  - Puntensysteem: iedere deelnemer voert afzonderlijk een kata uit. Het scheidsrechterspaneel kent punten toe en diegene met de hoogste totaalscore is winnaar.

### Art.6.6 : Keuze kata in individuele kata kamp

De lijst van wedstrijdkata's waaruit gekozen kan worden wordt vermeld in het Karate Vlaanderen Ippon wedstrijdreglement.

### Art.6.7 : Begin en einde van een individuele kata kamp – Vlagsysteem.

- ° 1. *Begin en uitvoering.*
  - Bij oproep door de Omroeper, begeven de kampers zich onmiddellijk naar de startplaats aan de buitenzijde van de kampzone.
  - Op het teken van de Scheidsrechter groeten de kampers de kampzone en gaan naar hun startplaats. Daar groeten ze elkaar en wachten in Musubi dachi op de aankondiging van de scheidsrechter.
  - De scheidsrechter kondigt klaar en duidelijk voor de hoekrechters en de kampers de naam aan van de uit te voeren gekozen kata.
  - De kampers herhalen de naam van de gekozen kata voor de scheidsrechter.
  - De kampers beginnen de uitvoering op het bevel "Hajime" van de scheidsrechter .
- ° 2. *Beëindigen*
  - Na het uitvoeren van de kata, keren de kampers terug naar hun startpositie op het bevel "Yame" van de scheidsrechter en wachten op de beslissing van de rechters.
  - Na het voltooien van de Kata vraagt de scheidsrechter om de beslissingen van het scheidsrechterspaneel door het bevel "Hantei" en een fluitsignaal.
  - Nadat alle rechters hun beslissing hebben meegedeeld met hun vlaggen, beveelt de scheidsrechter met een fluitsignaal aan de rechters de vlaggen neer te laten.
  - Het resultaat van de kamp wordt door de scheidsrechter aangekondigd door middel van een vlag.
  - Na het aankondigen van de winnaar, groeten de kampers elkaar en verlaten de kampzone. Buiten de kampzone groeten ze de kampzone en de kamp is voorbij.

## Art.6.8 : **Begin en einde van een individuele Kata kamp – Puntensysteem**

### ° 1. *Begin en uitvoering.*

- Bij oproep door de Omroeper, begeeft de kamper zich onmiddellijk naar de startplaats aan de buitenzijde van de kampzone.
- Op het teken van de Scheidsrechter groet de kamper de kampzone en gaat naar zijn startplaats. Hij kondigt duidelijk de naam aan van de uit te voeren Kata aan het scheidsrechterspanel.
- De scheidsrechter herhaalt klaar en duidelijk de naam van de Kata.
- De kamper begint de uitvoering van de kata.
- Na het voltooien van de Kata keert de kamper naar zijn startplaats terug en wacht op de beslissing van de Rechters.

### ° 2. *Beëindigen*

- Na het vervolledigen van de Kata vraagt de scheidsrechter de scores van het scheidsrechterspanel door het bevel "Hantei" en een fluitsignaal.
- De scheidsrechters en hoekrechters heffen onmiddellijk hun scorekaarten met hun beslissing.
- De Omroeper roept de scores van de scheidsrechter en de Hoekrechters duidelijk naar de Markeerder.
- De Markeerder noteert de omgeroepen scores op het geëigende formulier en rekt de totaalscore uit waarbij hij de hoogste en laagste score laat wegvallen.
- De Omroeper kondigt duidelijk de totaalscore aan.
- Na de aankondiging van de totaalscore, beveelt de scheidsrechter met een fluitsignaal het scheidsrechterspanel hun scorekaarten neer te laten.
- Pas dan verlaat de kamper de kampzone. Buiten de kampzone groet hij de kampzone en de kamp is voorbij.

## Art.6.9 : **Extra kata kampen bij kata individueel**

### ° 1. *In geval van onbeslistheid in het vlagsysteem zal er een extra kamp zijn.*

- De uitgevoerde kata is uit dezelfde lijst, maar verschillend van de kata uitgevoerd in de voorgaande kamp.
- Het scheidsrechterpanel moet een beslissing nemen, gebaseerd op deze laatste kamp.

° 2. In geval van onbeslistheid in het puntensysteem:

° 2.1 ALLE scores worden opgeteld (inbegrepen de hoogste en de laagste die eerst weggelaten zijn).

° 2.2 Als er dan nog een gelijkstand is:

- in het geval er een gelijkstand is tussen twee kampers, zal er een extra kamp zijn tussen beide. In deze extra match krijgt de eerste kamper van elke kamprechter dezelfde score (i.g.7.0) en de tweede kamper wordt ofwel 0.1 punt hoger of 0.1 punt lager gewaardeerd;
- als er een gelijkstand is tussen meerdere kampers, dan is er een extra kamp tussen hen allen.

° 2.3 De kata, uitgevoerd in de extra kampen, (schiftingsen of finale) kunnen dezelfde zijn, maar moeten uit de vooraf vastgelegde lijst gekozen worden.

° 2.4 Op het einde van de extra kamp moet elke kamprechter een winnaar aanduiden. De beslissing is gebaseerd op de extra kamp.

(Opmerking: in het geval van een gelijkstand in de schiftingsen, wordt er alleen een extra kamp ingelegd voor zover het resultaat invloed heeft op het verdere verloop van de competitie.)

## § 3 : Ploegkamp Kata

---

### Art.6.10 : Methode voor ploeg kata kamp

Het systeem voor een ploeg kata kamp is het puntensysteem.

### Art.6.11 : Aantal kampers per ploeg in kata kamp

Het aantal leden van een ploeg is drie.

### Art.6.12 : Soorten kata in ploegkata kamp

° 1. Schiftingsen: tot 4 ploegen.

- Sentei Kata : de ploeg kiest de uit te voeren kata uit de vooraf bepaalde lijsten (Zie Karate Vlaanderen Ippon wedstrijdreglement).
- De beoordeling gebeurt volgens het Puntensysteem.

° 2. Finale: de laatste 4 kampers.

- Sentei Kata : de ploeg kiest de uit te voeren kata uit de vooraf bepaalde lijsten (Zie Karate Vlaanderen Ippon wedstrijdreglement).
- De Kata in Finale moet verschillend zijn van de Kata uitgevoerd in de schiftingsen.
- De beoordeling gebeurt volgens het Puntensysteem.

## Art.6.13 : **Begin en einde van een ploeg Kata kamp**

### ° 1. *Begin en uitvoering.*

- Bij oproep door de Omroeper, begeeft de ploeg zich onmiddellijk naar de startplaats aan de buitenzijde van de kampzone.
- Op het teken van de Scheidsrechter groet de ploeg de kampzone en gaat naar zijn startplaats. De leden van de ploeg plaatsen zich met het gezicht naar de scheidsrechter in een driehoek met de punt het dichtst bij de scheidsrechter.
- De ploeg kondigt duidelijk de naam aan van de uit te voeren Kata aan het scheidsrechterspanel.
- De scheidsrechter herhaalt klaar en duidelijk de naam van de Kata.
- De ploeg begint de uitvoering van de kata. Alle kampers voeren de kata in dezelfde richting uit, zodat zij beginnen en eindigen met het gezicht naar de scheidsrechter.
- Na het voltooien van de Kata keert de ploeg naar zijn startplaats terug en wacht op de beslissing van de Rechters.

### ° 2. *Beëindigen*

- Na het vervolledigen van de Kata vraagt de scheidsrechter de scores van het scheidsrechterspanel door het bevel "Hantei" en een fluitsignaal.
- De scheidsrechter en hoekrechters heffen onmiddellijk hun scorekaarten met hun beslissing.
- De omroeper roept de scores van de scheidsrechter en de Hoekrechters duidelijk naar de Markeerder.
- De Markeerder noteert de omgeroepen scores op het geëigende formulier en rekt de totaalscore uit waarbij hij de hoogste en laagste score laat wegvallen.
- De Omroeper kondigt duidelijk de totaal score aan.
- Na de aankondiging van de totaalscore, beveelt de scheidsrechter met een fluitsignaal het Scheidrechterspanel hun scorekaarten neer te laten.
- Pas dan verlaat de ploeg de kampzone. Buiten de kampzone groet de ploeg de kampzone en de kamp is voorbij.

## Art.6.14 : **Extra kampen bij ploegkata**

In geval van gelijkstand in een kamp voor Ploegkata, wordt dezelfde procedure gevolgd als voor individuele kata kampen (Art. 6.9 °2).

# Hoofdstuk 7 : Regels voor het beoordelen van een katakamp.

## § 1 : Criteria voor beslissing in kata kamp

### Art.7.1 : Criteria voor beslissing in kata kamp

Katabeoordeling moet gebeuren op basis van drie verschillende criteria:

°1. *Basisuitvoering.*

*Voldoen aan de criteria voor de basisuitvoering is essentieel voor de aanvaardbaarheid van de uitvoering van een kata. Het laat de rechters toe de uitvoering te evalueren met een eerste algemene waardering.*

°2. *Gevorderde uitvoering.*

*Voldoen aan de criteria voor gevorderde uitvoering verheft de kata uitvoering. Het laat de rechters toe hun eerste waardering te verfijnen.*

°3. *Het voorkomen van fouten of minder goed uitgevoerde technieken.*

*Het voorkomen van fouten of minder goed uitgevoerde technieken vermindert de waardering van de rechters voor de kata uitvoering. De vermindering is in verhouding met de ernst en het aantal fouten of minder goed uitgevoerde technieken.*

### Art.7.2 : De criteria voor de basisuitvoering van een Kata.

De volgende basispunten moeten voorkomen in elke kata-uitvoering :

°1. *De voorgeschreven volgorde en technieken van de kata.*

*Kata is de uitvoering van een samenhangende volgorde van karatetechnieken. Voor elke kata zijn deze volgorde en technieken welbepaald. De uitvoering van de kata zal nauwkeurig zowel de vereiste volgorde als elke voorgeschreven techniek tonen.*

°2. *Het aantonen van correct begrip van de katavolgorde en -technieken.*

°3. *De 3 fundamentele criteria voor de correcte uitvoering van karatetechnieken, namelijk:*

- Beheersing van Kime;
- Beheersing van spanning en ontspanning;
- Beheersing van snelheid.

