



WERELD KARATE FEDERATIE

KUMITE WEDSTRIJD REGLEMENT

Geldig vanaf 1.1.2024

Inhoud

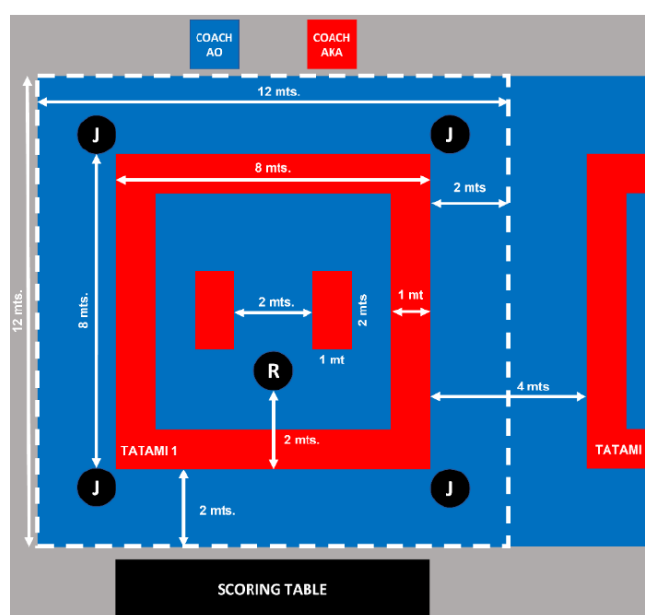
Inhoud.....	2
INTRODUCTIE.....	3
ARTIKEL 1: DE KUMITE WEDSTRIJDZONE	3
ARTIKEL 2: KLEDING EN BESCHERMENDE UITRUSTING.....	5
ARTIKEL 3: ORGANISATIE VAN KUMITE WEDSTRIJDEN	9
ARTIKEL 4: HET SCHEIDSRECHTERS TEAM	16
ARTIKEL 5: DUUR VAN EEN KAMP	18
ARTIKEL 6: KIKEN – FALEN OM OP DE TATAMI TE VERSCHIJNEN	19
ARTIKEL 7: STARTEN, STOPZETTEN EN EINDIGEN VAN MATCHEN	20
ARTIKEL 8: HET SCOREN	22
ARTIKEL 9: VERBODEN GEDRAG	24
ARTIKEL 10: WAARSCHUWINGEN & STRAFFEN.....	26
ARTIKEL 11: BLESSURES EN ONGELUKKEN IN WEDSTRIJDEN	31
ARTIKEL 12: BESLISSINGSCRITERIA	33
ARTIKEL 13: OFFICIEEL PROTEST	38
ARTIKEL 14: VERZOEK TOT VIDEO REVIEW.....	41
ARTIKEL 15: BEVOEGDHEDEN EN PLICHTEN VAN OFFICIALS	43
ARTIKEL 16: GESCHIKTHEID VOOR DEELNAME	46
ARTIKEL 17: AANPASSING VAN DEZE REGELS OP EVENEMENTEN BUITEN HET OFFICIËLE WKF EVENEMENTEN PROGRAMMA	48
ARTIKEL 18: PROBLEMEN NIET SPECIFIEK GEDEKT DOOR HET REGLEMENT.....	49
APPENDIX 1: DE TERMINOLOGIE.....	50
APPENDIX 2: GEBAREN EN VLAGSIGNALEN	52
APPENDIX 3: CATEGORIEËN, LEEFTIJD EN GEWICHTSDIVISIES.....	56
APPENDIX 4: OFFICIEEL PROTEST FORMULIER.....	57
APPENDIX 5: TWEE RECHTERS SYSTEEM (ENKEL VAN TOEPASSING OP YOUTH LEAGUE)	58
APPENDIX 6: SAMENVATTINGSTABEL VOOR OVERWINNINGSCRITERIA EN GELIJKSTANDEN OPLOSSEN ..	60

INTRODUCTIE

Het doel van het Kumite Reglement is om een gestandaardiseerd reglement te voorzien voor alle niveaus van Kampioenschappen gepromoot of herkend door de Wereld Karate Federatie (WKF), WKF Continentale Federaties, en Nationale Federaties aangesloten bij WKF. Het Wedstrijdreglement is bedoeld om te garanderen dat alle zaken omtrent wedstrijden op een veilige, eerlijke en ordelijke manier worden uitgevoerd.

ARTIKEL 1: DE KUMITE WEDSTRIJDZONE

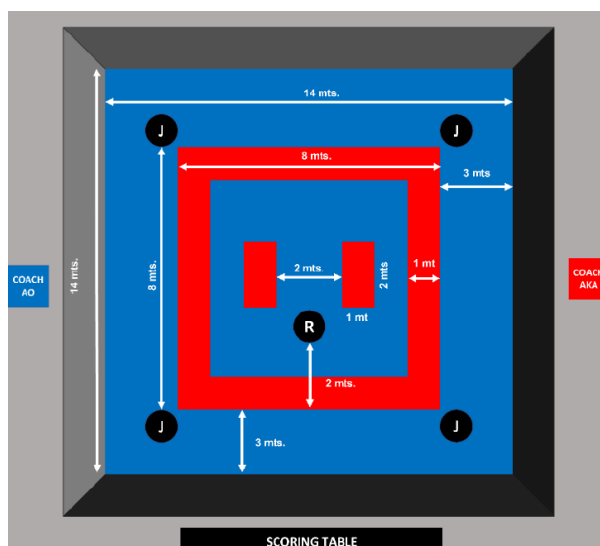
1.1 De wedstrijdzone moet een WKF goedgekeurde matten vierkant zijn, met zijden van acht meter (van buitenaf gemeten) en met de matten in de buitenste één-meter zone in een andere kleur, om de grens te markeren.



1.2 Daarnaast zal er een 2 meter bematte veiligheidszone zijn aan alle kanten van de wedstrijdzone. Dit kan worden teruggebracht tot 1.5 meter om plaats te hebben voor het aantal Tatami wanneer de sporthal onvoldoende ruimte heeft voor 2 meter.

1.3 Er mogen geen advertenties, borden, muren, pilaren... zijn binnen één meter van de buitenomtrek van de veiligheidszone.

1.4 Waar monitoren of displays tussen de wedstrijdzones worden geplaatst, moeten deze ver genoeg van de wedstrijdzones worden geplaatst om een veiligheidszone van 1.5 meter mogelijk te maken tussen de wedstrijdzones aan alle kanten. (De monitoren moeten minimaal 1.5 meter van de buitenkant van de rode waarschuwszones worden geplaatst).



- 1.5 Twee matten worden omgedraaid met de rode (of anders gekleurde) zijde bovenaan op één meter van het midden van de mat om een grens te vormen tussen de Kampers. Bij het starten of hervatten van het gevecht zullen de Kampers vooraan en in het midden van de mat naar elkaar toe staan.
- 1.6 De Scheidsrechter (SHUSHIN) zal in het midden van de twee matten staan, naar de Kampers toe, op een afstand van twee meter vanaf de grens van de wedstrijdzone.
- 1.7 Elke Rechter (FUKUSHIN) zal in de hoeken op de Tatami in de veiligheidszone zitten. De Scheidsrechter mag zich over de gehele Tatami bewegen, inclusief de veiligheidszone waar de Rechters zitten. Elke Rechter zal worden uitgerust met een rode en een blauwe vlag of een elektronisch signaalapparaat.
- 1.8 De Match Supervisor (KANSA) zal aan de officiële tafel zitten. Hij/zij zal worden uitgerust met een fluitje.
- 1.9 De Score Supervisor zal aan de officiële scoretafel zitten naast de score/timekeeper, en waar video wordt ingezet, zullen ook de Video Review Supervisors daar plaatsnemen.
- 1.10 Coaches zitten buiten de veiligheidszone, aan de voor hen bestemde kant van de Tatami, met hun gezicht naar de officiële tafel. In gevallen waarin de opstelling van de Tatami het onpraktisch maakt om Coaches in de richting van de officiële tafel te plaatsen, mogen ze in plaats daarvan aan elke kant van de officiële tafel worden geplaatst. Indien in zulke gevallen video review wordt gebruikt, moeten Coach Supervisors worden aangesteld.
- 1.11 Indien de Tatami zone verhoogd is, zullen de Coaches buiten het verhoogde gebied worden geplaatst achter hun respectievelijke Kampers.

ARTIKEL 2: KLEDING EN BESCHERMENDE UITRUSTING

2.1 Scheidsrechters en Rechters

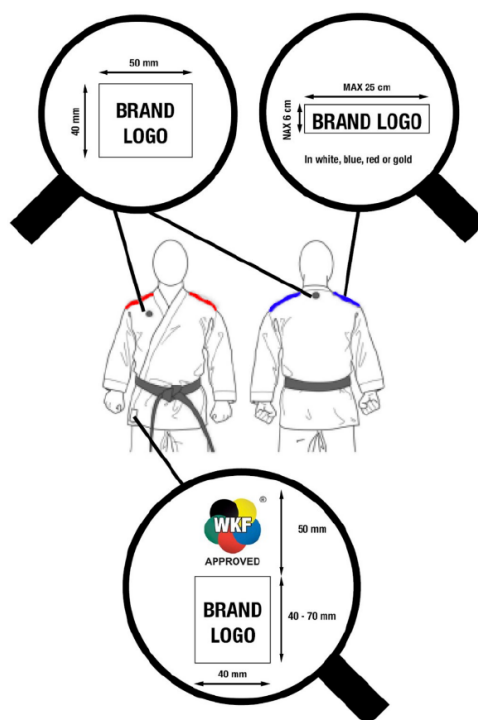
- 2.1.1 Het officiële uniform zal als volgt zijn:
- Marineblauwe blazer met één borstzak (kleurcode 19-4023 TPX).
 - Effen lichtgrijze broek zonder omslag (kleurcode 18-0201 TPX).
 - Een wit hemd met korte mouwen.
 - Effen donkerblauwe of zwarte kousen en zwarte instapschoenen voor gebruik op de wedstrijdzone.
 - Een officiële stropdas, gedragen zonder dasspeld.
 - Een zwart fluitje met een discreet wit koord voor het fluitje.
- 2.1.2 De volgende toevoegingen aan de kleding zijn toegestaan:
- Een eenvoudige trouwring.
 - Vrijwillige religieuze hoofddeksels goedgekeurd door WKF.
 - Een haarspeld en discrete oorbellen.
 - Het haar moet van de schouders worden gedragen en make-up moet discreet zijn.
 - Hakken van meer dan 4 cm mogen niet met het uniform worden gedragen.

Het is strikt verboden voor officials om smartwatches te dragen en gebruik te maken van private elektronische toestellen binnen het speelveld.

- 2.1.3 Scheidsrechters en Rechters moeten het officiële uniform op alle toernooien, briefings en cursussen dragen.
- 2.1.4 Voor multi-sport evenementen waar een cross-sport uniform wordt voorzien voor de Scheidsrechters op kosten van de LOC met het gevoel en de uitstraling van het specifieke evenement, kan het officieel uniform voor Scheidsrechters vervangen worden door dat gemeenschappelijke uniform, indien dit op voorhand is aangevraagd op papier bij de WKF door de evenement organisator en formeel goedgekeurd door de WKF.
- 2.1.5 Als de Hoofdscheidsrechter ermee instemt, mogen scheidsrechterende officials toegestaan worden hun blazers uit te doen.
- 2.1.6 De Scheidsrechterscommissie of de Hoofdscheidsrechter kan de deelname van iedere official die niet voldoet aan dit reglement weigeren.







2.2 Kampers

- 2.2.1 Kampers moeten een WKF goedgekeurde witte Karategi dragen zonder biesversieringen of persoonlijke borduursels anders dan specifiek toegestaan door de WKF EC en gespecificeerd in het bulletin van de wedstrijd:
- Voor alle officiële WKF-evenementen (Wereldkampioenschappen en Karate 1 – Premier League, Series A en Youth League), moet de Karategi geborduurde merken op de schouders hebben in respectievelijk rood of blauw afhankelijk van de trekking. Dit geldt zowel voor individueel als voor teams. Er is geen WKF-verplichting dat de Teamleden hetzelfde merk karategi moeten dragen.
 - Alleen de originele labels van de fabrikant mogen op de Karategi worden weergegeven.



- c) Het nationaal embleem of de vlag van het land zal op de linkerborst van de vest gedragen worden en mag in totaal niet groter zijn dan 12 cm bij 8 cm.
- d) Bovendien zal de identificatie uitgegeven door de Organiserende Commissie op de achterkant gedragen worden.



-  ADVERTENTIERUIMTE VOOR WKF VAN 20 X 10 cm
-  ADVERTENTIERUIMTE VOOR N.F. VAN 15 X 10 cm
-  ADVERTENTIERUIMTE VOOR DE ATLEET VAN 5 X 10 CM
-  RUGNUMMER VAN 30 X 30 cm
TOONT DRIE LETTERS LANDCODE
-  EMBLEEM VAN DE NATIONALE FEDERATIE VAN 12 X 8 cm
-  RUIMTEN VOOR DE FABRIKANT'S HANDELMERK VAN 5 X 4 cm

- e) Kampers of Teams moeten een WKF goedgekeurde rode gordel (AKA) of blauwe gordel (AO) dragen zoals toegewezen door de trekking, zonder enige persoonlijke borduursels of reclame of markeringen anders dan het gebruikelijke label van de fabrikant. Gradengordels kunnen niet gedragen worden tijdens de kamp.
- f) De rode en blauwe gordels moeten ongeveer vijf centimeter breed zijn en een lengte hebben die voldoende is om vijftien centimeter vrij te hebben aan elke kant van de knoop, maar niet langer dan driekwart van het bovenbeen.

- g) De vest moet, wanneer het om het middel is geknoopt met de gordel, een minimale lengte hebben die de heupen bedekt, maar mag niet langer zijn dan driekwart van het bovenbeen.
- h) Vrouwelijke Kampers mogen een effen wit T-shirt dragen onder de Karatevest.
- i) Vesten zonder lintjes mogen niet worden gebruikt. De lintjes van de vest die de vest op zijn plaats houden, moeten aan het begin van de kamp geknoopt zijn. Indien ze tijdens de kamp worden afgescheurd, is de Kamper niet verplicht om de vest te veranderen.
- j) De maximale lengte van de mouwen van de vest mag niet langer zijn dan de plooi van de pols en niet korter dan halverwege de onderarm.
- k) De mouwen van de vest mogen niet worden opgerold.
- l) De broek moet lang genoeg zijn om minstens twee derde van het scheenbeen te bedekken en mag niet lager reiken dan het enkelbeen. Broekspijpen mogen niet worden opgerold.

2.2.2 De WKF-Executive Commissie kan toestemming geven voor het tonen van speciale labels of handelsmerken (MERK LOGOS) van goedgekeurde sponsors.

2.2.3 Kampers moeten hun haar proper houden en op een lengte knippen dat het vlot verloop van de kamp niet hindert. Hachimaki (hoofdband) zal niet worden toegelaten.

2.2.4 Haarschuivers zijn verboden, evenals metalen haarspelden. Linten, kralen en andere versieringen zijn verboden. Eén of twee discrete rubberen rekkers in een enkele paardenstaart is toegestaan.

2.2.5 Kampers mogen vrijwillige religieuze hoofddeksels dragen die WKF goedgekeurd zijn: een zwarte hoofddoek van effen stof die het haar bedekt, maar niet het nek- of keelgebied.

2.2.6 Kampers moeten korte vingernagels hebben en mogen geen metalen of andere voorwerpen dragen die hun tegenstanders zouden kunnen verwonden. Het gebruik van metalen tandbeugels moet worden goedgekeurd door de Scheidsrechter en de Toernooidokter. De Kamper aanvaardt de volledige verantwoordelijkheid voor elke kwetsuur.

2.2.7 De volgende beschermende uitrusting is verplicht:

- a) WKF goedgekeurde handschoenen, één Kamper draagt rode en de andere draagt blauwe.
- b) Tandbescherming.
- c) WKF goedgekeurde lichaamsbescherming = body protector (respectievelijk mannelijk en vrouwelijk design zoals van toepassing is)
- d) WKF goedgekeurde scheenbeschermers, één Kamper draagt rode en de andere draagt blauwe.
- e) WKF goedgekeurde voetbeschermers, één Kamper draagt rode en de andere draagt blauwe.
- f) WKF goedgekeurde kruisbeschermers voor mannelijke Kampers.

Bovendien, voor Kampers onder 14 jaar is het gebruik van een WKF goedgekeurde WKF-Helm en externe Borstbeschermer verplicht.

- 2.2.8 Brillen zijn verboden. Zachte contactlenzen kunnen gedragen worden op eigen risico van de Kamper.
- 2.2.9 Het dragen van elke niet-toegestane kledij of uitrusting is verboden.
- 2.2.10 Het is de plicht van de Match Supervisor om ervoor te zorgen dat voor elke match of kamp, de Kampers de goedgekeurde uitrusting dragen. Alle beschermende uitrusting moet WKF Goedgekeurd zijn.
- 2.2.11 In het geval van Continentale Federaties, zullen zij zich beperken tot aanbieders en merken reeds goedgekeurd door WKF. Nationale Federaties moeten ook alle WKF goedgekeurde uitrustingen aanvaarden voor alle lokale, regionale of nationale wedstrijden.
- 2.2.12 Het gebruik van zwachtels, opvullingen of steunverbanden omwille van een kwetsuur, moet worden goedgekeurd door de Scheidsrechter en uitgevoerd of goedgekeurd door de Toernooidokter.
- 2.2.13 In het geval dat misvormingen of amputaties ervoor zorgen dat een veilige en stevige montage van de beschermende uitrusting niet mogelijk is of een risico zouden kunnen vormen voor de atleet of zijn tegenstanders, zal wedstrijd Kumite niet worden toegestaan. Bij twijfel moet de Scheidsrechter de dokter vragen voor de beslissing.
- 2.2.14 Kampers die op de wedstrijdzone aantreden met niet-toegestane uitrusting of onregelmatige Karategi, zullen twee minuten krijgen om de kledij te corrigeren en de Coach kan, op basis van het rapport van de Hoofdscheidsrechter, zijn/haar coaching licentie geschorst krijgen voor een periode tot 6 maanden, startend de datum na het toepasselijke toernooi tenzij de uitrusting en kledij op voorhand werd gecontroleerd door een WKF-controleur.

2.3 Coaches

- 2.3.1 Coaches moeten te allen tijde gedurende het toernooi, het officiële trainingspak van hun Nationale Federatie dragen, schoenen dragen en hun officiële identificatie tonen. De uitzonderingen zijn kampen/matchen voor medailles van officiële WKF-evenementen, waar mannelijke Coaches verplicht zijn om een donker kostuum, schoenen die de voeten bedekken, hemd en das te dragen. Vrouwelijke Coaches mogen kiezen om een kleed, broekpak of een combinatie van een vest en rok in donkere kleuren te dragen en schoenen. Sandalen of andere open-tenen schoenen zijn verboden.
- 2.3.2 De volgende toevoegingen aan de kleding zijn toegestaan:
 - a) Een eenvoudige trouwring.
 - b) Vrijwillige religieus-verplichte hoofddeksels goedgekeurd door WKF.
- 2.3.3 De Hoofdscheidsrechter kan de Coaches toestaan om het officiële team T-shirt van de federatie te dragen of een effen gekleurde T-shirt zonder tekst of logo's i.p.v. de jas van het trainingspak te dragen.

ARTIKEL 3: ORGANISATIE VAN KUMITE WEDSTRIJDEN

3.1 Definities

- 3.1.1 *Een “kamp” (bout) verwijst naar een individuele kamp tussen twee Kampers.*
- 3.1.2 *Een “match” is het totaal van alle kampen tussen de leden van twee Teams.*
- 3.1.3 *De term “groep” wordt hier gebruikt in verband met de Kampers die deelnemen in één van de acht of meer groepen in de Round-robin fase voor de individuele wedstrijd of de groepen van vijf Teams die deelnemen aan de round-robin Teamwedstrijd.*
- 3.1.4 *De term “poule” wordt gebruikt voor elk van de twee helften van het totaal aantal Kampers in een categorie die de twee wegen van vooruitgang vormen richting het concurreren voor de medailles.*

3.2 Weegprocedure

3.2.1 Oefenweging

Kampers zullen worden toegestaan om hun gewicht te controleren op de officiële weegschalen (die zullen gebruikt worden voor de officiële weging) vanaf één uur voordat de officiële weging begint. Er is geen limiet op het aantal keren dat elke Kamper zijn gewicht mag controleren tijdens de periode van de onofficiële weging.

3.2.2 Officiële weging:

a) Plaats:

De gewichtscontrole vindt altijd plaats op slechts één locatie. De mogelijkheden om deze controle te organiseren zijn de wedstrijdlocatie, het officiële hotel of het dorp/village (Moet voor elk evenement worden aangekondigd). Organisatoren moeten aparte ruimtes voorzien voor mannen en vrouwen.

b) Weegschalen:

Indien de officiële weegschaal een hoger gewicht toont dan de weegschaal gebruikt tijdens de testweging, kan de Kamper vragen om opnieuw gewogen te worden door het gewicht op de testweegschaal te gebruiken als het officiële resultaat van de weging.

De Nationale Federatie (NF) van het gastland moet voldoende gekalibreerde elektronische weegschalen voorzien (minimum 4 stuks) die slechts één decimaal weergeven, bv. 51.9 kg, 104.6 kg. De weegschaal moet op een stevige vloer geplaatst worden zonder vloerbedekking.

c) Tijd:

De weging moet uiterlijk de dag voor de wedstrijddag van de betrokken categorie plaatsvinden, tenzij anders gespecificeerd voor een specifieke wedstrijd. De officiële weegtijd voor WKF-evenementen zal tijdig aangekondigd worden in het bulletin. Voor alle andere evenementen zal deze informatie op voorhand verspreid worden via de communicatiekanalen van de OC. Het is de verantwoordelijkheid van de Kamper om op de hoogte te zijn van deze informatie. Een Kamper die niet komt opdagen voor de weging of die niet binnen de voorgeschreven limieten weegt van de categorie waarin de Kamper is ingeschreven, zal gediskwalificeerd worden (KIKEN).

- d) Tolerantie:
De toegestane toleranties zijn 0.2 kg voor alle mannelijke categorieën en 0.5 kg voor alle vrouwelijke categorieën. Dezelfde tolerantie geldt voor zowel de boven- als de ondergrenzen van een gewichtsklasse.
- e) Procedure:
Een minimum van twee WKF-officials zijn noodzakelijk bij de weging voor elk geslacht. Eén om de accreditatie/paspoort van de Kamper te controleren en één om het exacte gewicht op de officiële weeglijst te noteren. Een extra van zes organisatiemedewerkers (official/vrijwilligers) aangebracht door de Nationale Federatie (NF) van het gastland zouden ook beschikbaar moeten zijn om de toestroom aan Kampers te controleren. Twaalf stoelen moeten worden voorzien. Om de privacy van de Kampers te beschermen, moeten zowel de officials als de organisatiemedewerkers die toezicht houden op de weging, van hetzelfde geslacht zijn als de Kampers.
1. De officiële weging vindt categorie per categorie en Kamper per Kamper plaats.
 2. Alle Coaches en andere afgevaardigden van het Team moeten de weegruimte verlaten voor de start van de officiële weging.
 3. De Kamper mag slechts éénmaal op de weegschaal staan tijdens de officiële weegperiode.
 4. Elke Kamper zal zijn accreditatiekaart, die voor het evenement is uitgegeven, meebrengen naar de weging en zal deze aan de official tonen, die de identiteit van de Kamper zal controleren.
 5. De official nodigt vervolgens de Kamper uit om op de weegschaal te gaan staan.
 6. De Kamper zal tijdens de weging enkel onderkleding dragen (mannen/jongens – onderbroek, vrouwen/meisjes – onderbroek en BH). Alle kousen of extra aanvullingen moeten worden verwijderd.
 7. De official die toezicht houdt op de weging zal het gewicht van de Kamper noteren in kilogram (accuraat tot op één decimaal na de kilogram).
 8. De Kamper stapt van de weegschaal.

OPMERKING: Fotograferen of filmen is niet toegestaan in de weegruimte. Dit geldt ook voor het gebruik van mobiele telefoons en alle andere apparaten.

3.3 Spreiding

- 3.3.1 Voor WKF Wereld Individuele Kampioenschappen – Fase 2, en Karate 1 – Premier League, worden de vier hoogst gerangschikte Kampers, aanwezig op de wedstrijd, gespreid volgens hun respectievelijke ranking in de WKF Wereld Ranking volgens de dag voor de wedstrijd.
- 3.3.2 Voor Wereld Senior Team Kampioenschappen worden de 3 Team medaillewinnaars (goud, zilver en brons) plus de verliezer voor brons van de vorige Wereld Senior Team Kampioenschappen, gespreid.

[Transitie notitie: Voor het eerste Team Wereldkampioenschap volgend op het evenement in Budapest 2023, zullen de gespreide Teams, beide bronzen medaillewinnaars zijn in plaats van één bronzen winnaar en de verliezer van de bronzen finale – aangezien Budapest het laatste Wereld Team Kampioenschap is met twee bronzen medailles.]

3.4 Wedstrijdformaten

3.4.1 Een Karate Kumite wedstrijd heeft de vorm van een individuele wedstrijd onderverdeeld volgens geslacht, leeftijdsgroepen en gewichtscategorieën en/of een Teamwedstrijd onderverdeeld volgens geslacht zonder gewichtscategorieën, en kan georganiseerd worden in verschillende formaten:

- a) Eliminatiesysteem met herkansingen voor individuelen of Teams. (Gebruikt tenzij anders gespecificeerd voor de wedstrijd).
- b) Round-robin in groepen gevolgd door Eliminatie voor individuelen of Teams. (Gebruikt voor individuele Premier League wedstrijden en de Senior Kumite Wereldkampioenschappen voor zowel individuelen als Teams).
- c) Twee-poule Round-robin systeem (gebruikt voor multi-sport spelen).

3.4.2 Het Eliminatiesysteem met herkansingen wordt toegepast, tenzij op voorhand anders is bepaald voor een specifieke wedstrijd of een serie van toernooien.

3.4.3 Voor individuele wedstrijden in Premier League, de Senior Individueel Wereldkampioenschappen en de Wereld Team Kampioenschappen, wordt het Round-robin systeem toegepast, gevolgd door Eliminatie.

3.4.4 Voor multi-sport spelen, zoals continentale spelen, Olympische Spelen, of andere multi-sport evenementen, zal het wedstrijdformaat bepaald worden voor elk evenement afhankelijk van opgenomen modaliteiten en de beperking in deelname. Het normaal gezien gebruikte formaat is een twee-poule systeem waar de winnaars van de poules naar de finale gaan.

3.5 Samenstelling van kumite Teams

TEAM SAMENSTELLING TABEL	Kampen initiële ronde	Kampen per daaropvolgende rondes	Verplichte back-up Teamleden	Optionele back-up Teamleden	Totaal Teamleden
Mannelijke Teams Round-robin	5	5	2	1	7 tot 8
Mannelijke Teams Eliminatie	5	Minimum 3	0	2	5 tot 7
Vrouwelijke Teams Round-robin	3	3	1	1	4 tot 5
Vrouwelijke Teams Eliminatie	3	Minimum 2	0	1	3 tot 4

3.5.1 Kumite matches voor mannelijke Teams bestaat uit 5 kampen. Het Team moet 5 deelnemers presenteren voor de initiële match. Om deel te nemen in Round-robin wedstrijden moet het Team ook 2 bijkomende back-up Kampers geregistreerd hebben om mogelijks deel te nemen in daaropvolgende kampen en mag ook een derde optionele back-up Kamper hebben – waardoor de maximum grootte van het Team op 8 Kampers komt. Voor elke eliminiatiewedstrijd, moet het Team altijd een minimum van 3 deelnemers hebben om te kunnen strijden.

- 3.5.2 Kumite matches voor vrouwelijke Teams bestaat uit 3 kampen. Het Team moet 3 deelnemers presenteren voor de initiële match. Om deel te nemen in Round-robin wedstrijden moet het Team ook 1 bijkomende back-up Kamper geregistreerd hebben om mogelijks deel te nemen in daaropvolgende kampen en mag ook een tweede optionele back-up Kamper hebben – waardoor de maximum grootte van het Team op 5 Kampers komt. Voor elke eliminatiematch, moet het Team altijd een minimum van 2 deelnemers hebben om te kunnen strijden.
- 3.5.3 In kumite Teamwedstrijden mag het Team veranderen welke van de Teamleden moet deelnemen voor elke match. Voor een beslissingskamp (tie-break), mag het Team een enkele naam indienen zoals ze normaal gezien zouden doen voor een nieuwe ronde.
- 3.5.4 Gedurende Round-robin wedstrijden moet het Team alle kampen vervolledigen om in de wedstrijd te blijven. Indien ze dit niet doen, zullen alle kampen en matches ongeldig verklaard worden en geen overwinningspunten en scoringspunten zullen worden geteld. Eveneens zullen alle overwinningspunten en scoringspunten verdiend door andere Teams bij het ontmoeten van het geëlimineerde Team, ongeldig verklaard worden.
- 3.5.5 In een tweede match of een Eliminatie toernooi en in de Eliminatie fase volgend op de Round-robin, kunnen mannelijke Teams nooit minder dan 3 Kampers presenteren voor een match en vrouwelijke Teams kunnen er nooit minder dan 2 presenteren.