## Art.7.3 : **Criteria voor de gevorderde uitvoering van een kata**

Kamprechters moeten rekening houden met de specifieke punten en de moeilijkheidsgraad van de uitgevoerde kata. De beoordeling zal gebaseerd zijn op:

° 1. *De beheersing van de technieken door de kamper;*

- De richting van de bewegingen
- Standen
- Coördinatie
- Stabiliteit

° 2. *De moeilijkheidsgraad en het risico die hij/zij in de kata-uitvoering steekt;*

- Draaien van het hoofd
- Perfektie
- Harmonie
- Ademhaling
- Embusen

° 3. *De martiale houding van de kamper;*

- Rustpauzen
- Kiai
- Blik (Chakugan)
- Mentaliteit

° 4. *De artistieke en stijlvolle kwaliteit van de uitvoering;*

- Ritme
- Ceremonie

## Art.7.4 : **Voorkomen van fouten of minder goed uitgevoerde technieken.**

Als derde beslissingscriterium zal de kamprechter rekening houden met het voorkomen van fouten of minder goed uitgevoerde technieken.

° 1. *Een fout is:*

- Foutieve opeenvolging van de technieken,
- Niet-uitvoeren van een voorgeschreven techniek,
- Het uitvoeren van een niet voorgeschreven techniek.
- Het voorkomen van een fout moet door het scheidsrechterspaneel bevestigd worden.



° 2. *Minder goede uitvoering: minder goed uitgevoerde technieken worden niet als fouten aanzien, maar zullen als minder goed uitgevoerd worden beoordeeld.*

° 3. *Kampers die een andere kata uitvoeren dan welke de scheidsrechter heeft aangekondigd, worden gediskwalificeerd.*

## Art.7.5 : **Beslissing bij stoppen in vlagsysteem**

Indien een deelnemer stopt in zijn kata en de andere zijn uitvoering zonder grote fouten of vergissingen beëindigt, is deze laatste de winnaar van de kamp.

Ingeval beide deelnemers stoppen tijdens de uitvoering, en er niet in slagen de kata te voltooien, worden ze beide gediskwalificeerd.

## § 2 : **Methodes voor beoordeling van kata-kamp**

---

### Art.7.6 : **Beoordeling van een kata kamp**

De beoordeling van een kata-kamp gebeurt door een scheidsrechterspanel.

### Art.7.7 : **scheidsrechterspanel voor een kata kamp.**

° 1. *Het panel van kamprechters bestaat bij Vlagsysteem bestaat uit één scheidsrechter en vier hoekrechters.*

° 2. *Het panel van kamprechters bestaat bij het Puntensysteem uit één scheidsrechter en zes hoekrechters.*

° 3. *Hun opstelling is in overeenstemming met het schema in de Appendices.*

### Art.7.8 : **Methodes voor beslissing – vlagsysteem**

- Na het beëindigen van de kata vraagt de scheidsrechter aan de hoekrechters naar hun beslissing. Onmiddellijk tonen zij hun beslissing door hun vlaggen op de voorgeschreven wijze te heffen (zie Appendices).
- De scheidsrechter bepaalt vervolgens de winnaar bij meerderheid op basis van de beoordelingstabel (zie Appendices).
- De scheidsrechter duidt de winnaar aan door de vlag met de kleur van de winnaar op te steken. In geval van gelijkheid toont de scheidsrechter dit aan met de vlaggen.

### Art.7.9 : **Methodes voor beslissing – puntenstelsel**

- Na het beëindigen van de kata vraagt de scheidsrechter aan de hoekrechters naar hun beslissing. Onmiddellijk tonen zij hun beslissing door hun scorebordjes op de voorgeschreven wijze te heffen (zie Appendices).
- De Markeerder rekent de totaalscore uit waarbij hij van de 7 uitgebrachte scores de hoogste en laagste score laat wegvallen en de 5 overgebleven scores optelt.

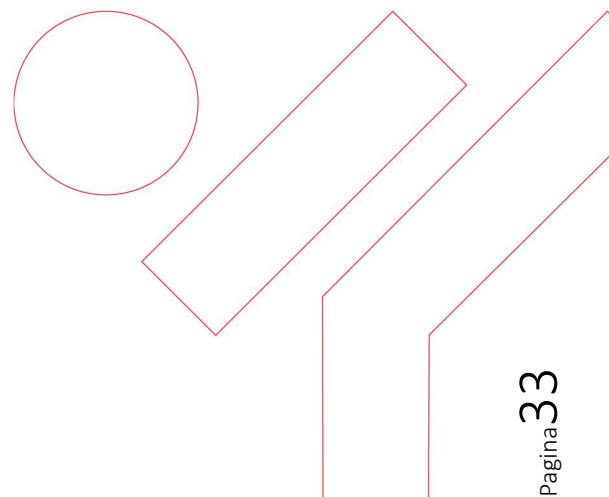


## Art.7.10 : **Machten en plichten van de scheidsrechter in een kata kamp**

- ° 1. Alleen de scheidsrechter heeft de autoriteit het verloop van de kata kamp te leiden.
- ° 2. De scheidsrechter heeft de machten en plichten zoals hem toegekend in art. 3.5 “machten en plichten van de scheidsrechter”.
- ° 3. Bij aanvang van de kamp neemt de scheidsrechter zijn positie in op de voorgeschreven plaats vooraan de kampzone.
- ° 4. tijdens de kamp evalueert de scheidsrechter de kata overeenstemmend met de Criteria voor beslissing in een kata kamp (deel 7, §1).
- ° 5. Als een kata is voltooid geeft de scheidsrechter voldoende tijd aan de hoekrechters om zich een mening te vormen.
- ° 6. De scheidsrechter kondigt de beslissing aan zoals voorgeschreven in Art. 6.7 “Begin en einde van een individuele kata kamp - vlagstysteem” of in Art 6.8. “Begin en einde van een individuele kata kamp - Puntenstysteem”.

## Art.7.11 : **Machten en plichten van de HOEKRECHTER in een kata kamp**

- ° 1. De hoekrechters hebben de machten en plichten zoals hen toegekend in art. 3.6 “machten en plichten van de hoekrechters”.
- ° 2. Bij aanvang van de kamp nemen de hoekrechters hun positie in op de voorgeschreven plaats buiten de kampzone.
- ° 3. Tijdens de kamp evalueert de hoekrechters de kata overeenstemmend met de “Criteria voor beslissing in een kata kamp” (deel 7, §1).
- ° 4. Als de scheidsrechter om een beslissing vraagt, heffen de hoekrechters tegelijk hun vlag of hun scorebordjes met hun evaluatie.



## Hoofdstuk 8 : Algemeenheden

### § 1 : Protest tegen een beslissing

#### Art.8.1 : Procedure voor protest tegen een beslissing

- ° 1. De kampers kunnen niet persoonlijk protesteren tegen de beslissingen van de rechters.
- ° 2. Enkel indien een beslissing getroffen wordt door de scheidsrechter en de hoekrechters waarvan verondersteld wordt dat klaarblijkelijk de Kampreglementen of de Beoordelingsreglementen worden overtreden, mag door de verantwoordelijke van de betrokken ploeg (gewoonlijk de manager) bij de kansa tegen de beslissing geprotesteerd worden, onmiddellijk nadat ze is vastgesteld.

#### Art.8.2 : Behandeling van protest tegen een beslissing

- ° 1. Wanneer hij een protest ontvangt van de manager van de ploeg waartoe de kamper behoort, zal de kansa zelf de klacht onderzoeken, mag hij om uitleg verzoeken bij de scheidsrechter en/of de hoekrechters, en, ingeval hij de beslissing duidelijk onterecht vindt, mag hij het scheidsrechterspanel verzoeken haar beslissing te herzien.
- ° 2. Wanneer een protest neergelegd is bij de kansa zal de scheidsrechter, namens de hoekrechters en hemzelf, aan de kansa de omstandigheden en gronden toelichten waarop de beslissing genomen werd. Wanneer de kansa een herziening van de beslissing vraagt, moet de herziening of de bevestiging van de beslissing genomen worden in volledige overeenstemming tussen de scheidsrechter en de hoekrechters.

### § 2 : Kwetsuren of ongevallen tijdens een kamp.

#### Art.8.3 : In geval van kwetsuur of ongeval

In geval van een kwetsuur van een kamper, legt de scheidsrechter onmiddellijk de kamp stil, hij helpt de gekwetste kamper en roept tezelfdertijd de wedstrijddokter.  
 De behandeling van de kwetsuur mag de kamp niet significant vertragen.

#### Art.8.4 : Autoriteit bij kwetsuren of ongevallen

Enkel de wedstrijddokter kan beslissingen nemen over alle zaken betreffende kwetsuren, ongevallen of fysieke toestand van de kampers.