3.6 Gevechtvolgorde voor teams

- 3.6.1 Voor elke match moet een Teamvertegenwoordiger aan de officiële tafel een officieel formulier overhandigen waarop de namen en de gevechtvolgorde van de deelnemende teamleden staan vermeld.
- 3.6.2 Het gevechtvolgordeformulier kan worden gepresenteerd door de Coach of een aangewezen Kamper van het Team. Als de Coach het formulier indient, moet hij/zij duidelijk als zodanig identificeerbaar zijn; anders kan het worden afgewezen. De lijst moet de naam van het land, de gordelkleur die werd toegewezen aan het Team voor die match en de gevechtvolgorde van de Teamleden bevatten. Zowel de namen van de Kampers als hun toernooinummers moeten geïncorporeerd worden, en het formulier moet ondertekend worden door de Coach of een aangewezen persoon.
- 3.6.3 Coaches moeten hun accreditatie samen met die van hun Kamper of Team presenteren aan de Coach Supervisor of Kansa Assistent. De Coach moet in de voorziene stoel plaatsnemen en mag het goede verloop van de kamp niet hinderen door woord of daad.
- 3.6.4 Bij het opstellen voor een match, zal een Team de effectieve vechters voor die ronde presenteren. De ongebruikte vechter(s) en de Coach zullen niet worden meegeteld en zullen in een voor hun bestemde zone zitten.
- 3.6.5 De deelnemers kunnen voor elke ronde uit het volledige Team worden geselecteerd. Hun gevechtvolgorde kan voor elke ronde worden gewijzigd, op voorwaarde dat de nieuwe gevechtvolgorde voor de ronde wordt gemeld, maar eenmaal gemeld; kan dit niet meer worden veranderd totdat die ronde is afgewerkt.

- 3.6.6 Het Team zal worden gediskwalificeerd (SHIKKAKU) als één van zijn leden of zijn Coach de samenstelling van het Team of de gevechtvolgorde wijzigt zonder schriftelijke notificatie voorafgaand aan de ronde.
- 3.6.7 Indien door een fout bij het maken van het schema, de verkeerde Kampers strijden, dan wordt die kamp/match, ongeacht het resultaat, ongeldig verklaard. Om dergelijke fouten te voorkomen moet de Score Supervisor de/het winnende Kamper/Team onmiddellijk na de kamp/match bevestigen met de software technicus.
- 3.6.8 In Teammatchen waar een individu verliest door het krijgen van KIKEN, HANSOKU of SHIKKAKU, zal eender welke score van de gediskwalificeerde Kamper op nul worden gezet en zal een score van 8-0 (geteld als YUKO) genoteerd worden voor die kamp in het voordeel van het andere Team.

3.7 Round-Robin, Individuele Wedstrijd

- 3.7.1 In individuele Wereldkampioenschappen – Fase 2 en de Premier League wedstrijd worden de 32 deelnemers verdeeld in 8 groepen van 4 Kampers, of minder. De winnaar van elk van de acht groepen, gaat door naar de reguliere kwartfinales, halve finales en finale. De verliezers van de finalisten in de kwart- en halve finales strijden voor de bronzen medailles.
- 3.7.2 Afhankelijk van het aantal Kampers (32 of minder), zal de toewijzing in groepen volgens de volgende tabel zijn:

Number of Competitors/Groups	Competitors per group								Notes
8 Groups	1	2	3	4	5	6	7	8	Participation: 24-32 Competitors
Seed ▶		3		2		4		1	
32	4	4	4	4	4	4	4	4	
31	4	4	4	4	4	4	4	3	
30	4	4	4	3	4	4	4	3	
29	4	3	4	3	4	4	4	3	
28	4	3	4	3	4	3	4	3	The first of each Group qualify.
27	4	3	4	3	3	3	4	3	
26	3	3	4	3	3	3	4	3	
25	3	3	3	3	3	3	4	3	
24	3	3	3	3	3	3	3	3	
6 Groups	1	2	3	4	5	6	7	8	Participation:18-23 Competitors
Seed ▶		3		2		4		1	
23	4	4		4	4	4	4	3	
22	4	4		3	4	4		3	
21	4	3		3	4	4		3	
20	4	3		3	4	3		3	The first of each Group and the two Best runner-ups qualify.
19	4	3		3	3	3		3	
18	3	3		3	3	3		3	
5 Groups	1	2	3	4	5	6	7	8	Participation: 17 Competitors
Seed ▶		3		2		4		1	
17		3		3	4	4		3	The first of each Group and the best three runner-ups qualify.
4 Groups	1	2	3	4	5	6	7	8	Participation: 12-16 Competitors
Seed ▶		3		2		4		1	
16		4		4		4		4	
15		4		4		4		3	
14		4		3		4		3	The first and runner-up of each Group.
13		3		3		4		3	
12		3		3		3		3	
3 Groups	1	2	3	4	5	6	7	8	Participation: 9-11 Competitors
Seed ▶		3		2				1	
11		4		4				3	
10		4		3				3	The first and runner-up of each Group, as well as the best two number threes qualify.
9		3		3				3	
2 Groups	1	2	3	4	5	6	7	8	Participation: 6-8 Competitors
Seed ▶				2				1	
8				4				4	
7				4				3	The first and runner-up of each Group, will compete directly in the semifinals.
6				3				3	
1 Group	1	2	3	4	5	6	7	8	Participation: 3-5 Competitors
Seed ▶								1	
5								5	
4								4	
3								3	Final between first and runner-up of the Group, and only one bronze medal bout.

- 3.7.3 Indien een individu wordt gediskwalificeerd, of om een andere reden niet alle kampen in een Round-robin voltooit, zullen de scores van voltooide of huidige kampen nul verklaard worden (resultaten ongeldig) en vervallen zijn Overwinningspunten tenzij het de laatste kamp van de Round-robin Eliminatie is, in welk geval alle voorafgaande resultaten en punten ongewijzigd blijven.
- 3.7.4 De winnaar en tweede plaats van elke groep poule wordt bepaald door de meest gewonnen overwinningspunten door overwinningen te tellen als drie punten elk, een gelijkstand waarbij punten zijn gescoord als 1 punt – en een gelijkstand zonder gescoorde punten, of een verlies, als nul.
- 3.7.5 De winnaars van de halve finales gaan dan door naar de finale waar zij zullen strijden voor goud en zilver.
- 3.7.6 Degenen die hebben verloren van de finalisten in de kwartfinales en halve finales, zullen strijden voor de bronzen medailles (Eén voor groep 1-4 en één voor groep 5-8).

3.8 Fase 1 van de Individuele Wereldkampioenschappen

Voor Fase 1 van de Individuele Wereldkampioenschappen is er geen beperking tot 32 Kampers per categorie en, wanneer noodzakelijk, zal het aantal groepen verhoogd worden alsook het aantal kampers binnen dezelfde groep. Extra Round-robin rondes zullen gevochten worden tot het aantal winnaars gekwalificeerd om verder te doen, 24 of minder is, waarna rechtstreekse Eliminatiekampen de 6 winnaars zullen bepalen die zullen kwalificeren voor Fase 2.

3.9 Wereld Teams Kampioenschappen

Voor de Wereld Senior Teams Kampioenschappen zal het Round-robin systeem gevolgd door halve finales en finale worden toegepast. 5 Teams worden toegewezen per groep. De winnaars van elke groep strijden vervolgens in de halve finales en finale. Na de Groepsfase, gaan de Groepswinnaars door naar de Halve Finales waar de kampwinnaars doorgaan naar de Finale en de verliezers doorgaan naar de bronzen medaillematch. De winnaar van de finale krijgt de gouden medaille terwijl de verliezer de zilveren medaille krijgt. De winnaar van de bronzen match krijgt brons terwijl het verliezende Team geen medaille toegekend krijgt.

[Transitie notitie: Voor het eerste Team Wereldkampioenschap volgend op het evenement in Budapest 2023, zullen de gespreide Teams, beide bronzen medaillewinnaars zijn in plaats van één bronzen winnaar en de verliezer van de bronzen finale – aangezien Budapest het laatste Wereld Teamkampioenschap is met twee bronzen medailles.]

3.10 Multisport Spelen en wedstrijden met gelimiteerde deelname

Voor wedstrijden met een gelimiteerd aantal Kampers wordt een twee-poule systeem gebruikt waarbij de winnaars van de twee poules tegen elkaar uitkomen in de finale, terwijl de nummer 2 van de eerste poule tegen de nummer 3 van de tweede poule uitkomt en visa versa om te strijden voor de twee bronzen medailles.

3.11 Variaties op de wedstrijdformaten

Indien een variatie van het wedstrijdformaat anders dan beschreven in deze regels moet gebruikt worden voor een specifiek toernooi, moet dit duidelijk worden aangekondigd in het toernooibulletin.

3.12 Coaching

3.12.1 In Wereldkampioenschappen, dienen Kata coaches deel uit te maken van de delegatie van een Nationale Federatie en de verplichte Coach certificatie te hebben, wanneer deze optreedt tijdens de kamp van een Kamper.

3.12.2 Uitzonderlijk, in wedstrijden met Video Review en op voorafgaand verzoek van de NF, mag WKF een coach van een verschillende delegatie toestaan om als coach te fungeren voor hun delegatie in de hierin beschreven situaties, indien zij voldoen aan de dresscode zoals beschreven in art. 2.3.1, om de speciale omstandigheden te dekken die voortkomen uit de nood om een coach te hebben om Video Review aan te vragen:

- Een NF die één (of meerdere) coaches heeft geregistreerd in Kumite categorieën indien de coach(en) niet aanwezig kan/kunnen zijn op het evenement door visa problemen, transportvoorvallen, plotselinge gezondheidsproblemen of eender andere gerechtvaardigde oorzaken,
- Een NF dat door budgettaire redenen, of dat deel uitmaakt van het WKF-ontwikkelingsprogramma, geen middelen heeft om Kumite coach(en) toe te voegen aan hun delegatie,
- Een Vluchtelingenatleet, of
- Een coach die gediskwalificeerd wordt van de wedstrijd en als resultaat hebben de Kampers van zijn/haar NF geen enkele Kumite Coach.

3.12.3 Indien een NF zich in één van deze bovenvermelde situaties bevindt, en enkel tijdens een Wereldkampioenschap, mag de OC Voorzitter een uitzondering (onderworpen aan ratificatie door de President) toestaan.

ARTIKEL 4: HET SCHEIDSRECHTERS TEAM

4.1 Samenstelling

- 4.1.1 Het Scheidsrechterende Team voor elke kamp zal bestaan uit één Scheidsrechter (SHUSHIN), vier Rechters (FUKUSHIN) en één Match Supervisor (KANSA), een Score Supervisor en waar video review wordt gebruikt, twee Video Review Supervisors.
- 4.1.2 De Scheidsrechter, Rechters, Match Supervisor, Score Supervisor en Video Review Supervisors van een Kumite kamp mogen niet de nationaliteit hebben of van dezelfde Nationale Federatie zijn van één van beide deelnemers of eender andere belangenvermenging hebben. Het blijft de plicht van elke official om zelf te rapporteren wanneer er een mogelijke belangenvermenging is, voor de kamp of match start.

4.2 Scheidsrechters en Rechters aanstelling en team toewijzing

- 4.2.1 Voor de eliminatierondes zal de RC Secretaris aan de softwaresysteem technicus die het elektronisch trekking-systeem behandelt, een lijst bezorgen met de Scheidsrechters en Rechters beschikbaar per TATAMI. Deze lijst wordt gemaakt door de RC Secretaris eens de Kamperstrekking is afgerond en op het einde van de Scheidsrechters Briefing. Deze lijst mag enkel Scheidsrechters bevatten die aanwezig waren op de Briefing en moet voldoen aan bovenstaande criteria. Vervolgens, voor de Scheidsrechterstrekking, zal de software technicus de lijst invoeren in het systeem en 4 Rechters, 1 Scheidsrechter, 1 Match Supervisor (KANSA) en 1 Score Supervisor van elke TATAMI-verdeling zullen willekeurig toegewezen worden als Scheidsrechters Team voor elke kamp.
- 4.2.2 Waar video review wordt gebruikt, worden twee Video Review Supervisors toegewezen op dezelfde manier.
- 4.2.3 Voor medaillekampen zullen de Tatami Managers aan de RC Voorzitter en Secretaris een lijst bezorgen die 8 officials bevat van hun eigen TATAMI nadat de laatste kamp van de eliminatierondes is afgelopen. Eens de lijst is goedgekeurd door de RC Voorzitter, zal het aan de software technicus gegeven worden om in het systeem te worden ingevoerd. Het systeem zal dan willekeurig een Scheidsrechters team toewijzen, welke slechts 5 van de 8 officials van elke TATAMI zal bevatten.

4.3 Ondersteunende officials

- 4.3.1 Daarbovenop, om het verloop van kampen/matchen te vergemakkelijken, zullen 1 Tatami Manager, 3 Tatami Manager Assistenten en 1 Score/Timekeeper worden toegewezen, alsook 2 Kansa Assistenten om de Kamper zijn uitrusting te controleren en 2 Coach Supervisors in gevallen waar de configuratie van de TATAMI het noodzakelijk maakt om de Coaches hun aanvraag voor video review te zien, of voor elke andere reden die noodzakelijk wordt geacht door de Hoofdscheidsrechter.
- 4.3.2 Voor de start van elke match of kamp zullen de Kansa Assistenten verzekeren dat de Kamper zijn uitrusting en Karategi in overeenstemming zijn met het WKF-wedstrijdreglement. In wedstrijden waar Kansa Assistenten niet verplicht zijn, is het de KANSA zijn verantwoordelijkheid om te verzekeren dat de uitrusting in overeenstemming is met het reglement voor elke kamp.

4.4 Formaliteiten en veranderen van rechters

- 4.4.1 In het begin van een Kumite match staat de Scheidsrechter aan de buitenste zijde van de match zone. Aan de linkerkant van de Scheidsrechter staan Rechters nummers 1 en 2 en aan de rechterkant Rechters nummers 3 en 4.
- 4.4.2 Na het formeel uitwisselen van de groeten door de Kampers en het Scheidsrechters team, neemt de Scheidsrechter een stap naar achter, draaien de Rechters richting de Scheidsrechter en groeten allemaal samen. Vervolgens nemen ze allen hun positie in.
- 4.4.3 Wanneer Rechters worden gewisseld, lijnen de vertrekkende Officials, met uitzondering van de Match Supervisor, op, buigen samen (REI), en verlaten dan de zone.
- 4.4.4 Wanneer Individuele Rechters wisselen, gaat de inkomende Rechter naar de uitgaande Rechter, buigen ze samen en wisselen van plaats.
- 4.4.5 In Team matches, indien het gehele team de noodzakelijke kwalificaties heeft, moeten de posities van Scheidsrechter en Rechters geroteerd worden tussen elke kamp. Indien één of meerdere officials niet de noodzakelijke kwalificatie heeft als Scheidsrechter, zullen zij blijven zitten als Rechter en worden overgeslagen bij het roteren.

4.5 Procedure voor het scheidsrechteren van Kumite met slechts twee Hoekrechters

- 4.5.1 Voor Youth League wedstrijden is het toegestaan om slechts twee Hoekrechters te gebruiken. Deze procedure is beschreven in APPENDIX 5.

ARTIKEL 5: DUUR VAN EEN KAMP

5.1 Duur van de Kumite kamp is:

- Senioren Mannelijke en Vrouwelijke categorieën: 3 minuten effectieve tijd
- Onder 21 Mannelijke en Vrouwelijke categorieën: 3 minuten effectieve tijd
- Kadetten en Junioren Mannelijke en Vrouwelijke categorieën: 2 minuten effectieve tijd
- Onder 14 jaar 1.5 minuten effectieve tijd

5.2 Voor toernooien zonder limieten voor deelname, mag de duur voor Eliminatiekampen worden verlaagd van 3 minuten naar 2 minuten en van 2 minuten naar 1.5 minuten indien dit is aangekondigd voor de start van het toernooi in een meeting voor zowel coaches als officials.

5.3 De tijd van de kamp start wanneer de Scheidsrechter het signaal geeft om te starten en stopt elke keer dat de Scheidsrechter "YAME" roept of bij het signaal voor volledige tijd.

5.4 De timekeeper zal een signaal geven dat "nog 15 seconden te gaan" aangeeft, door één korte stoot met de buzzer en "tijd is op" door twee korte stoten met de buzzer. Het "tijd is op" signaal, geeft het einde van de kamp aan.

5.5 Kampers hebben het recht op een rustperiode tussen kampen, gelijk aan de standaard duurtijd van de kamp. De uitzondering is in het geval dat de kleur van de uitrusting moet worden veranderd, waar de tijd wordt verlengd tot vijf minuten.

ARTIKEL 6: KIKEN – FALEN OM OP DE TATAMI TE VERSCHIJNEN

- 6.1 KIKEN is het besluit dat wordt gegeven wanneer een Kamper of Kampers falen om zich te melden wanneer ze worden geroepen, onbekwaam zijn om verder te doen, de kamp opgeven of worden teruggetrokken op bevel van de Toernooidokter. De redenen voor opgeven kunnen kwetsuren bevatten, niet toe te schrijven aan de acties van de tegenstander.
- 6.2 Individuele Kampers of Teams die zich niet melden wanneer ze worden opgeroepen, worden gediskwalificeerd (KIKEN) voor die categorie. In Teammatchen wordt de score voor de kamp die niet plaatsvindt, op 8-0 (geteld als YUKO) gezet in het voordeel van het andere Team. In individuele Round-robin zal de score voor de kamp op 4-0 gezet worden (geteld als YUKO).
- 6.3 Punten behaald als resultaat van de diskwalificatie van de tegenstander worden altijd geteld als YUKO.
- 6.4 Diskwalificatie door KIKEN betekent dat de Kampers gediskwalificeerd zijn voor die categorie, hoewel het geen invloed heeft op de deelname in een andere categorie.
- 6.5 Wanneer diskwalificatie door KIKEN wordt aangekondigd, zal de Scheidsrechter signaleren door zijn/haar vinger te wijzen in de richting van de ontbrekende Kamper of het ontbrekende Team, “AKA/AO KIKEN” aankondigen, en vervolgens “AKA/AO no KACHI” en het signaal gevend voor KACHI (overwinning) voor de tegenstander.

ARTIKEL 7: STARTEN, STOPZETTEN EN EINDIGEN VAN MATCHEN

- 7.1 De termen en gebaren die gebruikt moeten worden door de Scheidsrechter en Rechters in de werking van een kamp/match zullen zijn zoals beschreven in APPENDIX 2.
- 7.2 Voor elke ronde zal er een buiging ceremonie zijn die start waarbij de Scheidsrechter zowel Kampers als officials richting het publiek doet keren en buigen SHOMEN NI REI gevolgd door een buig naar elkaar toe, OTOGAI NI REI. Op het einde van de kamp(en) wordt de buiging ceremonie gedaan in de omgekeerde volgorde.
- 7.3 De Scheidsrechter en Rechters zullen hun voorgeschreven posities nemen en gevolgd door een uitwisseling van buigingen tussen de Kampers die aan de voorkant van hun toegewezen mat dicht bij hun tegenstander staan; zal de Scheidsrechter "SHOBU HAJIME" aankondigen en zal de kamp starten.
- 7.4 De Kampers moeten naar behoren naar elkaar buigen aan het begin en het einde van de kamp – een snelle knik is zowel onbeleefd als onvoldoende.
- 7.5 De Scheidsrechter zal de kamp stoppen door "YAME" aan te kondigen. Indien nodig, zal de Scheidsrechter de Kampers bevelen hun originele posities terug op te nemen: "MOTO NO ICHI" en terugkeren naar zijn/haar plaats.
- 7.6 Indien een score moet worden toegekend, identificeert de Scheidsrechter de Kamper (AKA of AO), de aangevallen zone (JODAN of CHUDAN), de techniek (TSUKI, UCHI of KERI) en kent dan de relevante score toe (YUKO, WAZA-ARI of IPPON) gebruikmakend van het voorgeschreven gebaar. De Scheidsrechter herstart vervolgens de kamp door "TSUZUKETE HAJIME" te roepen.
- 7.7 Wanneer een Kamper een duidelijke voorsprong van acht punten heeft bereikt tijdens een kamp, zal de Scheidsrechter "YAME" roepen, de Kampers bevelen terug naar hun startpositie te gaan en de toepasbare score toekennen. De winnaar wordt dan aangekondigd en aangeduid door de Scheidsrechter door een hand op te heffen naar de kant van de winnaar en "AO (AKA) NO KACHI" aan te kondigen. De kamp is op dit moment beëindigd.
- 7.8 Wanneer de tijd op is, wordt de Kamper met de meeste punten als winnaar aangekondigd, aangeduid door de Scheidsrechter door een hand op te heffen naar de kant van de winnaar en "AO (AKA) NO KACHI" aan te kondigen. De kamp is op dit moment beëindigd.
- 7.9 Indien er een gelijke score is op het einde van een onbesliste kamp, zal het Scheidsrechters Team (de Scheidsrechter en de vier Rechters) de kamp beslissen via "HANTEI". De vier rechters zullen onmiddellijk het signaal geven nadat de Scheidsrechter "HANTEI" heeft geroepen wanneer hij/zij op het fluitje blaast. De Scheidsrechter zal daarna zijn/haar arm opheffen en de winnaar aankondigen; "AO (AKA) NO KACHI" en, indien nodig, met deze actie een gelijkstand doorbreken.

7.10 Wanneer de volgende situaties zich voordoen, zal de Scheidsrechter “YAME!” roepen en de kamp tijdelijk stoppen:

- a) Wanneer één of beide Kampers zich buiten de Wedstrijdzone bevinden, met de uitzondering om een Kamper de kans te geven onmiddellijk te scoren op een tegenstander die de wedstrijdzone heeft verlaten.
- b) Wanneer de Scheidsrechter de Kamper beveelt om de KARATEGI of beschermende uitrusting aan te passen.
- c) Wanneer een Kamper de regels heeft overtreden.
- d) Wanneer de Scheidsrechter oordeelt dat één of beide Kampers niet verder kan/kunnen in de kamp ten gevolge van kwetsuren, ziekte of andere oorzaken. In overeenstemming met de Toernooi Dokter zijn opinie, zal de Scheidsrechter beslissen of de kamp verder moet gaan.
- e) Wanneer een Kamper de tegenstander grijpt en geen onmiddellijke techniek of worp uitvoert.
- f) Wanneer één of beide Kampers vallen of worden geworpen en geen van beide Kampers slaagt erin onmiddellijk te volgen met een scorende techniek.
- g) Wanneer beide Kampers grijpen of clinchen met elkaar zonder onmiddellijk te slagen in het uitvoeren van een worp of een scorende techniek of niet reageren op WAKARETE.
- h) Wanneer beide Kampers borst tegen borst staan zonder onmiddellijk een worp of een andere techniek te proberen en niet reageren op WAKARETE.
- i) Wanneer beide Kampers niet meer op hun voeten staan ten gevolge van een val of geprobeerde worp en starten te worstelen.
- j) Wanneer een score wordt aangeduid door twee of meer Rechters voor dezelfde Kamper.
- k) Wanneer, volgens het oordeel van de Scheidsrechter, er een fout is gebeurd – of de situatie vraagt voor een stop van de kamp voor veiligheidsredenen.
- l) Wanneer het wordt gevraagd door de KANSA of de Tatami Manager.
- m) Wanneer een coach, of beide coaches, video review vragen.
- n) Voor elke andere reden die de Scheidsrechter nodig acht.

7.11 In het geval dat een kamp start zonder dat de tijd wordt geregistreerd en de kamp wordt dan stopgezet, en de overblijvende tijd wordt overeengekomen tussen beide coaches, kan het probleem van de duurtijd van de kamp niet langer geprotesteerd worden.

ARTIKEL 8: HET SCOREN

- 8.1 Een score wordt toegekend aan een Kamper wanneer twee of meer rechters een score aanduiden of wanneer de beide Video Review Supervisors overeenkomen over een score nadat een Coach een Video Aanvraag heeft ingediend.
- 8.2 Punten worden gescoord door een traditionele karate techniek met de hand of voet, uitgevoerd met controle naar de score zone.
- 8.3 Enkel de eerst correct uitgevoerde techniek van een uitwisseling zal scoren met de uitzondering van een effectieve combinatie van technieken in welk geval de hoogst scorende techniek zal tellen ongeacht de volgorde van de technieken in de combinatie.
- 8.4 De score zones zijn het lichaam boven het bekken, tot aan en inclusief het sleutelbeen (CHUDAN), exclusief de schouders zelf, en de zone boven het sleutelbeen (JODAN).
- 8.5 Zodat een techniek wordt aanzien als score, moet deze het potentieel hebben om effectief te zijn indien deze niet gecontroleerd werd, en moet deze ook aan volgende criteria voldoen:
- 1) Goede vorm (Naar behoren uitgevoerde techniek).
 - 2) Sportieve houding (Uitgevoerd zonder de bedoeling een blessure te veroorzaken).
 - 3) Krachtige toepassing (Uitgevoerd met snelheid en kracht).
 - 4) Bewust blijven van de tegenstander zowel tijdens als na het uitvoeren van de techniek (Niet wegdraaien of neervallen na het afwerken van een techniek – tenzij de val wordt veroorzaakt door een fout van de tegenstander).
 - 5) Goede timing (Uitvoeren van de techniek op het correcte moment).
 - 6) Correcte afstand (Uitvoeren van de techniek op een afstand waar de techniek effectief zou zijn).
- 8.6 De volgende schaal wordt gebruikt voor het toekennen van punten:
- **YUKO** (1 punt) wordt toegekend voor Tsuki (rechte stoot) of Uchi (strike/slag) naar een score zone.
 - **WAZA-ARI** (2 punten) wordt toegekend voor CHUDAN trappen.
 - **IPPON** (3 punten) wordt toegekend voor JODAN trappen of elke techniek tegen een tegenstander waarvan eender welk deel van het lichaam anders dan de voeten in contact is met de mat met de uitzondering van Hiza-Gamae (Eén knie die de mat raakt bij het uitvoeren van een techniek).
- 8.7 Technieken naar de CHUDAN-zone mogen worden uitgevoerd met gecontroleerde impact zonder het veroorzaken van een blessure bij de tegenstander. Kortademigheid bij de ontvanger of een zucht geeft niet op zich aan dat er een gebrek aan controle was.
- 8.8 Technieken naar JODAN kunnen scoren wanneer ze gestopt worden binnen 5 cm van het doel voor trappen en 2 cm voor handtechnieken maar mogen met een lichte aanraking (skin touch) worden uitgevoerd, zonder een impact te veroorzaken – met uitzondering van de keel zone waar geen enkel fysiek contact is toegestaan.
- 8.9 Voor Kadetten, onder 14 jaar en kinderen, kunnen JODAN-technieken scoren wanneer ze gestopt worden binnen 10 cm van het doel voor trappen en 5 cm voor handtechnieken.

- 8.10 “Skin touch” is toegestaan in categorieën van Kampers van 16 jaar of ouder (Junioren). Voor categorieën van 14 tot 16-jarige leeftijd, is skin touch enkel toegestaan voor JODAN trappen. Skin touch wordt beschreven als het doel raken zonder energie over te dragen naar het hoofd of het lichaam. Voor Kampers onder 14 jaar is geen skin touch toegestaan met Jodan technieken.
- 8.11 Correct uitgevoerde technieken, geland op het moment dat de tijd om is, zijn geldig. Wanneer er gebruik gemaakt wordt van elektronische jurering, moeten punten gesignaleerd worden binnen 2 seconden van het vervallen van de tijd.
- 8.12 Een techniek is ongeldig indien:
- a) Uitgevoerd na het signaal dat de tijd om is of dat de Scheidsrechter “YAME” heeft geroepen.
 - b) Uitgevoerd op of na “WAKARETE” voor “TSUZUKETE” werd geroepen.
 - c) Uitgevoerd wanneer de uitvoerder buiten de wedstrijdzone staat (JOGAI).
 - d) Gevolgd door een fout – met de uitzondering van JOGAI.
 - e) De persoon zijn rug draait naar de tegenstander na een techniek (gebrek aan bewustzijn/alertheid).
 - f) Het op zich, of gevolgd wordt door, een schending van de regels (zoals overdreven contact, vasthouden, vastgrijpen...).
- 8.13 Een punt mag worden aangegeven zelfs wanneer de Rechter het effectieve inslagpunt (point of impact) niet ziet, indien de techniek zelf correct werd uitgevoerd en indien kan worden waargenomen dat deze uiteraard niet werd geblokkeerd om zijn doel te bereiken.