## Art.8.5 : **Beslissing bij kwetsuur of ongeval**

° 1. *Indien een kamper geacht wordt niet meer in staat te zijn de kamp verder te zetten ten gevolge van een kwetsuur of gelijk welke andere fysieke reden op basis van het advies van de wedstrijddokter, zal de scheidsrechter de kamp stoppen en de gekwetste de verdere deelname aan de kamp ontzeggen.*

- Indien de kwetsuur toe te schrijven is aan zijn tegenstander zal hij als winnaar aangeduid worden.
- Indien de kwetsuur niet toe te schrijven is aan zijn tegenstander zal hij als verliezer aangeduid worden.

° 2. *Een kamper die een kamp wint door uitsluiting van de tegenstander wegens veroorzaken van kwetsuur, kan niet meer verder kampen in de wedstrijd zonder toestemming van de wedstrijddokter.*

° 3. *Voor de veiligheid van de kamper: als een kamper twee kampen wint door Hansoku wegens veroorzaken van kwetsuren door ongecontroleerde technieken voor zijn tegenstander, dan wordt hij niet meer toegelaten verder te kampen in de wedstrijd.*

## Art.8.6 : **Beslissing in geval van opgeven in een kamp**

° 1. *Indien een kamper die licht gekwetst werd, maar niet ernstig genoeg om hem te verhinderen verder te doen, weigert de kamp verder te zetten, of om toelating verzoekt de kamp te verlaten, zal hij als verliezer verklaard worden.*

° 2. *In geval een kwetsuur of kwetsuren opgelopen gedurende een kumite-kamp ten gevolge van oorzaken die men aan geen van beide kampers kan toeschrijven een kamper in de onmogelijkheid stellen verder te doen, of in geval beide kampers gelijktijdig gekwetst worden door oorzaken waarvoor beiden verantwoordelijk zijn,*

° 2.1 *zal de kamper die opgeeft als verliezer worden aangeduid;*

° 2.2 *in geval beide kampers opgeven en de oorzaken van de kwetsuren niet kunnen toegeschreven worden aan één van de kampers, verklaart men de kamp onbeslist.*

## § 3 : Veiligheids- en beveiligingsaspecten

---

### Art.8.7 : Algemene veiligheids- en beveiligingsaspecten

- °1. De kamper mag geen beschermstukken dragen. Veiligheidsmiddelen kunnen echter toegelaten worden, voor zover zij toegestaan worden door de Karate Vlaanderen Ippon Commissie om risico's te voorkomen.
- ° 2. De kamper mag geen verbanden of steunverbanden dragen, behalve met toestemming van de wedstrijddokter.
- ° 3. De kamper heeft kortgeknipte nagels en draagt geen metalen of gelijkaardige voorwerpen op zijn lichaam die kunnen kwetsen.

### Art.8.8 : Specifieke veiligheids- en beveiligingsaspecten

- °1. In kumite kamp dragen de kampers de door de Karate Vlaanderen Ippon commissie goedgekeurde vuistbeschermers.
- ° 2. Tandbeschermers zijn verplicht in kumite.
- ° 3. Onderbuikbeschermers zijn toegelaten in kumite.
- ° 4. Borstbeschermers zijn toegelaten bij Dames Kumite.
- ° 5. Brillen zijn niet toegelaten in Kumite.

## § 4 : Terugtrekking

---

### Art.8.9 : Terugtrekking

Een kamper die verhinderd is verder te kampen of deel te nemen om andere redenen dan kwetsuur, of die verzoekt de kamp te verlaten om zulke redenen, zal als verliezer verklaard worden.

## § 5 : Coaching

---

### Art.8.10 : Coaching

In een kumitekamp is coaching alleen toegelaten als de kamp is stilgelegd door het bevel "Yame" van de scheidsrechter, tot het moment waarop de scheidsrechter de kamp hervat met de aankondiging "Tsuzukete hajime".

## § 6 : Kledij en presentatie.

---

### Art.8.11 : **Officiële kledij.**

De officiële kledij voor wedstrijdrechtters, kampers en coaches is zoals bepaald in het Appendix 'Officiële kledij'.

### Art.8.12 : **Kampers**

- ° 1. De kampers dragen een propere, witte karate-gi zonder kentekens.
- ° 2. In Kumite-kamp en in Kata-Vlagsysteem draagt één van de kampers, om reden van identificatie, een rode gordel om zijn middel en de andere een witte gordel.

### Art.8.13 : **Niet-conforme kledij of presentatie**

De officiëlen, wedstrijddirecteur of kamprechtters mogen elke officieel of kamper uitsluiten die niet voldoet aan dit voorschrift.

## § 7 : Kampzone en kampuitrusting

---

### Art.8.14 : **kampzone**

- ° 1. De kampzone moet vlak zijn met de nodige voorzorgsmaatregelen om risico's te vermijden.
- ° 2. De voorkeur gaat naar houten vloeren, maar canvas en tatami zijn eveneens toegelaten.
- ° 3. De afmetingen van de kampzones:
  - ° 3.1 De kumite-kampzone is in principe een vierkant met 8 meter zijde.
  - ° 3.2 De kata-kampzone moeten voldoende groot zijn opdat de deelnemers in staat zijn hun kata's uit te voeren zonder enige hindernis.
- ° 4. De kampzone moet afgelijnd zijn.
- ° 5. Bijkomende belijning (zie Appendix "Schema van de kampruimte"):
  - ° 5.1 Voor de kumite-kampzone: twee evenwijdige lijnen, elk één meter lang, worden getrokken op een afstand van 1,50 meter aan beide zijden van het middelpunt van de kampzone, loodrecht ten opzichte van de lijn waar de scheidsrechter staat bij de aanvang van de kamp. Deze lijnen zijn de standplaatsen van de kampers.
  - ° 5.2 Voor de kata-kampzone - vlagsysteem: twee lijnen, elk een halve meter lang, worden getrokken op een afstand van 3 meter van elkaar en 2 meter van de rand aan de overzijde van de plaats waar de scheidsrechter zit bij de aanvang van de kamp. Deze lijnen zijn de standplaatsen van de kampers in het vlagsysteem.

### Art.8.15 : **Kampuitrusting.**

De soorten, hoeveelheid en gebruik van het materieel zoals voorzien door de wedstrijd gastheer zijn bepaald in Appendix "Wedstrijdmateriaal".

## § 8 : **Staff**

---

### Art.8.16 : **Wedstrijddirecteur**

- ° 1. De wedstrijddirecteur wordt aangesteld door Karate Vlaanderen Ippon commissie.
- ° 2. Hij regelt het verloop en de afhandeling van de kampen voor zover dit niet de beoordelingsreglementen betreft of ermee interfereert.
- ° 3. Hij wordt bijgestaan door het wedstrijd personeel.

### Art.8.17 : **Wedstrijddokter**

- ° 1. De wedstrijddokter wordt aangesteld door de Karate Vlaanderen Ippon commissie.
- ° 2. Hij regelt alle medische zaken tijdens de wedstrijd.
- ° 3. Hij wordt bijgestaan door de "Eerste Hulp"-ploeg.

### Art.8.18 : **Wedstrijd personeel**

- ° 1. Teneinde bepaalde taken uit te voeren en om het verloop van de kampen te vergemakkelijken, zal personeel aangesteld worden door de Wedstrijd gastheer.
- ° 2. Zij zullen handelen zoals voorgeschreven in Appendix "Wedstrijd personeel".

# Hoofdstuk 9 : Kihon Ippon Kumite

## § 1 : Wedstrijdverloop

- De scheidsrechter en hoekrechters nemen hun plaats in zoals bij een kata-wedstrijd.
- Beide kampers bevinden zich buiten de wedstrijdvloer ter hoogte van de startposities.
- Op bevel (Nagae) van de scheidsrechter begeven de kampers zich naar de startpositie van een 'shiai-kumite' wedstrijd, en groeten elkaar.
- Op bevel (Hajime) van de scheidsrechter begeven de kampers zich naar elkaar toe tot zij zich op kampafstand bevinden (ong. armlengte) zonder de afstand te meten. Deze afstand moet met het oog geschat worden.
- De aanvallen gebeuren alternerend: de kamper met de rode gordel (Aka) voert de eerste aanval uit (vb. jodan oi tsuki), daarna voert de kamper met de witte gordel (Shiro) de eerste aanval uit (jodan oi tsuki), daarna opnieuw Aka met de tweede aanval en zo verder. De aanvaller is vrij in de keuze van zijn voorkeurszijde, maar ze blijft dezelfde voor de ganse aanvalsreeks.

De **aanvalsreeks** is de volgende (deze volgorde is verplicht te houden):

- jodan Oi tsuki
- chudan Oi tsuki
- chudan Mae geri
- chudan Yoko geri kekomi
- jodan/chudan Mawashi geri
- chudan Ushiro geri

Opm. 1: alle aanvallen worden voorafgegaan door een duidelijke, volledige en beheerste aankondiging door de aanvaller (let op volgorde: zone / techniek).

Opm. 2: de aanvalsreeks kan ingekort worden door de vigerende wedstrijdreglementen.

- Na afloop van beide reeksen en op bevel van de scheidsrechter (*Soremade*) begeven beide kampers zich terug naar de startposities.
- Op bevel (*Hantei*) van de scheidsrechter, tonen scheidsrechter en de hoekrechters door middel van hun vlaggen hun waardering.
- Hierna kondigt de scheidsrechter de kampuitslag aan.
- Ingeval één kamper als winnaar aangeduid wordt, zullen beide kampers elkaar groeten en de wedstrijdvloer verlaten.
- Ingeval de kamp onbeslist eindigt (*Hikiwake*) en:
  - ingeval van individuele wedstrijd, wordt de kamp hernomen met volgende verschillen:
    - deze maal zal Shiro de eerste aanval uitvoeren.
    - de aanvalszijde is verschillend van deze in de eerste kamp
    - Indien deze kamp eveneens op onbeslist eindigt (*Hikiwake*), moet, na overleg tussen de scheidsrechter en hoekrechters een winnaar aangeduid worden.
  - Ingeval van ploegwedstrijd wordt de kamp niet hernomen.

- Na aankondiging van de beslissing door de scheidsrechter zullen beide kampers elkaar groeten en de wedstrijdvloer verlaten.

## § 2 : De aanvalsactie

Elke aanval bestaat uit volgende **fasen**:

- De **beginstand**: 'Yoi'stand in Heiko Dachì.
- De **uitval**: deze gebeurt achterwaarts in Gedan Barai (Tsuki waza) of Morote Gedan Barai (Geri waza. Voor Mae Geri aanhouden, voor andere Geri waza: overgaan naar Jyu ni kamaete).
- De **aankondiging** van de aanvalstechniek: op duidelijke, maar beheerste wijze en binnen aanvaardbare tijd.
- De **aanval** die gebeurt minimum 1 (één) seconde en maximum 5 (vijf) seconden na het aankondigen van de aanval.
- De aanval gebeurt zonder één enkele vorm van schijnbeweging of misleiding.
- Deze aanvalsfase moet tevens de verdediger de kans geven om zijn tegenaanval te plaatsen.
- De **eindstand**: 'Yoi'stand in Heisoku Dachì, door achterwaarts rechtekomen na de aanval.

De **beoordeling van de aanval** is op basis van de arbitrage-reglementen '*Criteria voor een scorende techniek*' (Art. 5.5):

- Nauwkeurigheid (focus): de aanval moet doelgericht zijn (jodan=mond; chudan=plexus).
- Kracht: hoge startsnelheid, ruime verplaatsing en volledige lichaamsinzet zijn hierbij bepalend.
- Goede vorm: de techniek moet technisch correct uitgevoerd worden.
- Goede houding: correcte stand (de aanvaller moet de voorste voet aan de binnenkant van de verdediger plaatsen), lichaamshouding en stabiliteit zijn hierbij bepalend.
- Sterke inzet (Kime): het lichaam moet één geheel vormen, en de kracht moet gefocust zijn op het doel.
- Juiste timing: de juiste samenhang tussen het einde van de aanval en 'raken van het doel' is hierbij bepalend.
- Juiste afstand: de aanval moet 'potentieel' het doel kunnen raken, maar mag anderzijds het doel niet voorbijschieten.
- 'zanshin': het volledig behoud van energie na correcte uitvoering van de aanval.

Opmerking: de aanvaller is "verantwoordelijk" voor zijn aanval. D.w.z. dat de aanval steeds 'onder controle' moet zijn, zelfs in geval van totale afwezigheid van afweer of reactie. Eventueel contact moet zich alleszins beperken tot 'kimono-touch'.

Het is erg belangrijk dat de aanval correct wordt uitgevoerd. Zo niet krijgt de verdediger geen kans om correct af te weren. Een niet-correcte aanval is dus niet aanvaardbaar.



## § 3 : De verdedigingsactie

Elke verdedigingsactie bestaat uit volgende **fasen**:

- De **beginstand**: 'Yoi'stand in Heiko Dachì.
- De **afweer**: deze gebeurt met een afweerteknik, als reactie op de aanval, tezeldertijd met een achterwaartse uitval, (de aanval niet ontvijken!). De afweer is verplicht maar vrij. Daarbij moet de afweer de aanval duidelijk doen afvijken van zijn aanvalsbahn. (De afweerteknik kan eventueel opgelegd worden door de vigerende wedstrijdreglementen.)
- De **tegenaanval** die, in timing, gekoppeld is met de afweer. De tegenaanval is chudan of jodan Gyaku Tsuki (zie verder: opmerkingen. De tegenaanval kan eventueel opgelegd worden door de vigerende wedstrijdreglementen.)
- De **eindstand**: (als reactie op de eindstand van de aanvaller) 'Yoi'stand in Heisoku Dachì door voorwaarts rechtkomen na de verdedigingsactie.

De **beoordeling van de afweer** is op basis van:

- Efficiëntie: de aanval moet afgeweerd worden, d.w.z. dat:
  - er een afweerteknik moet uitgevoerd worden,
  - er duidelijk afwijking moet gegeven worden aan de aanvalsbahn (dit geldt niet voor de afweer op Mawashi Geri).
- Nauwkeurigheid (focus): de afweer moet de aanval op de juiste plaats raken (niet op gewrichten).
- Goede vorm: de afweer moet teknisch correct uitgevoerd worden, met grote aandacht voor de 'hikite' van de tegenarm.
- Goede houding: correcte stand, lichaamshouding en stabiliteit zijn hierbij bepalend.
- Sterke inzet (Kime): het lichaam moet één geheel vormen, de kracht moet gefocust zijn op de afweer en de afweer moet 'vastgezet' worden.
- Juiste timing: de afweer moet op het juiste moment de aanval doen afvijken.
- Juiste afstand: de afstand tot de aanvaller moet een vervolgen met een correcte tegenaanval toelaten.

Opmerking:

- De verdediger is 'verantwoordelijk' voor zijn afweer. D.w.z. dat de afweer steeds 'onder controle' moet zijn, en aangepast aan de aanval.
- Ten gevolge van verschil in lichaamsgewicht, kan het gebeuren dat de verdedigingsstand afwijkt van de aanvalsbahn. Deze afwijking kan enkel aanvaard worden indien ze het gevolg is van een correct uitgevoerde afweer. Een afwijking van de aanvalsbahn voorafgaand aan de afweer is dus niet toegelaten.

De **beoordeling van de tegenaanval** is op basis de arbitrage-reglementen 'Criteria voor een scorende techniek' (Art. 5.5):

- Nauwkeurigheid (focus): de tegenaanval moet doelgericht zijn.
- Kracht: explosiviteit en volledige lichaamsinzet zijn hierbij bepalend.
- Goede vorm: de tegenaanval moet technisch correct uitgevoerd worden (zie verder de opmerking i.v.m. 'terugkeren in verdedigingshouding').
- Goede houding: correcte stand, lichaamshouding en stabiliteit zijn hierbij bepalend.
- Sterke inzet (Kime): het lichaam moet één geheel vormen, en de kracht moet gefocust zijn op het doel.
- Juiste timing: de juiste samenhang tussen afweer en tegenaanval is hierbij bepalend. Deze kan verschillend zijn i.f.v. het bekwaamheidsniveau van de kampers (jongeren, debutanten, enz.).
- Juiste afstand: de aanval moet 'potentieel' het doel kunnen raken, maar mag anderzijds het doel niet voorbijschieten.
- 'zanshin': het volledig behoud van energie na correcte uitvoering van de tegenaanval.

Opmerking:

- De tegenaanval wordt minstens 1 seconde aangehouden.
- De verdediger is 'verantwoordelijk' voor zijn tegenaanval. D.w.z. dat de tegenaanval steeds 'onder controle' moet zijn. Eventueel contact moet zich alleszins beperken tot 'kimono-touch'.
- Er mag slechts 1 (één) tegenaanval uitgevoerd worden.
- Ingeval de tegenaanval opgelegd is (vb. chudan Gyaku Tsuki), maar onmogelijk correct kan uitgevoerd worden om reden van de aanvaller (de chudan-zone is bijv. niet bereikbaar), mag gekozen worden voor aan gelijksoortige tegenaanval (vb. jodan Gyaku Tsuki).
- Chudan Gyaku Tsuki wordt hoger gewaardeerd dan Jodan Gyaku Tsuki.
- Gyaku Tsuki moet de "killing blow" uitdrukken.
- 'Terugkeren in verdedigingshouding': de verdediger hoeft na de tegenaanval niet terug te keren in een verdedigingshouding.

## § 4 : Algemeen

- Scheidrechters kunnen tijdens de kamp, in overleg met hun hoekrechters, de gebruikelijke opmerkingen geven (hansoku, chui, keikoku, jogai, e.d.).
- Coaching:
  - hij/zij mag de kamper vergezellen tot bij de wedstrijdvloer.
  - hij/zij mag geen richtlijnen geven tijdens de wedstrijd.
  - hij/zij mag geen acties of tussenkomsten ondernemen tijdens de wedstrijd.
  - hij/zij mag geen pogingen ondernemen om de arbitrage te beïnvloeden.

# Hoofdstuk 10 : Jyu Ippon Kumite

Jyu Ippon kumite geeft één bepaalde vrijheidsgraad (Jyu) aan de aanval. Deze vrijheidsgraad kan verschillende vormen aannemen, zoals bijv. vrijheid van aanvalstechniek, vrijheid van aangevallen lichaamszone, vrijheid van aanvalsmoment, e.d.

Bij deze wedstrijdvorm zit het vrijheidsaspect in de vrijheid van aanvalsmoment. De aanvaller probeert zo goed mogelijk het moment van aanval te camoufleren, o.a. door afwachten, bewegen en schijnbewegingen.