ARTIKEL 9: VERBODEN GEDRAG

9.1 Types van verboden gedrag

9.1.1 De volgende gedragingen zijn verboden:

- 1) Technieken die overdreven contact maken, gelet op de aangevallen score zone, en technieken die contact maken met de keel.
- 2) Aanvallen naar de armen, benen, schaamstreek, gewrichten of wreef.
- 3) Aanvallen naar het aangezicht met open hand technieken.
- 4) Technieken uitgevoerd na "WAKARETE" voor "TSUZUKETE" werd geroepen.
- 5) Gevaarlijke of verboden worptechnieken.
- 6) Veinzen of overdrijven van een blessure.
- 7) De wedstrijdzone verlaten (JOGAI), niet veroorzaakt door de tegenstander of na een score.
- 8) Zichzelf in gevaar brengen door aflatend gedrag, welke de Kamper blootstelt voor blessures door de tegenstander, of het falen in het nemen van adequate maatregelen om zichzelf te beschermen (MUBOBI).
- 9) Gevecht ontwijken met als bedoeling het voorkomen dat de tegenstander de kans krijgt om te scoren.
- 10) Passiviteit – niet proberen om mee te doen aan het gevecht (Kan niet worden gegeven wanneer er minder dan 15 seconden overblijven in de kamp of aan iemand die leidt met punten of SENSHU).
- 11) Clinchen, worstelen, duwen of borst tegen borst staan zonder een scorende techniek te proberen of een neerhalende techniek.
- 12) De tegenstander vastgrijpen met beide handen voor eender welke reden anders dan een neerhalende techniek uit te voeren na het grijpen van de tegenstander zijn trappend been.
- 13) De tegenstander zijn arm of Karategi grijpen met één hand zonder meteen een scorende techniek of neerhalende techniek te proberen.
- 14) Technieken die van nature niet gecontroleerd kunnen worden voor de veiligheid van de tegenstander en gevaarlijke en ongecontroleerde technieken.
- 15) Gesimuleerde of effectieve aanvallen met het hoofd, de knieën of de ellebogen.
- 16) Spreken tegen, of uitdagen van de tegenstander, falen om de bevelen van de Scheidsrechter op te volgen, onbeleefd gedrag naar de Scheidsrechterende officials, of andere schendingen van de etiquette.

9.1.2 Als toevoeging mag de Scheidsrechter, enkel gebaseerd op zijn/haar eigen Oordeel, elke Coach die faalt om te voldoen aan correct gedrag of die volgens de opinie van de Scheidsrechter interfereert met het ordelijk verloop van de kamp, van de wedstrijdzone verbannen en het vervolgen van een kamp uitstellen tot de Coach voldoet. Hetzelfde niveau van autoriteit van de Scheidsrechter wordt uitgebreid tot de naleving van andere leden van de Kamper zijn entourage aanwezig op de wedstrijdzone.

9.1.3 Enkel de Coach toegewezen voor de specifieke kamp is toegestaan te coachen en de Kamper te begeleiden vanop de plaats aangewezen aan de coach, dicht bij de wedstrijdzone. Alle andere geregistreerde en geaccrediteerde Coaches, of andere geregistreerde leden van de delegatie, aanwezig op de Kampioenschappen, zijn niet toegestaan om te interfereren, de Kamper te coachen en/of te begeleiden gedurende dezelfde kamp, met het risico dat hun accreditatie wordt teruggetrokken.

- 9.1.4 Instructies en opmerkingen van de Coach mogen niet interfereren met de procedure. De Coach mag vrijuit spreken tegen de Kamper wanneer de match wordt gepauzeerd maar moet op elk moment zich weerhouden van het geven van commentaar over de oordelen.
- 9.1.5 De Kamper mag discreet zijn/haar wens voor het aanvragen van video review signaleren naar zijn Coach.

ARTIKEL 10: WAARSCHUWINGEN & STRAFFEN

10.1 Informele Waarschuwingen

10.1.1 Informele waarschuwingen worden gebruikt om de continuïteit van de actie te vergemakkelijken zonder de kamp te stoppen. Ze zijn niet bedoeld om formele waarschuwingen te vervangen wanneer deze gepast zijn, en de Scheidsrechter moet overgaan tot formele waarschuwingen of straffen indien de informele waarschuwing niet door de Kampers wordt opgevolgd.

10.1.2 Er zijn twee soorten Informele Waarschuwingen:

TSUZUKETE

voor het aanmoedigen van activiteit

Om de Kampers aan te sporen met de activiteit te starten door te gebaren op dezelfde manier als gebruikelijk is om de Kampers op de TATAMI te laten stappen, gecombineerd met de instructie "TSUZUKETE".

WAKARETE

voor het verbreken van een clinch

Om een clinch te verbreken, wordt hetzelfde gebaar gemaakt als gebruikelijk is om de Kampers achteruit te laten stappen op de TATAMI in combinatie met het geven van het bevel "WAKARETE" om de actie tijdelijk te stoppen zonder de klok te stoppen. De Kampers moeten uit elkaar gaan – waarna het bevel "TSUZUKETE" wordt gegeven om de actie te hervatten.

10.1.3 Wanneer WAKARETE wordt geroepen wanneer een Kamper in een hoek wordt gedreven, moet de Scheidsrechter ervoor zorgen dat de andere Kamper zich voldoende terugtrekt om zich los te maken voordat TSUZUKETE wordt geroepen.

10.1.4 TSUZUKETE, tenzij voorafgegaan door WAKARETE, wordt niet gebruikt als er minder dan 15 seconden over zijn in de kamp.

10.1.5 Een anders correct uitgevoerde techniek, krijgt geen score als deze wordt uitgevoerd op hetzelfde moment dat WAKARETE werd geroepen – maar zal niet worden bestraft. Een ongecontroleerde techniek zal op de normale manier gewaarschuwd of bestraft worden.

10.2 Officiële waarschuwingen

10.2.1 Er zijn twee graden van officiële waarschuwingen; CHUI en HANSOKU CHUI:

CHUI

Waarschuwing

wordt, maximaal drie keer, gegeven voor kleinere overtredingen die de winstkansen van de andere Kamper niet verkleinen.

HANSOKU CHUI

Waarschuwing voor diskwalificatie bij verdere overtredingen

wordt gegeven voor ernstigere overtredingen die de winstkansen van de andere Kamper verkleinen, of aan een Kamper voor elke volgende overtreding als er al drie CHUI zijn gegeven.

10.3 Straffen

10.3.1 Er zijn twee soorten straffen, welke twee verschillende niveaus van diskwalificatie zijn:

HANSOKU

Diskwalificatie van de kamp.

Dit is de straf voor diskwalificatie na een zeer ernstige overtreding of wanneer HANSOKU CHUI reeds werd gegeven.

SHIKKAKU

Diskwalificatie van het toernooi.

Dit is een diskwalificatie van het gehele toernooi, inclusief elke volgende categorie waarvoor de overtreder is ingeschreven. SHIKKAKU kan worden ingeroepen wanneer een Kamper de bevelen van de Scheidsrechter niet opvolgt, kwaadwillig handelt, of een daad begaat die het prestige en de eer van Karate schaadt.

10.3.2 In gevallen waarin zowel AKA als AO worden gediskwalificeerd in dezelfde kamp door HANSOKU of SHIKKAKU, zullen de tegenstanders die voor de volgende ronde zijn gepland winnen door een bye (en er wordt geen resultaat aangekondigd).

10.3.3 Ernstige schending van gedrag, discipline of kwaadwillig gedrag op of buiten de wedstrijdzone door de Kamper of zijn entourage, kan leiden tot verdere disciplinaire maatregelen van de WKF Tuchtcommissie of Executive Commissie.

10.3.4 Wanneer een situatie mogelijk een diskwalificatie lijkt te rechtvaardigen, kan de Scheidsrechter één of meerdere rechters oproepen voor een kort overleg (SHUGO) alvorens een beslissing aan te kondigen.

10.4 Toepassing van Waarschuwingen en Straffen

10.4.1 **Overdreven contact:** Wanneer contact door de Scheidsrechter als te krachtig wordt beschouwd, maar de winstkansen van de Kamper niet vermindert, kan een waarschuwing (CHUI) worden gegeven.

10.4.2 **Contact dat kwetsuur veroorzaakt:** Elke techniek die een kwetsuur veroorzaakt, kan, tenzij veroorzaakt door de ontvanger, een waarschuwing of straf opleveren. De Kampers moeten alle technieken met controle en met een goede vorm uitvoeren. Als zij dit niet kunnen, dan moet ongeacht de misbruikte techniek, een waarschuwing of straf worden opgelegd.

- 10.4.3 **Observatie na contact:** De Scheidsrechter moet de gekwetste Kamper blijven observeren tot de kamp wordt hervat en voldoende tijd geven voor observatie. Een korte vertraging in het geven van een oordeel, geeft de mogelijkheid om blessuresymptomen zoals een bloedneus te ontwikkelen of eventuele pogingen van de Kamper om een lichte kwetsuur te verergeren voor tactische redenen aan het licht te brengen.
- 10.4.4 **Overreactie op contact:** Een lichte overdreven reactie zal een CHUI krijgen. Een duidelijke overdrijving zal een HANSOKU CHUI krijgen. Een meer ernstige overdrijving zoals wankelen, op de grond vallen, opstaan en opnieuw neervallen, enzovoort, kan meteen een HANSOKU krijgen.
- 10.4.5 **Veinzen van een kwetsuur:** Elk geval van veinzen van een kwetsuur, hoe licht ook, zal een minimum waarschuwing van CHUI krijgen, terwijl een duidelijke overdrijving een HANSOKU CHUI zal krijgen. Een meer ernstige overdrijving zoals wankelen, op de grond vallen, opstaan en opnieuw neervallen, enzovoort, zal meteen een SHIKKAKU krijgen. Elk geval van veinzen van een kwetsuur voor een techniek die in feite door de rechters als een punt wordt beoordeeld, zal als een minimum resulteren in HANSOKU CHUI.
- 10.4.6 **Contact met de keel:** Elk contact met de keel, tenzij veroorzaakt door de eigen schuld van de ontvanger, moet resulteren in een waarschuwing of straf.
- 10.4.7 **Werptechnieken** worden onderverdeeld in twee types. De gevestigde “conventionele” karate beenveegtechnieken zoals De Ashi Barai, Ko Uchi Gari... waarbij de tegenstander uit balans wordt gebracht of gegoid zonder eerst vastgegrepen te worden – en die worpen waarbij de tegenstander met één hand moet worden vastgegrepen of vastgehouden terwijl de worp wordt uitgevoerd. Beide zijn toegestaan.
- 10.4.8 **Het draaipunt van de worp** mag niet boven de heuphoogte van de werper zijn en de tegenstander moet worden vastgehouden gedurende de hele worp, zodat een veilige landing kan worden gemaakt. Worpen over de schouders zijn expliciet verboden, net zoals zogenaamde “offerworpen”.
- 10.4.9 **Een trap vangen:** Het enige geval waar een worp mag worden uitgevoerd terwijl de tegenstander met twee handen wordt vastgehouden, is wanneer een trappend been van de tegenstander wordt vastgegrepen. Vasthouden met beide handen is enkel toegestaan wanneer de tegenstander zijn trappend been wordt gegrepen met als doel een neerhalende techniek uit te voeren en dan de tegenstander zijn been vasthoudt terwijl de andere de tegenstander zijn Karategi of lichaam vastgrijpt om de val te breken.
- 10.4.10 **De benen vastgrijpen:** Het is verboden om de tegenstander onder het middel te grijpen en hem/haar op te tillen en te werpen of om naar beneden te reiken om de benen onder hem/haar vandaan te trekken. Indien een Kamper gekwetst is door een werptechniek, zal de Scheidsrechter beslissen of een waarschuwing of straf nodig is.
- 10.4.11 **Eén hand grijpen:** De Kamper mag de tegenstander zijn arm of Karategi vastgrijpen met één hand met als doel een worp uit te voeren of een direct scorende techniek – maar mag niet blijven vastgrijpen voor opeenvolgende technieken.
- 10.4.12 **Vasthouden om een val te breken:** De tegenstander zijn Karategi vasthouden met één hand is toegestaan om een val te breken.

10.4.13 **De wedstrijdzone verlaten:** JOGAI verwijst naar een situatie waarbij een Kamper zijn voet, of eender ander deel van het lichaam, de vloer raakt buiten de wedstrijdzone. Een uitzondering is wanneer de Kamper fysiek wordt geduwd of geworpen buiten de zone door de tegenstander of de zone verlaat na gescoord te hebben.

10.4.14 **Zichzelf in gevaar brengen:** Een waarschuwing of straf voor MUBOBI wordt gegeven wanneer een Kamper geraakt of gewond is door zijn of haar eigen schuld of nalatigheid. Dit kan veroorzaakt worden door zijn rug naar de tegenstander te draaien, aan te vallen zonder oog te hebben voor de tegenstander zijn tegenaanval, te stoppen met vechten voor de Scheidsrechter "YAME" roept, zijn dekking te laten vallen of meermaals falen of weigeren om de tegenstander zijn aanvallen te blokkeren.

Indien een Kamper werd gevraagd voor het starten van de kamp en bevestigd heeft een kruisbeschermer te dragen, en later blijkt het niet zo te zijn, zal de Kamper SHIKKAKU krijgen. Indien het de Kamper niet werd gevraagd, maar er wordt ontdekt dat de Kamper geen kruisbeschermer draagt, zal de Kamper twee (2) minuten krijgen om het geval te corrigeren en zal automatisch een waarschuwing voor MUBOBI krijgen.

10.4.15 **Passiviteit** verwijst naar situaties waarbij geen van beide Kampers een poging doen om te scoren, of één enkele Kamper geen poging doet om te scoren ondanks dat die achterstaat op punten of de tegenstander een voorsprong heeft door SENSU. Passiviteit kan niet gegeven worden tijdens de eerste of laatste 15 seconden van een kamp.