## § 1 : Wedstrijdverloop

- De scheidsrechter en hoekrechters nemen hun plaats in zoals bij een 'shiai-kumite' wedstrijd.
- Beide kampers bevinden zich buiten de wedstrijdvloer ter hoogte van de startposities.
- Op bevel (Nagae) van de scheidsrechter begeven de kampers zich naar de startpositie van een 'shiai-kumite' wedstrijd, en groeten elkaar.
- Op bevel (Hajime) van de scheidsrechter nemen de kampers de vrije gevechtshouding aan.
- De aanvallen gebeuren alternerend: de kamper met de rode gordel (Aka) voert de eerste aanval uit (vb. jodan oi tsuki), daarna voert de kamper met de witte gordel (Shiro) de eerste aanval uit (jodan oi tsuki), daarna opnieuw Aka met de tweede aanval en zo verder.
- Er moet niet telkens teruggekeerd worden naar de startplaats. De centrale scheidsrechter onderbreekt indien de aanvalspositie te dicht bij de rand van de shaijo is.
- De aanvaller is vrij in de keuze van zijn voorkeurszijde, maar ze blijft dezelfde voor de ganse aanvalserie. (De markeerder noteert de gekozen aanvalzijde ter controle ingeval van gelijkheid.)

De **aanvalreeks** is de volgende (deze volgorde is verplicht te houden):

- jodan Oi tsuki
- chudan Oi tsuki
- chudan Mae geri
- chudan Yoko geri kekomi
- jodan/chudan Mawashi geri
- chudan Ushiro geri

Opm. 1: alle aanvallen worden voorafgegaan door een duidelijke, volledige en beheerste aankondiging door de aanvaller (let op volgorde: zone / techniek).

Opm. 2: de aanvalserie kan ingekort worden door de vigerende wedstrijdreglementen.

- Na afloop van beide reeksen en op bevel van de scheidsrechter (Soremade) begeven beide kampers zich terug naar de startposities.
- Op bevel (Hantei) van de scheidsrechter, tonen de scheidsrechter en de hoekrechters door middel van hun vlaggen hun waardering.
- Hierna kondigt de scheidsrechter de kampuitslag aan.
- Ingeval één kamper als winnaar aangeduid wordt, zullen beide kampers elkaar groeten en de wedstrijdvloer verlaten.

- Ingeval de kamp onbeslist eindigt (Hikiwake) en:
  - ingeval van individuele wedstrijd, wordt de kamp hernomen met volgende verschillen:
    - deze maal zal Shiro de eerste aanval uitvoeren.
    - de aanvalszijde is verschillend van deze in de eerste kamp.
    - Indien deze kamp eveneens op onbeslist eindigt (Hikiwake), moet, na overleg tussen de scheidsrechter en hoekrechters een winnaar aangeduid worden.
  - ingeval van ploegwedstrijd wordt de kamp niet hernomen.
- Na aankondiging van de beslissing door de scheidsrechter groeten beide kampers elkaar en verlaten de wedstrijdvloer.

## § 2 : De aanvalsactie

---

Elke aanval bestaat uit volgende **fasen**:

- De **beginstand**: vrije gevechtshouding.
- De **aankondiging** van de aanvalstechniek: uit stilstand, op duidelijke, maar beheerste wijze, en binnen aanvaardbare tijd.
- De **aanval** die gebeurt minimum 2 (twee) seconden en maximum 5 (vijf) seconden na het aankondigen van de aanval.
- De **eindstand**: vrije gevechtshouding, door achterwaarts terugkomen na de aanval.

De aanvalsfase moet beantwoorden aan volgende voorwaarden:

- De aanvaller mag hierbij vrij bewegen, steeds echter met één voet op de grond.
- Tijdens de voorbereiding van de aanval mag de aanvaller niet wisselen van 'voorste been', ook niet als schijnbeweging.
- Van zodra de achterste voet de voorste voet voorbij is, moet de aanval verder gezet worden.
- Tijdens de aanval zelf zijn schijnbewegingen niet toegelaten.
- Tijdens de aanval moet de aanvaller een stap vorderen, hierbij mag worden ingeschoven.
- Enkel de aangekondigde aanvalstechniek mag worden uitgevoerd.
- De aanval moet in een rechte lijn gebeuren.
- Vegen of grijpen zijn niet toegelaten.
- Deze aanvalsfase moet tevens de verdediger de kans geven om zijn tegenaanval te plaatsen.

De **beoordeling van de aanval** is op basis van de arbitrage-reglementen 'Criteria voor een scorende techniek' (Art. 5.5):

- Nauwkeurigheid (focus): de aanval moet doelgericht zijn (jodan=mond; chudan=plexus).
- Kracht: hoge startsnelheid, ruime verplaatsing en volledige lichaamsinzet zijn hierbij bepalend.
- Goede vorm: de techniek moet technisch correct uitgevoerd worden.
- Goede houding: correcte stand, lichaamshouding en stabiliteit zijn hierbij bepalend.

- Sterke inzet (Kime): het lichaam moet één geheel vormen, en de kracht moet gefocust zijn op het doel.
- Juiste timing: de juiste samenhang tussen eindstand en 'raken van het doel' is hierbij bepalend.
- Juiste afstand: de aanval moet 'potentieel' het doel kunnen raken, maar mag anderzijds het doel niet voorbyschieten.
- 'zanshin': het volledig behoud van energie na correcte uitvoering van de aanval.

Opmerking:

- de aanvaller is 'verantwoordelijk' voor zijn aanval. D.w.z. dat de aanval steeds 'onder controle' moet zijn, zelfs in geval van totale afwezigheid van afweer of reactie. Eventueel contact moet zich alleszins beperken tot 'kimono-touch'.
- Tijdens de aanval moet de aanvaller het aspect 'zelfbescherming' (Mubobi) in acht nemen. Een kamper die bij de aanval te dicht en onbeschermd in de gevechtsafstand van de verdediger komt, moet hierop gewezen worden en eventueel bestraft.
- Het is erg belangrijk dat de aanval correct wordt uitgevoerd. Zoniet krijgt de verdediger geen kans om correct af te weren. Een niet-correcte aanval is dus niet aanvaardbaar.

## § 3 : De verdedigingsactie

---

Elke verdedigingsactie bestaat uit volgende **fasen**:

- De **beginstand**: vrije gevechtshouding (vrije keuze omtrent 'voorste been').
- De **afweer**: deze gebeurt met een afweerteknik, als reactie op de aanval, tezelfdertijd met een achterwaartse verplaatsing (de aanval niet ontwijken!). De afweer is verplicht maar vrij. Daarbij moet de afweer de aanval duidelijk doen afwijken van zijn aanvalsbaan. (De afweerteknik kan eventueel opgelegd worden door de vigerende wedstrijdreglementen).
- Verplaatsen moet, met één stap achteruit (d.w.z. de voorste voet moet achterste voet worden), eventueel met bijkomend verschuiven.
- De **tegenaanval** die, in timing, gekoppeld is met de afweer. De tegenaanval is Chudan of Jodan Gyaku Tsuki (zie verder bij opmerkingen. De tegenaanval kan eventueel opgelegd worden door de vigerende wedstrijdreglementen.)
- De **eindstand**: als reactie op de eindstand van de aanvaller: voorwaarts terugkeren naar een vrije gevechtshouding.

De **beoordeling van de afweer** is op basis van:

- Efficiëntie: de aanval moet afgeweerd worden, d.w.z. dat:
  - er een afweerteknik moet uitgevoerd worden,
  - er moet een duidelijke afwijking gegeven worden aan de aanvalsbaan (dit geldt niet voor de afweer op Mawashi Geri).
- Nauwkeurigheid (focus): de afweer moet de aanval op de juiste plaats raken (niet op gewrichten).

- Goede vorm: de afweer moet technisch correct uitgevoerd worden, met grote aandacht voor de 'hikite' van de tegenarm.
- Goede houding: correcte stand, lichaamshouding en stabiliteit zijn hierbij bepalend.
- Sterke inzet (Kime): het lichaam moet één geheel vormen, de kracht moet gefocust zijn op de afweer en de afweer moet 'vastgezet' worden.
- Juiste timing: de afweer moet op het juiste moment de aanval doen afwijken.
- Juiste afstand: de afstand tot de aanvaller moet een vervolgen met een correcte tegenaanval toelaten.

#### Opmerking:

- Tijdens de fase voordat de aanval ingezet wordt, moet bijzondere aandacht besteed worden aan 'jogai', d.i. het niet aanvaarden van de gevechtsfase door gedurig ontwijken, achteruit gaan of breken van de aanvalsafstand.
- Vegen of grijpen tijdens de afweer zijn niet toegelaten.
- De verdediger is 'verantwoordelijk' voor zijn afweer. D.w.z. dat de afweer steeds 'onder controle' moet zijn, en aangepast aan de aanval.
- Tengevolge van verschil in lichaamsgewicht, kan het gebeuren dat de verdedigingsstand afwijkt van de aanvalslijn. Deze afwijking kan enkel aanvaard worden indien ze het gevolg is van een correct uitgevoerde afweer. Een afwijking van de aanvalslijn voorafgaand aan de afweer is dus niet toegelaten.

De **beoordeling van de tegenaanval** is op basis van de arbitrage-reglementen '*Criteria voor een scorende techniek*' (Art. 5.5):

- Nauwkeurigheid (focus): de tegenaanval moet doelgericht zijn.
- Kracht: explosiviteit en volledige lichaamsinzet zijn hierbij bepalend.
- Goede vorm: de tegenaanval moet technisch correct uitgevoerd worden.
- Goede houding: correcte stand, lichaamshouding en stabiliteit zijn hierbij bepalend.
- Sterke inzet (Kime): het lichaam moet één geheel vormen, en de kracht moet gefocust zijn op het doel.
- Juiste timing: de juiste samenhang tussen afweer en tegenaanval is hierbij bepalend. Deze kan verschillend zijn i.f.v. het bekwaamheidsniveau van de kampers (jongeren, debutanten, enz.).
- Juiste afstand: de aanval moet 'potentieel' het doel kunnen raken, maar mag anderzijds het doel niet voorbijschieten.
- 'zanshin': het volledig behoud van energie na correcte uitvoering van de tegenaanval.