10.4.16 **Gevecht ontwijken** verwijst naar een situatie waarbij een Kamper probeert te voorkomen dat de tegenstander de kans krijgt om te scoren door tijdrovend gedrag te gebruiken zoals continu terugtrekken zonder doeltreffende counter, vasthouden, clinchen, of de wedstrijdzone verlaten eerder dan de tegenstander de kans te geven om te scoren. Gevecht ontwijken gedurende de laatste 15 seconden van een kamp (ATO SHIBARAKU) zal, als minimum, resulteren in HANSOKU CHUI en het verliezen van de SENSU.

10.4.17 **Instructies niet opvolgen:** Een Kamper die weigert om de instructies van de Scheidsrechter op te volgen of die een verlies van temperament vertoont zal automatisch SHIKKAKU krijgen. Deze straf mag worden opgelegd voor, tijdens of na de kamp.

10.5 **Overdreven vieren, politieke of religieuze demonstratie:** Kampers worden geacht de ceremonie van groeten voor en na de kamp of match te respecteren. Elke overdreven viering, zoals op één knie vallen..., politieke of religieuze expressies, gedurende of meteen na de kamp of match, zijn verboden en kunnen onderhevig zijn aan een boete gelijk aan het bedrag bepaald door de Executive Commissie voor de protestvergoeding.

10.6 **Diskwalificatie van individuele Kampers in Team matches**

10.6.1 **HANSOKU of SHIKKAKU:** In Team matches zal de beledigde Kamper zijn score op acht punten gezet worden en de overtreder zijn score op nul.

10.7 Diskwalificatie in Round-robin wedstrijd.

- 10.7.1 Indien een Kamper HANSOKU krijgt in een Round-robin kamp, wordt de overtreder zijn score voor de kamp op nul gezet terwijl de tegenstander zijn score op de hoogste van 4 punten of punten verdiend door technieken wordt gezet. Punten toegevoegd voor overwinningen door HANSOKU worden allemaal geteld als YUKO.
- 10.7.2 Indien een Kamper **KIKEN, of SHIKKAKU**, krijgt in een Round-robin wedstrijd worden alle vorige kampen verwijderd uit het resultaat tenzij het de laatst geplande kamp is voor de gediskwalificeerde Kamper, in welk geval het resultaat van de kamp wordt vastgelegd op de normale manier zonder gevolgen voor de resultaten van de vorige kampen.

ARTIKEL 11: BLESSURES EN ONGELUKKEN IN WEDSTRIJDEN

11.1 Kampers ongeschikt verklaard om te vechten

- 11.1.1 Een gekwetste Kamper die een kamp wint door diskwalificatie vanwege een blessure is niet toegestaan opnieuw te vechten in de wedstrijd zonder toestemming van de toernooiodokter. Zo'n toestemming kan niet worden gegeven aan een Kamper die het bewustzijn verloor of anderzijds enige symptomen van een hersenschudding vertoont.
- 11.1.2 Een gekwetste Kamper, toegestaan om verder te doen, mag ook een tweede kamp winnen door diskwalificatie vanwege een blessure, maar is meteen teruggetrokken van verdere Kumite wedstrijden in dat toernooi.

11.2 Procedure voor het behandelen van blessures

- 11.2.1 Wanneer een Kamper gekwetst is, zal de Scheidsrechter meteen de kamp stoppen en de dokter roepen door zijn hand op te steken en verbaal "dokter" te roepen.
- 11.2.2 Indien fysiek mogelijk, zal de gekwetste Kamper van de mat worden begeleid voor onderzoek en behandeling door de dokter.
- 11.2.3 Een Kamper die gekwetst is gedurende een lopende kamp en die een medische behandeling nodig heeft, zal drie minuten krijgen om deze behandeling te krijgen. De Tatami Manager is verantwoordelijk om de instructie te geven aan de timekeeper om de 3-minuten telling te starten. Indien de behandeling niet is afgerond gedurende deze toegestane periode, zal de Scheidsrechter beslissen of de Kamper ongeschikt wordt verklaard om te vechten, of een toevoeging van behandelings tijd zal worden gegeven.
- 11.2.4 **10 seconderegel:** Elke Kamper die valt, wordt geworpen of neergeslagen, en die niet volledig terug op zijn of haar voeten komt te staan na tien seconden, wordt beschouwd als ongeschikt om verder te vechten en zal automatisch worden teruggetrokken van alle Kumite evenementen in dat toernooi. Indien een Kamper valt, wordt geworpen of neergeslagen en niet meteen terug op zijn voeten gaat staan, zal de Scheidsrechter de match stoppen, de dokter roepen, en op hetzelfde moment verbaal beginnen tellen tot tien in de Engelse taal en zijn tel aangeven door een vinger te tonen voor elke seconde. In alle gevallen waarbij de 10 secondetelling werd gestart, zal de dokter worden gevraagd om de Kamper te onderzoeken vooraleer de kamp kan worden hervat. Voor incidenten die vallen onder deze 10 seconderegel, mag de Kamper worden onderzocht op de mat. De Tatami Manager moet de centrale tafel op de hoogte brengen indien een Kamper wordt gestopt voor verdere wedstrijd ten gevolge van de 10 seconderegel.
- 11.2.5 De toernooiodokter is toegestaan enkel een opinie te geven over de gekwetste Kamper zijn fitheid om verder te doen. De Scheidsrechter zal beslissen over de winnaar op basis van HANSOKU, KIKEN of SHIKKAKU afhankelijk van de situatie.
- 11.2.6 **De Scheidsrechter moet op de hoogte zijn van reeds bestaande blessures** bij het evalueren in welke mate de huidige toestand van blessure kan worden toegewezen aan acties van de tegenstander. De tegenstander zou niet mogen worden gestraft voor reeds bestaande blessures.

11.2.7 **Indien een Kamper tijdens Round-robin wedstrijd moet stoppen omwille van een blessure**, worden alle voorgaande kampen verwijderd uit het resultaat tenzij het de laatst geplande kamp is voor de gekwetste Kamper, in welk geval het resultaat van de kamp wordt vastgelegd op de normale manier zonder gevolgen voor de resultaten van de vorige kampen.

11.3 Blessure van beide Kampers

11.3.1 Indien twee Kampers elkaar kwetsen of indien ze lijden van de effecten van eerder opgelopen blessures en door de Toernooidokter ongeschikt verklaard worden om verder te doen, zal de kamp worden beslist zoals men dit normaal zou doen aan de volledige/einde tijd.

ARTIKEL 12: BESLISSINGSCRITERIA

12.1 Algemeen

- 12.1.1 Wanneer twee of meer Rechters een score aanduiden voor dezelfde Kamper, zal de Scheidsrechter de kamp stoppen en de beslissing toekennen. Indien de Scheidsrechter faalt om de kamp te doen stoppen, zal de Match Supervisor op zijn/haar fluitje blazen. Wanneer de Scheidsrechter beslist om de kamp te stoppen voor eender welke reden, zal hij/zij "YAME" roepen en op hetzelfde moment het gepaste handgebaar gebruiken.
- 12.1.2 Indien beide Kampers een score krijgen aangeduid door twee Rechters, zullen beide Kampers de respectievelijke punten toegekend krijgen.
- 12.1.3 Indien één Kamper een score aangeduid krijgt door meer dan één Rechter en de score is verschillend tussen de Rechters, zal de hoogste worden toegepast. Hetzelfde geldt indien er twee rechters zijn voor elke Kamper met verschillende scores.
- 12.1.4 Indien er een meerderheid is, maar onenigheid, tussen de Rechters voor een scoreniveau, zal de meerderheidsopinie altijd het principe van het toepassen van de hoogste score overstemmen.
- 12.1.5 Bij het uitleggen van de reden van een beslissing na de kamp of match, mag het Scheidsrechters Team spreken met de Tatami Manager, de Hoofdscheidsrechter of de Appeals Jury. Zij zullen geen uitleg geven aan iemand anders.

12.2 Criteria om de winnaar van een kamp te beslissen

- 12.2.1 Het resultaat van een kamp wordt bepaald door een Kamper die een duidelijke voorsprong van acht punten behaalt, bij het einde van de tijd het hoogst aantal scores hebben; bij gelijke scores diegene met het eerste punt zonder tegengewicht voordeel (SENSHU); bij een beslissing bekomen door HANTEI of; bij een HANSOKU, SHIKKAKU of KIKEN opgelegd tegen een Kamper.
- 12.2.2 Met eerste score zonder tegengewicht voordeel (SENSHU) wordt verstaan dat één Kamper het eerste scoremoment heeft behaald zonder dat de tegenstander ook scoort voor het signaal. Indien beide Kampers scoren voor het signaal, en er worden scores aangeduid door twee rechters voor elk van de twee Kampers, zal geen 'eerste score zonder tegengewicht voordeel' worden toegekend en behouden beide Kampers de mogelijkheid op SENSHU op een later moment in de kamp.
- 12.2.3 Bij elke individuele kamp, (individueel, Round-robin en Teams) waar geen superieure score werd behaald door beide Kampers, of de score is gelijk zonder dat een Kamper het 'eerste score zonder tegengewicht voordeel' (SENSHU) heeft, zal de beslissing genomen worden op basis van de volgende criteria in deze toepassingsvolgorde:
 - a) Het hoogst aantal IPPON gescoord in de kamp.
 - b) Het hoogst aantal WAZA ARI gescoord in de kamp.
- 12.2.4 Indien ook het aantal IPPON en WAZA ARI gelijk is, zal de beslissing via HANTEI zijn, een finale meerderheidsstemming van de vier Rechters en de Scheidsrechter, elk hun stem uitbrengend gebaseerd op hun individueel oordeel van welke Kamper superioriteit van tactiek en techniek vertoond heeft. In Round-robin en Team kampen zal HIKIWAKE gegeven worden tenzij het een extra kamp is om de uitkomst van een match te bepalen.

- 12.2.5 Individuele eliminatie kampen kunnen niet gelijk verklaard worden, met uitzondering van Teamwedstrijd of Round-robin wedstrijd, wanneer de kamp eindigt zonder scores, met gelijke scores, zonder superioriteit in IPPON of WAZA ARI en geen van beide Kampers heeft SENSU toegekend gekregen, zal de Scheidsrechter een gelijkstand aankondigen (HIKIWAKE).
- 12.2.6 Het enige moment dat HANTEI gebruikt wordt in Teamwedstrijden is voor een extra kamp om een gelijkstand te verbreken.
- 12.2.7 Bij het beslissen van het resultaat via stemming (HANTEI) op het einde van een onbesliste kamp, zal de Scheidsrechter zich verplaatsen naar de wedstrijdzone perimeter en “HANTEI” roepen, gevolgd door een fluitsignaal. De Rechters zullen hun oordeel aangeven en de Scheidsrechter zal de winnaar aanduiden. De Scheidsrechter zal dan de winnaar aanduiden door een handsignaal en het bevel (AKA/AO NO KACHI), en met deze actie een gelijkstand doorbreken.
- 12.2.8 Indien een Kamper die SENSU werd toegekend een waarschuwing krijgt voor het ontwijken van het gevecht door volgende incidenten: JOGAI, weglopen, clinchen, vastgrijpen, worstelen, duwen of borst tegen borst staan wanneer er minder dan 15 seconden overblijven in de kamp – zal de Kamper automatisch dit voordeel verliezen. De Scheidsrechter zal dan eerst het type overtreding en het type waarschuwing of straf tonen die de Kamper heeft gedaan, dan het gebaar voor SENSU gevolgd door het gebaar voor annulering (TORIMASEN) en op hetzelfde moment “AKA/AO SENSU TORIMASEN” aankondigen.
- 12.2.9 Indien SENSU wordt weggenomen wanneer er nog minder dan 15 seconden overblijven in de kamp, kan er geen verdere SENSU worden toegekend aan allebei de Kampers.
- 12.2.10 Indien SENSU werd toegekend, maar een succesvol video verzoek geeft aan dat ook de andere tegenstander gescoord heeft, en deze score dus in feite niet zonder tegengewicht is, wordt dezelfde procedure voor het annuleren van de SENSU gebruikt.
- 12.2.11 In gevallen van Eliminatie wedstrijden, waar zowel AKA als AO gediskwalificeerd worden in dezelfde kamp door HANSOKU, zullen de tegenstanders die gepland staan voor de volgende ronde winnen door een bye (en geen resultaat wordt aangekondigd), tenzij de dubbele diskwalificatie van toepassing is op een medaillekamp, in welk geval de winnaar wordt bepaald op basis van de scores op het moment van de diskwalificatie, SENSU, of indien geen van deze voorwaarden aanwezig zijn; direct door HANTEI. Geen medaille kan worden toegekend aan een Kamper gediskwalificeerd door SHIKKAKU.

12.3 Bepalen van de winnaar van een round-robin groep en gelijkstanden oplossen in individuele wedstrijden

12.3.1 De winnaar van een groep in individuele round-robin wedstrijden, is de Kamper met de meeste Overwinningspunten verkregen door 3 punten voor gewonnen kampen en 1 punt voor gelijkstanden waar punten werden gescoord. In gevallen waarbij er een gelijkstand is tussen twee of meer Kampers in een groep, met hetzelfde aantal overwinningspunten, zullen onderstaande criteria worden toegepast in de opgegeven volgorde. Dit betekent dat, indien een winnaar wordt gevonden na één van de criteria, de volgende criteria niet zullen worden toegepast.

- 1) Winnaar van de kamp tussen de Kampers betrokken in de gelijkstand.
- 2) Hoogst aantal totaalscores behaald in voordeel doorheen alle kampen.
- 3) Laagst aantal totaalscores tegen gekregen doorheen alle kampen.
- 4) Hoogst aantal IPPON behaald in voordeel doorheen alle kampen.
- 5) Laagst aantal IPPON tegen gekregen doorheen alle kampen.
- 6) Hoogst aantal WAZA-ARI behaald in voordeel doorheen alle kampen.
- 7) Laagst aantal WAZA-ARI tegen gekregen doorheen alle kampen.
- 8) De hoogste Wereld Ranking op de datum van de wedstrijd.
- 9) Extra kamp die Hantei mogelijk maakt.

Voor elk vergeleken paar, moeten de criteria vanaf het begin van de lijst worden bekeken.

12.3.2 Het is mogelijk voor een Kamper om gediskwalificeerd te zijn van een kamp (HANSOKU) en verder te doen in de wedstrijd. In dit geval, wint zijn/haar tegenstander deze kamp met 4-0 (geteld als YUKO) of voor elke behaalde score hoger dan 4 punten. De resultaten van de vorige kampen blijven behouden.