#### Opmerkingen:

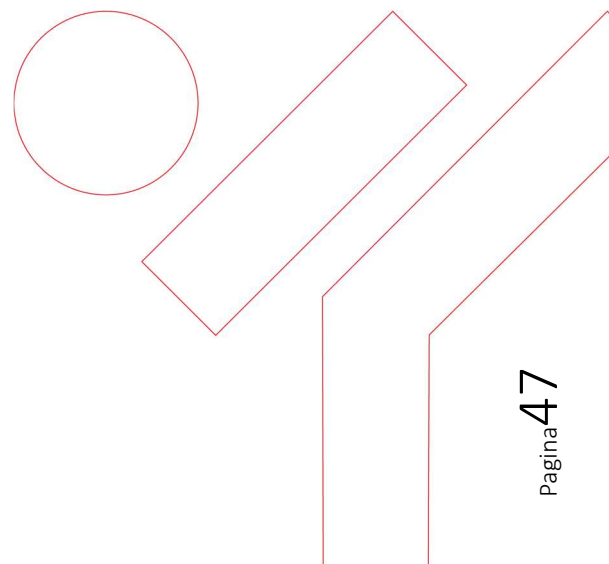
- De tegenaanval wordt minstens 1 seconde aangehouden.
- de verdediger is 'verantwoordelijk' voor zijn tegenaanval. D.w.z. dat de tegenaanval steeds 'onder controle' moet zijn. Eventueel contact moet zich alleszins beperken tot 'kimono-touch'.
- Er mag slechts 1 (één) tegenaanval uitgevoerd worden.

- De aanvaller mag de tegenaanval niet afweren.
- Vegen of grijpen tijdens de tegenaanval zijn niet toegelaten.
- Ingeval de tegenaanval opgelegd is (vb. Chudan Gyaku Tsuki), maar onmogelijk correct kan uitgevoerd worden om reden van de aanvaller (de chudan-zone is bijv. niet bereikbaar), mag gekozen worden voor aan gelijksoortige tegenaanval (vb. Jodan Gyaku Tsuki).
- Chudan Gyaku Tsuki wordt hoger gewaardeerd dan Jodan Gyaku Tsuki.
- Gyaku Tsuki moet de “killing blow” uitdrukken.
- ‘Terugkeren in verdedigingshouding’: de verdediger keert na de tegenaanval terug in een verdedigingshouding.

## § 4 : Algemeen

---

- Scheidrechters kunnen tijdens de kamp, in overleg met hun hoekrechters, de gebruikelijke opmerkingen geven (hansoku, chui, keikoku, jogai, e.d.).
- Coaching:
  - hij/zij mag de kamper vergezellen tot bij de wedstrijdvloer.
  - hij/zij mag geen richtlijnen geven tijdens de wedstrijd.
  - hij/zij mag geen acties of tussenkomsten ondernemen tijdens de wedstrijd.
  - hij/zij mag geen pogingen ondernemen om de arbitrage te beïnvloeden.





**APPENDIX 1 : TERMEN EN HUN BETEKENIS**

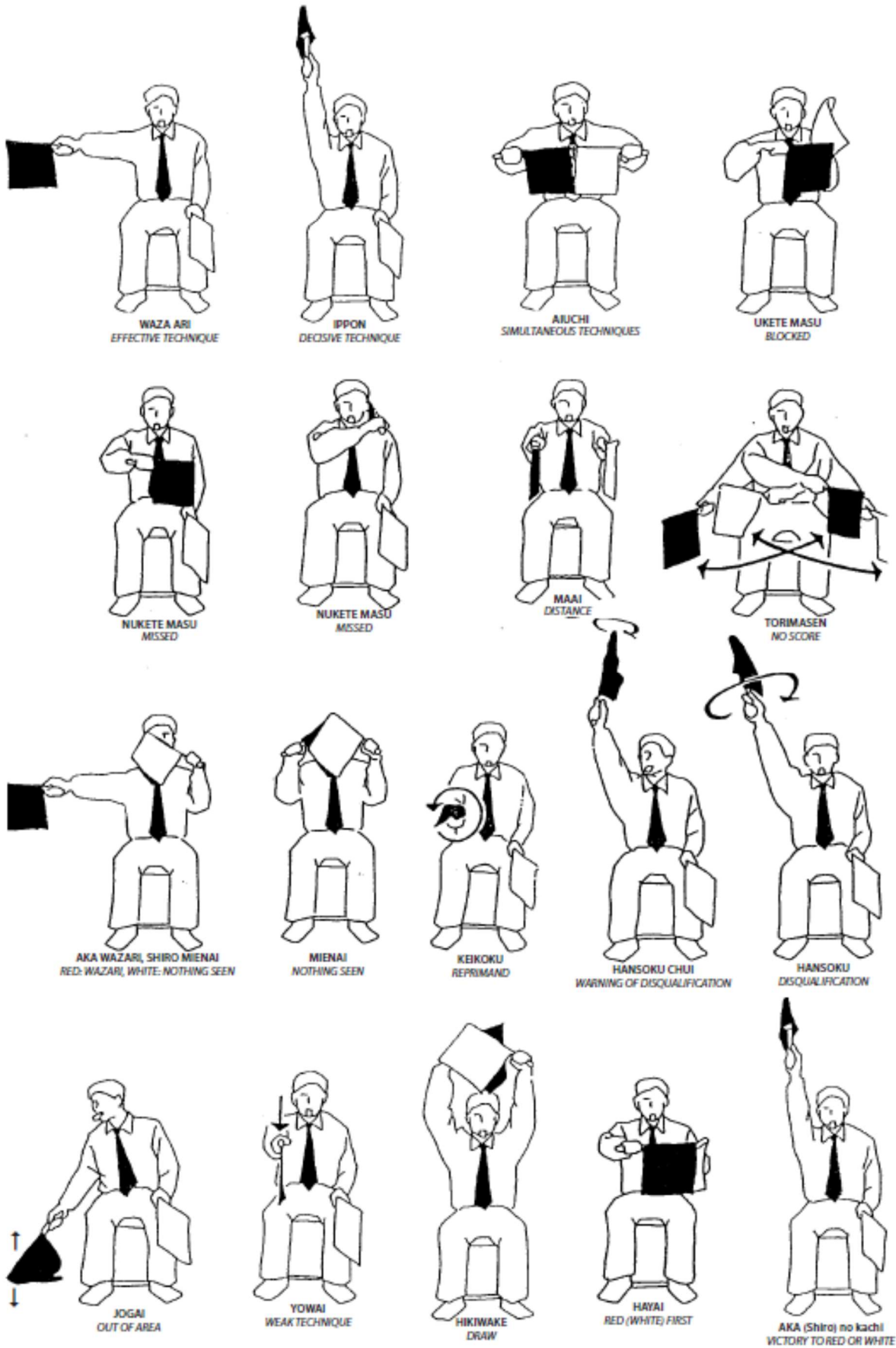
Shobu ippon hajime	Aanvang van de kamp
Yame	Tijdelijke onderbreking
Tsuzukete hajime	Herneming (na 'Yame')
Tsuzukete	Herneming
Atoshibaraku	30 seconden voor het einde van de match
Soremade	Het einde van de kamp
Motonoichi	Bevel aan de kampers om naar hun startplaats te komen
Jogai, nakae	Bevel aan de kampers om terug in de kampruimte te komen
Ippon	Een beslissende techniek
Waza-ari	Een effectieve techniek
Awasete Ippon	Twee waza-ari's erkend als één ippon
Aiuchi	Gelijkwaardige punten op hetzelfde ogenblik door de twee kampers
Fukushin shugo	Samenroepen van de kamprechters
Hantei	Oordeel
Aka (Shiro) no kachi	Overwinning van rood (wit)
Hikiwake	Onbeslist
Hansoku chui	Verwittiging voor fout
Hansoku	Fout
Hansoku make	Diskwalificatie door fout
Shiro (Aka) hansoku, aka (shiro) no kachi	Fout van wit (rood), rood (wit) wint
Shiro (Aka) no kiken niyori, aka (shiro) no kachi	Forfait van wit (rood), rood (wit) wint
Encho sen	Verlenging van de tijdsduur van een kamp.
Uke te imasu	Geblokkeerde techniek
Nukete imasu	Gemiste techniek
Haiyai	Vlugger / Eerst gescoord
Yowai	Te zwak
Ma-ai	Slechte afstand
Fujubun	Niet goed genoeg
Torimasen	Niet aanvaardbaar
Atenai	Opgelet, contact maken is niet toegestaan
Mubobi	Gebrek aan zelfverdediging
Shikaku	Diskwalificatie uit het toernooi
Mienai	Niets gezien
Keikoku	Officiële terechtwijzing



APPENDIX 2 : TEKENS GEBRUIKT DOOR DE SCHEIDSRECHTER



APPENDIX 3 : TEKENS GEBRUIKT DOOR DE HOEKRECHTERS



## APPENDIX 4 : DE BEOORDELINGSTABEL

Oordeel van de vier hoekrechters.

(De notaties S, A en H betekenen respectievelijk : Shiro (wit), Aka (rood) en Hikiwake (onbeslist).)

	Mening van de hoekrechters				Beslissing
1	S	S	S	S	Overwinning van shiro
2	S	S	S	A	Overwinning van shiro
3	S	S	S	H	Overwinning van shiro
4	S	S	H	H	Overwinning van shiro of hikiwake; afhankelijk van het oordeel van de scheidsrechter
5	S	S	A	H	Overwinning van shiro of hikiwake; afhankelijk van het oordeel van de scheidsrechter
6	A	A	A	A	Overwinning van aka
7	A	A	A	S	Overwinning van aka
8	A	A	A	H	Overwinning van aka
9	A	A	H	H	Overwinning van aka of hikiwake; afhankelijk van het oordeel van de scheidsrechter
10	A	A	S	H	Overwinning van aka of hikiwake; afhankelijk van het oordeel van de scheidsrechter
11	H	H	H	H	Hikiwake
12	H	H	H	A	Hikiwake
13	H	H	H	S	Hikiwake
14	H	H	A	S	Hikiwake
15	A	A	S	S	Hikiwake, overwinning van shiro of overwinning van aka; afhankelijk van het oordeel van de scheidsrechter

In geval het scheidsrechterspanel de winnaar moet aanduiden wordt een stem van de scheidsrechter en een stem van een hoekrechter als gelijkwaardig beschouwd.

## APPENDIX 5 : *WEDSTRIJDPERSONEEL*

Teneinde bepaalde taken uit te voeren en voor het vlot verloop van de kampen wordt door de Wedstrijdgastheer een aantal medewerkers aangesteld en opgesteld op de daartoe aangewezen plaatsen.

### °1. *Verslaggever.*

- De verslaggever is ervoor verantwoordelijk dat de essentiële feiten van de kamp nauwkeurig worden genoteerd.
- Deze zijn:
  - de naam van de kamper(s),
  - de naam van de uitgevoerde Kata,
  - de naam van de winnaar van de kamp,
  - de toekenningen, strafpunten en beslissingen gegeven door het scheidsrechterspanel
  - de punten gegeven door het scheidsrechterspanel in Kata Puntensysteem,
  - alle essentiële opmerkingen betreffende de kamp.

### °2. *Tijdopnemer.*

- De tijdopnemer is ervoor verantwoordelijk dat de kamp de volledige tijdsduur duurt (normaal twee minuten).
- De tijdopnemer zal de klok stilzetten als de kamp wordt stilgelegd en deze herstarten als de kamp herneemt (effectieve tijd).
- De tijdopnemer zal een signaal geven met een gong of bel "30 seconden voor het einde van de match" en bij "het einde van de match".

### °3. *Aankondiger (of Omroeper).*

- De aankondiger is ervoor verantwoordelijk dat kampers of deelnemers op het gepaste ogenblik aan de kampzone worden opgeroepen en dat de resultaten en de beslissingen van de kamprechters klaar en duidelijk worden gemeld aan alle betrokkenen.
- De totale score moet onmiddellijk worden gegeven nadat de kata is uitgevoerd.

### °4. *Stafmedewerkers.*

Teneinde de kamp vlot te laten verlopen hebben de stafmedewerkers volgende opdrachten:

- betrokken zijn bij het verloop van de kamp,
- communicatie met de deelnemers,
- communicatie met de kamprechters,
- voorbereiding van de kampzone,
- andere opdrachten worden bepaald door de Wedstrijdgastheer.

° 5. "Eerste hulp" - ploeg.

De "Eerste hulp" - ploeg wordt voorbereid om op te treden ingeval van ongeval of ziekte, tezamen met een dokter.

Zij zullen:

- de Wedstrijddokter assisteren,
- "eerste hulp" - uitrusting bij de hand hebben,
- een plaats uitrusten om gekwetsten te verzorgen,
- andere opdrachten worden bepaald door de Wedstrijdgastheer of de Wedstrijddokter.



## APPENDIX 6 : *WEDSTRIJDMATERIAAL*

De soorten, hoeveelheden en gebruik van het materiaal, ter beschikking gesteld door de Wedstrijdgastheer, is als volgt:

° 1. *Vlaggen (rode en witte, 5 van elk per kampzone).*

*Aan de scheidsrechter en de hoekrechters zal een paar vlaggen gegeven worden die deze zullen gebruiken om de winnaar aan te duiden of om tekens te geven.*

° 2. *Puntenborden (7 sets per kampzone).*

*Elke set bestaat uit de eenheden van 5 tot 9 en de decimalen van 1 tot 9 op borden, zijnde 14 borden voor één set.*

Er is duidelijk verschil in kleur tussen de eenheden en de decimalen.

Aan de scheidsrechter en de hoekrechters zal één set gegeven worden die deze zullen gebruiken om punten te geven.

° 3. *Uitrusting voor verslaggeving.*

*De uitrusting voor verslaggeving zal bestaan uit verslagformulieren, rekenbladen, schrijfgerief, enz. te gebruiken door de verslaggever(s).*

° 4. *Kata-kaarten.*

*De namen van de Kata worden aangeduid op kaarten.*

De scheidsrechter zal deze Kata-kaarten gebruiken bij de keuze van de door de deelnemer(s) uit te voeren Kata in het 'opgelegde Kata'-systeem.

° 5. *Rode gordels.*

*Deze worden door de deelnemers gedragen opdat de kamprechters hen gemakkelijk kunnen onderscheiden.*

De afmeting van de gordel is zodanig dat de deelnemers niet gehinderd worden in hun uitvoering, maar lang genoeg om duidelijk zichtbaar te zijn voor de kamprechters.

° 6. *Klok en Tijdssignaal.*

*Een klok met 'chronometer'-functies en een geluidssignaal zullen aan de tijdopnemer gegeven worden om de toegewezen tijd voor Kumite-kamp te meten.*

° 7. *Kumite notitieboek.*

*Een kumite notitieboek wordt ter beschikking gesteld aan de kansa bij kumite-kampen.*

° 8. *Andere zaken.*

*Er wordt materiaal voorzien om de vloer van de kamruimte proper en gedesinfecteerd te houden.*

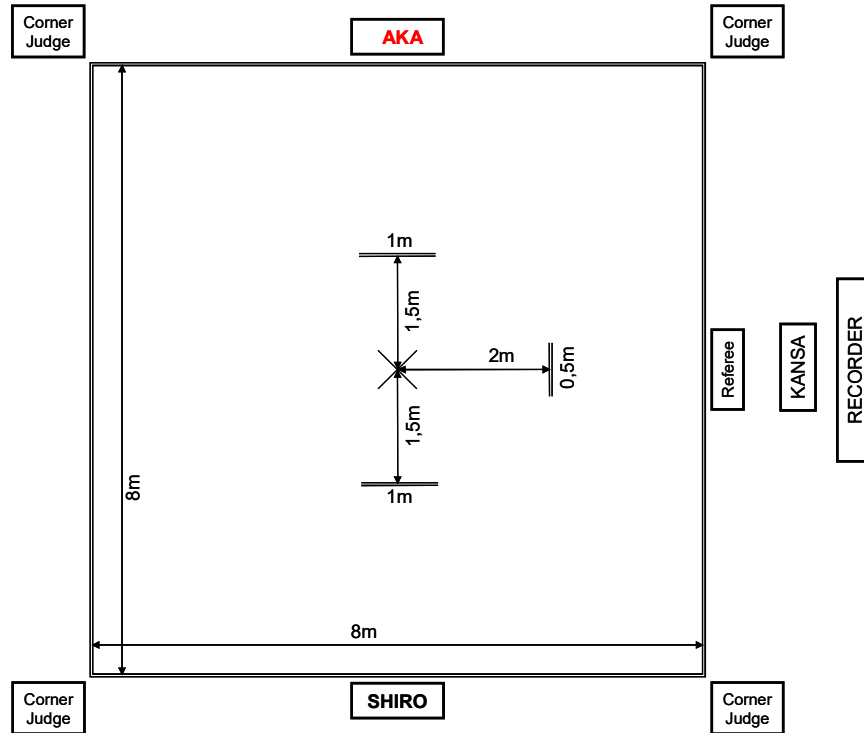
## APPENDIX 7 : SCHEMA VAN DE KAMPRUIMTE

De breedte van alle lijnen is 5 cm.

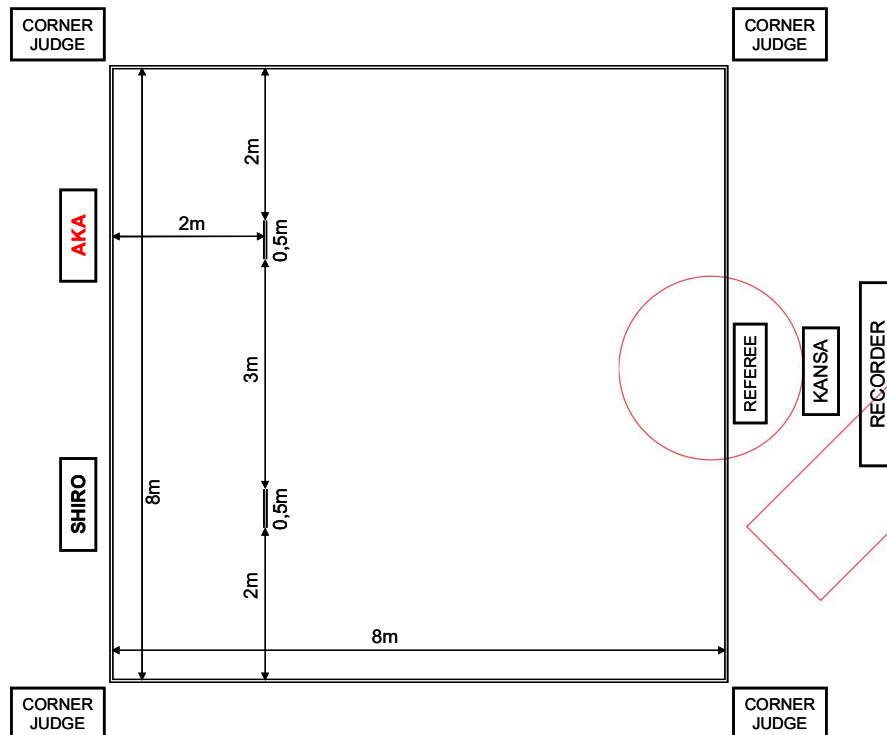
De grenslijnen maken deel uit van de kampruimte.