12.3.3 Indien een reeds gekwalificeerde Kamper wordt gediskwalificeerd voor wangedrag (SHIKKAKU) aan het einde van een Round-robin ronde, dan geldt het volgende:

- De kwartfinale tegenstander zal doorgaan naar de halve finale via bye (“walkover”).
- De andere Kampers zullen strijden in de kwartfinales.

12.4 Bepalen van de winnaar van een Round-robin groep en gelijkstanden oplossen, in Teamwedstrijden

12.4.1 De winnaar van een groep in Team Round-robin wedstrijden, is het Team met de meeste Overwinningspunten verkregen door 3 punten voor gewonnen matches en 1 punt voor gelijkstanden waar punten werden gescoord. In gevallen waarbij er een gelijkstand is tussen twee of meer Teams in een groep, met hetzelfde aantal Overwinningspunten, zullen onderstaande criteria worden toegepast in de opgegeven volgorde. Dit betekent dat, indien een winnaar wordt gevonden na één van de criteria, de volgende criteria niet zullen worden toegepast.

- 1) Winnaar van de match tussen de teams betrokken in de gelijkstand.
- 2) Hoogst aantal kampen gewonnen gedurende de volledige Round-robin fase.
- 3) Hoogst aantal punten gescoord gedurende de volledige Round-robin fase.
- 4) Laagst aantal punten tegen het Team gescoord gedurende de volledige Round-robin fase.
- 5) Hoogst aantal IPPON gescoord door het Team gedurende de volledige Round-robin fase.
- 6) Laagst aantal IPPON tegen het Team gescoord gedurende de volledige Round-robin fase.
- 7) Hoogst aantal WAZA-ARI gescoord door het Team gedurende de volledige Round-robin fase.
- 8) Laagst aantal WAZA-ARI tegen het Team gescoord gedurende de volledige Round-robin fase.
- 9) Een extra kamp tussen één van de leden van elk Team – indien nodig beslist door Hantei.

Voor elk vergeleken paar, moeten de criteria vanaf het begin van de lijst worden bekeken.

12.5 Criteria om de winnaar van een Team match te beslissen gebruikmakend van Eliminatie

12.5.1 Het winnende Team is het team met het meest aantal kampoverwinningen inclusief de kampen gewonnen met SENSU. Indien de twee Teams hetzelfde aantal kampoverwinningen hebben, dan zal het winnende Team het team zijn met het meest aantal punten, zowel gewonnen als verloren kampen meetellend.

12.5.2 Indien de twee Teams hetzelfde aantal kampoverwinningen en punten hebben, dan zal een beslissende kamp worden gehouden. Elk Team mag eender welke Kamper van hun Team nomineren voor het vechten van de extra kamp, ongeacht of deze Kamper al heeft gevochten in een eerdere kamp tussen de twee Teams.

12.5.3 Indien de extra kamp geen winnaar vormt gebaseerd op superioriteit van punten, of geen van de Kampers heeft SENSU gekregen, dan zal de extra kamp worden beslist op basis van HANTEI volgens dezelfde procedure als bij individuele kampen. Het resultaat van de HANTEI van de extra kamp zal dan ook het resultaat van de Team match bepalen.

12.5.4 Wanneer in Team matches een Team voldoende kampen heeft gewonnen of voldoende punten heeft gescoord om de winnaar te zijn, dan is de match afgelopen en zullen er geen verdere kampen plaatsvinden, uitgezonderd bij Round-robin waar alle kampen moeten gevochten worden.

12.5.5 Indien in Team matches een Team lid gediskwalificeerd wordt (HANSOKU of SHIKKAKU), zal zijn/haar score voor die kamp, indien er een score is, op nul gezet worden en de tegenstander zijn score zal op acht punten gezet worden.

12.6 Score bijhouden

12.6.1 De Score Supervisor zal de volgende symbolen gebruiken voor het registreren van punten:

3	IPPON	Drie punt score
2	WAZA ARI	Twee punt score
1	YUKO	Eén punt score

✓	SENSHU	Eerste punt zonder tegengewicht voordeel
□	KACHI	Winnaar
✗	MAKE	Verliezer
▲	HIKIWAKE	Gelijkstand

1C	CHUI (eerste instantie)	1 ^{ste} waarschuwing
2C	CHUI (tweede instantie)	2 ^{de} waarschuwing
3C	CHUI (derde instantie)	3 ^{de} waarschuwing
HC	HANSOKU CHUI	Waarschuwing voor diskwalificatie
H	HANSOKU	Diskwalificatie van een kamp
S	SHIKKAKU	Diskwalificatie van een toernooi

ARTIKEL 13: OFFICIEEL PROTEST

13.1 Algemene provisie

- 13.1.1 Niemand mag protesteren over een Oordeel tegen de leden van het Scheidsrechterende Team.
- 13.1.2 Indien een Scheidsrechterende procedure tegenstrijdig schijnt te zijn met de regels, zijn de Kamper zijn Coach of zijn/haar officiële vertegenwoordiger de enigen die toegestaan worden een protest in te dienen.
- 13.1.3 Het protest zal de vorm nemen van een geschreven rapport, ingediend onmiddellijk na de kamp in welke het protest werd gegenereerd. De enige uitzondering is wanneer het protest over een administratieve fout gaat.
- 13.1.4 Elk protest over de toepassing van de regels moet niet noodzakelijk de voortgang van de wedstrijd beïnvloeden en de intentie om te protesteren moet worden aangekondigd door de Coach of de NF-vertegenwoordiger onmiddellijk na het einde van de kamp.
- 13.1.5 Indien het protest Kampers bevat in een lopende categorie, dan moet de volgende ronde die de Kamper zou kunnen bevatten worden uitgesteld tot het beroep/appeal is beslist.
- 13.1.6 De Coach/NF-vertegenwoordiger zal het officieel protest vragen aan de Tatami Manager en wordt verwacht het te hebben voltooid, getekend en afgegeven aan de Tatami Manager met de corresponderende vergoeding zonder vertraging.
- 13.1.7 Het falen van een Coach/NF-vertegenwoordiger om het protest in een tijdelijke periode te bezorgen, kan leiden tot de afwijzing ervan indien zulke vertraging, in het oordeel van de Appeals Jury, zonder redelijke justificatie is en de voortgang van de wedstrijd belemmert.
- 13.1.8 De Tatami Manager zal elke informatie in verband met geïmpliceerde officials invullen en onmiddellijk het voltooide protest formulier overhandigen aan een vertegenwoordiger van de Appeals Jury. De Appeals Jury zal zonder vertraging de omstandigheden nakijken die hebben geleid tot de geprotesteerd beslissing. Met alle feiten in acht genomen, zullen zij een rapport maken en zullen zij bevoegd zijn om maatregelen te treffen die nodig zouden zijn. Het protest zal worden nagekeken door de Appeals Jury en als deel van deze review, zal de Jury het beschikbare bewijsmateriaal ter ondersteuning van het protest bestuderen.
- 13.1.9 Het protest mag ook onmiddellijk beslist en aangekondigd worden aan de Appeals Jury door de RC Voorzitter of de Hoofdscheidsrechter van het evenement, in welk geval geen betaling van de protestvergoeding van toepassing zal zijn.
- 13.1.10 In het geval van een administratieve fout tijdens een lopende kamp, kan de Coach de Tatami Manager onmiddellijk verwittigen. Op zijn beurt zal de Tatami Manager de Hoofdrechter verwittigen (opmerking: zou Scheidsrechter moeten zijn i.p.v. Hoofdrechter).

- 13.1.11 Het protest moet de naam en het land van de Kampers geven en de precieze details van wat er wordt geprotesteerd. De informatie van geïmpliceerde officials wordt ingevuld door de Tatami manager. Geen algemene claims over algemene normen zullen geaccepteerd worden als een legitiem protest. De last voor het bewijzen van de geldigheid van het protest ligt bij de klagende. Het protest moet worden ingediend bij een vertegenwoordiger van de Appeals Jury door de Tatami Manager. Te gepasten tijde zal de Jury de omstandigheden nakijken die hebben geleid tot de geprotesteerde beslissing.
- 13.1.12 De protesterende moet een Protestvergoeding deponeren zoals overeengekomen door de WKF EC en dit, samen met het protest moet worden ingediend bij de Tatami Manager die het zal overbrengen aan een vertegenwoordiger van de Appeals Jury.
- 13.1.13 Het geschreven protest moet worden voltooid en de protestvergoeding afgegeven binnen 5 minuten na de intentie tot protesteren te hebben aangekondigd.
- 13.1.14 Het besluit van de Appeals Jury is definitief en mag enkel terzijde geschoven worden door een besluit van de Executive Commissie op vraag van de WKF President.
- 13.1.15 De Appeals Jury mag geen sancties of straffen opleggen. Hun functie is om een oordeel te vellen over de gegrondheid van het protest om noodzakelijke acties te starten van de RC en OC die een corrigerende actie zullen ondernemen om elke Scheidsrechterende procedure die tegen de regels is, recht te zetten.

13.2 Samenstelling van de Appeals Jury

- 13.2.1 De Appeals Jury is samengesteld uit drie Senior Scheidsrechter vertegenwoordigers aangeduid door de Scheidsrechterscommissie (RC) of de Hoofdscheidsrechter. Er mogen geen twee leden worden aangeduid van dezelfde Nationale Federatie. Zij zullen worden genummerd van 1 tot 3.
- 13.2.2 De RC zal ook drie bijkomende leden aanduiden met toegewezen nummers van 4 tot 6 die automatisch één van de originele toegewezen Appeals Jury leden zullen vervangen in een situatie van belangenvermenging. Bijvoorbeeld wanneer een jurylid van dezelfde nationaliteit is, een familiale bloedband of aangetrouwde band heeft met één van de betrokken partijen of elk ander redelijk conflict of potentiële belangenvermenging in het geprotesteerde incident, inclusief alle leden van het Scheidsrechterend team betrokken bij het geprotesteerde incident.

13.3 Appeals Evaluatie Proces

- 13.3.1 Het is de verantwoordelijkheid van de Tatami Manager die het protest ontvangt om de Appeals Jury bij elkaar te roepen en het protestbedrag bij WKF te deponeren voor elk afgewezen protest.
- 13.3.2 De Appeals Jury zal onmiddellijk dergelijke naspeuringen en onderzoeken uitvoeren die zij nodig achten voor het achterhalen van de gegrondheid van het protest.
- 13.3.3 Wanneer video review wordt gebruikt, mag de Appeals Jury vragen om de video opname van het incident te onderzoeken vooraleer een oordeel te vellen.
- 13.3.4 Elk van de drie leden is verplicht om zijn/haar oordeel te geven over de geldigheid van het protest. Onthoudingen zijn onaanvaardbaar.

13.4 Afgewezen en aanvaarde protesten

- 13.4.1 Wanneer een protest ongeldig wordt verklaard, zal de Appeals Jury één van zijn leden aanduiden om verbaal de protesterende in te lichten dat het protest werd afgewezen, het origineel document te markeren met het woord “AFGEWEZEN”, het te laten ondertekenen door elk van de leden van de Appeals Jury en de protesterende te informeren van de beslissing.
- 13.4.2 Wanneer een protest wordt aanvaard, zal de Appeals jury contact opnemen met de Organiserende Commissie (OC) en de Hoofdscheidsrechter om zulke maatregelen te nemen die praktisch uitvoerbaar zijn om de situatie op te lossen, inclusief de mogelijkheden om:
- Eerdere oordelen die tegen de regels zijn om te keren.
 - Resultaten ongeldig te maken van de getroffen rondes vanaf het moment voor het incident.
 - De kampen te herdoen die getroffen zijn door het incident.
 - Een aanbeveling te maken naar de RC over eender welke Rechter die betrokken was en geëvalueerd wordt voor sancties.
- 13.4.3 De verantwoordelijkheid blijft bij de Appeals Jury om terughoudendheid en gezond verstand te gebruiken bij het nemen van acties die het programma van het evenement op significante wijze zullen verstoren. Het Eliminatieproces omkeren is een laatste optie om een eerlijke uitkomst te bekomen.
- 13.4.4 Wanneer het protest wordt aanvaard, zal de Appeals Jury één van zijn leden aanduiden om verbaal de protesterende in te lichten dat het protest werd aanvaard, het origineel document te markeren met het woord “AANVAARD” en het te laten ondertekenen door elk van de leden van de Appeals Jury voor het protest te bezorgen aan de Hoofdscheidsrechter en de protestvergoeding terug te geven aan de protesterende.

13.5 Incident rapport

- 13.5.1 Na het afhandelen van het incident op bovenstaande beschreven manier, zal de Appeals Jury opnieuw samenkomen en een eenvoudig protest incidentenrapport opstellen, die hun bevindingen beschrijft en hun reden(en) voor het aanvaarden of afwijzen van het protest.
- 13.5.2 Het rapport moet worden ondertekend door alle drie de leden van de Appeals Jury en afgegeven worden aan de Hoofdscheidsrechter en de Organiserende Commissie.