Rond de kampruimte moet een veiligheidszone van minimum 1 meter voorzien worden.

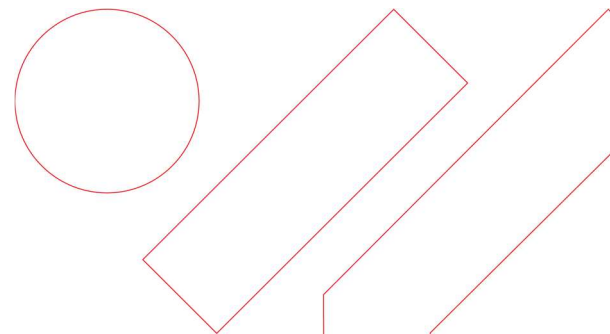
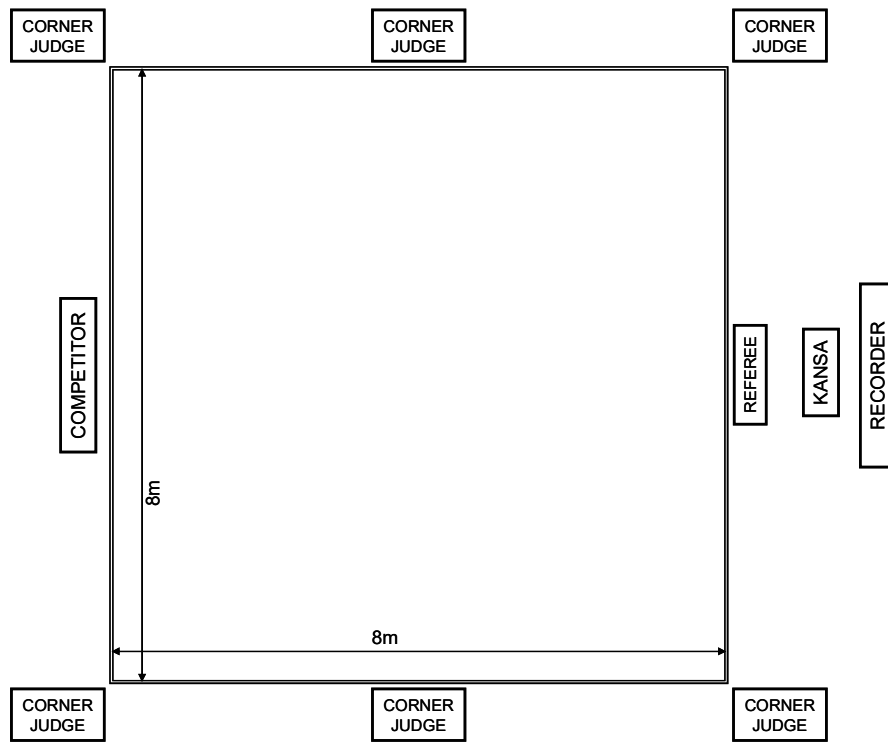
### KUMITE



### KATA - Vlagsysteem



# KATA - Puntensysteem





## APPENDIX 8 : *OFFICIELE KLEDIJ*

### °1. *Kamprechters.*

- Kamprechters dragen het officieel uniform zoals aangeduid door de Karate Vlaanderen Ippon commissie. Dit uniform wordt gedragen op alle wedstrijden, cursussen en examens.
- Het officieel uniform is als volgt:
  - Een marineblauwe "blazer",
  - Een wit hemd met lange mouwen,
  - Een KARATE VLAANDEREN-das,
  - Effen lichtgrijze broek,
  - Donkerblauwe of zwarte sokken zonder figuratie, en zwarte schoenen met veters om te dragen buiten de kampzone.
 Schoenen noch sokken worden toegelaten bij het beoordelen van een kamp.

### °2. *Kampers*

#### ° 2.1 *Karate-gi*

- De Kampers dragen een propere, witte Karate-gi zonder kentekens. Tape, om publiciteit of tekens te verbergen, is niet toegelaten.
- De vest, wanneer deze rond het middel met de gordel geknoopt is, moet zolang zijn dat deze de heupen bedekt.
- De vestmouwen komen ten minste halfweg de voorarmen en mogen niet opgerold worden. De vestmouwen mogen de pols niet verbergen.
- De broek moet lang genoeg zijn om tenminste tweederden van het scheenbeen te bedekken. Ze mogen de enkel niet verbergen.
- De gordel moet zo lang zijn dat, nadat deze correct rond het middel geknoopt is, ongeveer 15 centimeters extra lengte aan elk uiteinde overblijft. Tevens is de gordel ongeveer 5 centimeter breed.

#### ° 2.2 *Andere zaken*

- Elke kamper moet zijn/haar haar proper houden en van een zodanige lengte dat deze het vlot verloop van de kamp niet hindert.
- Hachimaki (hoofdband) wordt niet toegelaten.
- Indien de scheidsrechter het haar van een kamper te lang vindt, of onvoldoende proper, mag hij deze, met het akkoord van de Hoofdscheidsrechter, uitsluiten van de kamp.
- Haarschuifjes zijn verboden, net als metalen haarhouders.
- Kampers moeten korte vingernagels hebben en dragen geen metalen of andere voorwerpen.
- Zachte contactlenzen mogen door de kampers gedragen worden op eigen verantwoordelijkheid.
- Het dragen van niet-toegelaten kleding of uitrusting is verboden.
- Bij vrouwen wordt een effen witte T-shirt gedragen onder de vest van de karate-gi.
- Vrouwen mogen de toegelaten additionele beschermingsuitrusting dragen welke goedgekeurd is door de Karate Vlaanderen Ippon Commissie.

- In Kunitewedstrijden en in Katawedstrijden met vlagsysteem, zal één van de kampers een rode gordel om zijn middel binden, om de kampers gemakkelijker te kunnen onderscheiden.

° 3. *Coaches.*

De coach zal tijdens de wedstrijd steeds een trainingspak dragen met een identificerende badge erop. Tijdens coaching aan de kampzone is hij/zij blootsvoets.



## APPENDIX 9 : DEELNAME AAN EEN KAMP

### °1. Algemeen.

- Na aanvang van de officiële lottrekking kan, in een kamp om een individuele titel, een kamper niet meer vervangen worden door een ander (uitgezonderd met de toestemming van het Competitie-comité).
- Individuele kampers of ploegen die niet aanwezig zijn op de competitieplaats voor de opening van de wedstrijd kunnen uitgesloten worden van deelname aan de wedstrijd.
- Indien individuele kampers of ploegen welke ingeschreven zijn voor deelname, ofwel zonder goede reden afwezig zijn voor een kamp, ofwel zonder op voorhand de wedstrijdleiding te verwittigen de kamp verlaten en weggaan, zal de toe te passen disciplinaire maatregel beslist worden door de Karate Vlaanderen Ippon Commissie.
- Indien, door een administratieve fout, de verkeerde kamper kampt, zal, ongeacht de uitslag, de kamp als onbestaande en ongeldig worden verklaard.

### °2. Kumite Ploegkamp.

- In ploegkamp zal, uitgezonderd voor de eerste kamp (zie reglementen - Art. 4.10), een deelnemende ploeg slechts tot deelname toegelaten worden, indien ze samengesteld is uit meer dan de helft van het voorgeschreven aantal leden.
- Voor elke ploegkamp zal een ploegvertegenwoordiger een officieel formulier aan de officiële tafel afgeven, waarop de namen en kamporde van de ploegleden staat.
- De kamporde mag voor elke ronde gewijzigd worden, maar eens meegedeeld kan deze dan niet meer gewijzigd worden.

### °3. Terugtrekking.

- Een deelnemer die niet meer in staat is te kampen of deel te nemen omwille van redenen, andere dan kwetsuren of wie de toestemming vraagt de kamp te beëindigen omwille van zulke redenen, zal aangeduid worden als verliezer.

## APPENDIX 10 : *ALGEMENE MEDISCHE REGLEMENTEN*

### °1. *Algemeenheden.*

- Een grondbeginsel van de arbitrage-reglementen is de bezorgdheid om de gezondheid van de kamper(s) te beschermen en mogelijke ongevallen te vermijden. Medische verzorging is enkel voor de behandeling van verdraagzame kwetsuren.
- De Wedstrijddokter mag, indien gevraagd, advies geven over de mogelijkheid van de kamper om verder te kampen.
- Het is aangeraden dat alle kampers jaarlijks een grondig medisch onderzoek ondergaan door een medische dokter die gespecialiseerd is in sportgeneeskunde.
- Op vraag van de Wedstrijddokter en op basis van gegronde twijfel, moet elke kamper zich onderwerpen aan een medisch onderzoek.
- Voor de wedstrijd, moeten bestaande ziektes en verwondingen meegedeeld worden aan de Wedstrijddokter.
- Het gebruik van prestatie verhogende middelen is verboden.

### °2. *Medische regels voor Kumite-Kamp.*

- Wanneer, tijdens de wedstrijd, een kamper het bewustzijn verliest, zelf voor een kort ogenblik, moet hij onderzocht worden door de Wedstrijddokter.
- Wanneer, tijdens de wedstrijd, een kamper het bewustzijn verliest voor minstens 10 seconden, zal hij worden uitgesloten van verdere competitie tijdens het ganse toernooi.