ARTIKEL 14: VERZOEK TOT VIDEO REVIEW

- 14.1 In WKF Wereld Kampioenschappen, Premier League, Olympische Spelen, Jeugd Olympische Spelen, Continentale Spelen, Wereld Spelen en multi-sport spelen van deze aard, is het gebruik van video review voor kampen noodzakelijk. Het gebruik van video review wordt ook aanbevolen voor andere wedstrijden indien mogelijk.
- 14.2 De video review wordt gestart wanneer een coach zijn/haar video review kaart opsteekt (manueel of via elektronisch toestel zoals van toepassing is) om aan te geven dat een score van zijn/haar Kamper werd gemist door de rechters. Het verzoek voor video review moet worden aangekaart wanneer in het oordeel van de Coach er een score was. Indien een Coach op de joystick knop duwt en dit onmiddellijk betreurd, zal de procedure niet worden gestopt en zal de video review overeenkomstig plaatsvinden.
- 14.3 Indien de Kamper wenst dat de Coach video review aanvraagt, of zich weerhoudt om het aan te vragen, moet dit discreet worden gesignaleerd zonder de voortgang van de kamp te verstoren.
- 14.4 De video review kan worden aangevraagd door de Coach in gevallen dat de Rechters een lagere score toekenden, terwijl het in het oordeel van de Coach, het voor een hoger scorende techniek zou moeten zijn.
- 14.5 De Video Review Supervisors mogen enkel punten toekennen indien beiden akkoord zijn dat de Kamper voor wie het verzoek werd aangekaart, een geldige score had, bv. scoren voor of samen met de andere Kamper.
- 14.6 Een uitzondering op bovenstaand sub artikel is wanneer geen van beide Kampers een punt toegekend krijgen door de Hoekrechters, enkel één van de Coaches roept voor Video review, de andere coach heeft geen kaart of wenst geen video verzoek – in welk geval enkel technieken van de Kamper voor wie video review werd geroepen, zullen worden overwogen voor scoren.
- 14.7 De laatste 6 seconden voor de kamp werd gestopt voor het verzoek zullen altijd geëvalueerd worden, maar extra tijd kan worden toegevoegd als dit noodzakelijk lijkt om de best mogelijke beslissing te nemen. De volgorde moet nagekeken worden aan normale snelheid maar kan extra ook worden bekeken in slow motion of zoom indien nodig. Het nakijken moet altijd eerst op volle snelheid worden gedaan, hoewel slow motion vervolgens kan gebruikt worden om de details te bepalen.
- 14.8 Indien de video review weergeeft dat een Kamper meerdere keren heeft gescoord tijdens de nagekeken uitwisseling, zou de hoogste score moeten worden gegeven.
- 14.9 Indien beide Coaches video review op hetzelfde moment vragen, mogen de Video Review Supervisors enkel een punt toekennen aan diegene die als eerste geacht te hebben gescoord. De enige uitzondering is gelijktijdig scorende technieken in welke gevallen punten kunnen worden toegekend aan beide Kampers.
- 14.10 Indien één coach de kaart voor video review toont en de andere coach wilt een review voor hetzelfde geval, moet de tweede coach zijn kaart opsteken vooraleer de review begint om zo zijn recht voor het vragen van video review voor dat geval niet te verliezen. De video review wordt beschouwd als gestart wanneer de Scheidsrechter het gebaar maakt.

14.11 Indien het verzoek geldig wordt gevonden, zal een rode of blauwe kaart met nummer 3 voor IPPON, 2 voor WAZA ARI of 1 voor YUKO worden opgestoken. De Scheidsrechter zal vervolgens het punt toekennen op de normale manier. Indien het verzoek ongeldig wordt gevonden, zal de coach het recht verliezen voor een andere video review gedurende de rest van de kamp.



14.12 De Video Review Supervisors mogen geen beslissingen van de hoekrechters terzijde schuiven met uitzondering van SENSHU.

14.13 Indien de Video Review Supervisors de techniek(en) niet kunnen waarnemen omwille van de camera hoek, zal hij/zij dit signaleren doormiddel van het gebaar voor MINAI en de Coach zal zijn kaart behouden. Indien door technische problemen (elektriciteit, camera of computer defect...) het onmogelijk is om de video te analyseren en een beslissing te nemen, zal dezelfde procedure worden toegepast en zal de Coach zijn kaart behouden.

14.14 Indien een Coach VR aanvraagt, maar in het oordeel van de Scheidsrechter de techniek ongecontroleerd of te hard was, moet een waarschuwing of straf worden toegepast en zal de Coach zijn kaart behouden.

14.15 Eens WAKARETE werd geroepen door de Scheidsrechter, hebben de Coaches geen kans meer om een video aanvraag te doen, tenzij de techniek gebeurde voor WAKARETE werd geroepen.

14.16 Het blijft de plicht van de Coach om te protesteren indien een VR kaart niet werd teruggegeven wanneer de Coach het recht heeft om de kaart terug te krijgen van de Tatami Manager.

14.17 De volgende tabel bepaalt de toegestane video review kaarten per fase voor WK-evenementen:

FASE 1 – WERELD INDIVIDUELE KAMPIOENSCHAPPEN	TEAM WERELDKAMPIOENSCHAPPEN
- Coach zal 1 VR kaart hebben voor groepen met 3 – 4 Atleten in de Groepsfase.	Een Coach mag slechts één Video Kaart per kamp gebruiken.
- Coach zal 2 VR kaarten hebben voor groepen met 5 – 6 Atleten in de Groepsfase	Mannelijke Teams:
- Coach zal één VR kaart hebben voor de Eliminatie Fase 1 ^{ste} Ronde (24 groepen).	- Coach zal drie VR kaarten hebben per match in de Groepsfase.
- Coach zal één VR kaart hebben voor de Eliminatie Fase – Kwalificatie Kamp	- Coach zal drie VR kaarten hebben voor de Halve Finales.
FASE 2 – WERELD INDIVIDUELE KAMPIOENSCHAPPEN & PREMIER LEAGUE	- Coach zal drie VR kaarten hebben voor de Medaillekampen.
- Coach zal één VR kaart hebben voor de Groepsfase.	Vrouwelijke Teams:
- Coach zal één VR kaart hebben voor de Kwartfinales.	- Coach zal twee VR kaarten hebben per match in de Groepsfase.
- Coach zal één VR kaart hebben voor de Halve Finales.	- Coach zal twee VR kaarten hebben voor de Halve Finales.
- Coach zal één VR kaart hebben voor de Medaillekampen.	- Coach zal twee VR kaarten hebben voor de Medaillekampen.
ELIMINATIE MET HERKANSINGEN – INDIVIDUELE WEDSTRIJD	ELIMINATIE MET HERKANSINGEN – TEAM WEDSTRIJD
- Coach zal één VR kaart hebben voor de Eliminaties.	- Coach zal één VR kaart hebben per Kamper voor de Eliminaties.
- Coach zal één VR kaart hebben voor de Halve Finales.	- Coach zal één VR kaart hebben per Kamper voor de Halve Finales.
- Coach zal één VR kaart hebben voor de Herkansingen.	- Coach zal één VR kaart hebben per Kamper voor de Herkansingen.
- Coach zal één VR kaart hebben voor de Medaillekampen.	- Coach zal één VR kaart hebben per Kamper voor de Medaillekampen
Slechts één VR kaart kan gebruikt worden voor elke individuele kamp	

ARTIKEL 15: BEVOEGDHEDEN EN PLICHTEN VAN OFFICIALS

15.1 Hoofdscheidsrechter en de Scheidsrechterscommissie

15.1.1 De Hoofdscheidsrechter en de Scheidsrechterscommissie hun bevoegdheden en plichten zullen als volgt zijn:

- 1) Het verzekeren van de correcte voorbereiding van elk toernooi in samenwerking met de Organiserende Commissie, met betrekking tot de wedstrijdzone indeling, de levering en inzet van alle apparatuur en benodigde faciliteiten, kamp/match werking en supervisie, veiligheidsvoorzorgsmaatregelen...
- 2) Het aanduiden en inzetten van de Tatami Managers en Tatami Managers Assistenten naar hun respectievelijke zones en voor het reageren op en acties ondernemen volgens de rapporten van de Tatami Managers.
- 3) Het superviseren en coördineren van de algemene prestatie van de scheidsrechterende officials.
- 4) Het nomineren van vervangende officials waar dit noodzakelijk is.
- 5) Het geven van een finaal Oordeel voor zaken die van technische aard zijn die zouden kunnen voorkomen tijdens een kamp of match waar er geen voorwaarden voor zijn in de regels.
- 6) De Appeals Jury aanduiden voor de wedstrijd.

15.2 Tatami Managers en Tatami Managers Assistenten

15.2.1 De Tatami Managers hun bevoegdheden en plichten zullen als volgt zijn:

- 1) Het delegeren, aanduiden en superviseren van Scheidsrechters en Rechters voor alle kampen en matches in zones onder hun controle.
- 2) Toezicht houden op de prestatie van Scheidsrechters en Rechters in hun zones en het verzekeren dat de aangeduide officials bekwaam zijn voor het uitvoeren van hun toegewezen taken.
- 3) Het superviseren dat de KANSA de kamp stopt om de Scheidsrechter instructies te geven bij een overtreding van het Wedstrijdreglement.
- 4) Het opstellen van een dagelijks, geschreven rapport over de prestatie van elke official onder hun supervisie, samen met hun aanbevelingen, indien deze er zijn, aan de Scheidsrechterscommissie.
- 5) Het aanstellen van twee Scheidsrechters met WKF **Scheidsrechter A** Licentie om als Video Review Supervisors te fungeren (VRS).

15.3 Scheidsrechters

15.3.1 De Scheidsrechter zijn bevoegdheden zullen als volgt zijn:

- 1) De Scheidsrechter ("SHUSHIN") zal de bevoegdheid hebben om kampen/matches uit te voeren inclusief het aankondigen van de start, het onderbreken en het einde van de kamp of match.
- 2) De Scheidsrechter zal alle commando's geven en alle aankondigingen doen.
- 3) Het toekennen van punten op basis van de beslissingen van de Rechters.
- 4) Het stoppen van de kamp wanneer een kwetsuur, ziekte of onbekwaamheid van een Kamper om verder te doen wordt waargenomen.
- 5) Het stoppen van de kamp wanneer er in de ogen van de Scheidsrechter een fout werd begaan of om de veiligheid van de Kampers te verzekeren.

- 6) Om FUKUSHIN SHUGO (samenroepen van de rechters) te roepen wanneer, in het oordeel van de Scheidsrechter het noodzakelijk is, om SHIKKAKU te geven, de 10 seconderegels toe te passen, wanneer de dokter de kamp wilt stoppen of bij het onmiddellijk geven van HANSOKU.
- 7) Om geobserveerde fouten aan te geven en om waarschuwingen en straffen op te leggen zoals noodzakelijk volgens de regels.
- 8) Voor het uitleggen aan de Tatami Manager, de Scheidsrechterscommissie of de Appeals Jury, indien nodig, de basis voor het geven van een bepaald Oordeel.
- 9) Voor het aankondigen en starten van een extra kamp wanneer noodzakelijk bij Team matches.
- 10) Om het stemmen van de Rechters uit te voeren, bij een gelijke kamp, en indien nodig, zijn/haar eigen stem meerekenen (HANTEI) om een gelijkstand te doorbreken.
- 11) Om de winnaar aan te kondigen.
- 12) De autoriteit van de Scheidsrechter is niet beperkt tot enkel de wedstrijdzone maar is ook voor de gehele onmiddellijke perimeter inclusief het controleren van het gedrag van Coaches, andere Kampers of elk ander deel van de Kampers hun entourage, aanwezig op de wedstrijdvloer.

15.4 Rechters

15.4.1 De Rechters (FUKUSHIN) hun bevoegdheden zullen als volgt zijn:

- 1) Gescoorde punten aanduiden op eigen initiatief.
- 2) Hun recht op stemmen uitoefenen wanneer een beslissing moet worden genomen.
- 3) De Scheidsrechter adviseren voor een mogelijke diskwalificatie wanneer FUKUSHIN SHUGO werd geroepen.

15.4.2 De Rechters zullen zorgvuldig de acties van de Kampers observeren en aan de Scheidsrechter een oordeel signaleren wanneer een score wordt geobserveerd.

15.5 Match Supervisor (KANSA)

15.5.1 De Match Supervisor (KANSA) zal de Tatami Manager assisteren door toezicht te houden op de lopende match of kamp. Indien beslissingen van de Scheidsrechter en/of de Rechters niet volgens het Wedstrijdreglement zijn, zal de Match Supervisor dit onmiddellijk signaleren door te blazen op zijn/haar fluitje.

15.5.2 Verslagen die van de match worden bijgehouden, zullen officiële verslagen worden onder goedkeuring van de Match Supervisor.

15.5.3 Voor de start van elke match of kamp zal de Match Supervisor verzekeren dat de Kampers hun uitrusting en Karategi volgens de WKF-wedstrijdregels zijn. Zelfs wanneer de Kansa Assistent een check-up van de uitrusting doet voor het oplijnen, is het nog steeds de verantwoordelijkheid van de KANSA om te verzekeren dat de uitrusting volgens de regels is voor elke kamp. De Match Supervisor zal niet roteren tijdens Team matches. In wedstrijden waar Kansa Assistent niet verplicht is, is het de verantwoordelijkheid van de KANSA om te verzekeren dat de uitrusting volgens de regels is voor elke kamp.

15.5.4 In de volgende situaties zal de Match Supervisor een signaal geven door op zijn/haar fluitje te blazen:

- 1) De Scheidsrechter vergeet SENSHU aan te geven.
- 2) De Scheidsrechter vergeet SENSHU weg te nemen.
- 3) De Scheidsrechter geeft een score aan de verkeerde Kamper.
- 4) De Scheidsrechter geeft een waarschuwing/straf aan de verkeerde Kamper.
- 5) De Scheidsrechter geeft een score aan een Kamper en een waarschuwing voor overdrijven aan de andere.
- 6) De Scheidsrechter geeft een score aan een Kamper en MUBOBI aan de andere.
- 7) De Scheidsrechter geeft een score voor een techniek uitgevoerd na de YAME of nadat de tijd om is.
- 8) De Scheidsrechter geeft een score gemaakt door een Kamper wanneer de Kamper buiten de gevechtszone staat.
- 9) De Scheidsrechter geeft een waarschuwing of straf voor passiviteit gedurende Ato Shibaraku.
- 10) De Scheidsrechter geeft de verkeerde waarschuwing of straf tijdens Ato Shibaraku.
- 11) De Scheidsrechter stopt de kamp niet en er zijn twee of meerdere rechters die een gescoord punt aanduiden.
- 12) De Scheidsrechter stopt de kamp niet wanneer Video Review wordt gevraagd door een Coach.
- 13) De Scheidsrechter volgt de meerderheid van scores aangegeven door de rechters niet.
- 14) De Scheidsrechter roept de dokter niet in een 10 seconderegel situatie.
- 15) De Scheidsrechter doet HANTEI/HIKIWAKE maar een SENSHU werd bekomen.
- 16) Een Rechter(s) houdt de vlaggen of het elektronisch toestel in de verkeerde hand.
- 17) Het scorebord is niet de juiste informatie aan het weergeven.
- 18) De techniek die wordt gevraagd door de Coach werd uitgevoerd na YAME of nadat de tijd om was.
- 19) De Scheidsrechter heeft een JOGAI niet waargenomen.
- 20) Voor elke andere onvoorziene situatie waarbij het noodzakelijk blijkt om de kamp te stoppen.
- 21) In gevallen waar de Kansa twijfelt over een verdict, heeft hij/zij het recht om de video review opname te controleren.

15.5.5 In de volgende situaties zal de Match Supervisor niet betrokken worden bij de beslissing van het Scheidsrechters Team:

- 1) De Rechters signaleren niet voor een score.
- 2) KANSA heeft geen stem of autoriteit bij gevallen van oordelen zoals of een score geldig was of niet, tenzij er een fout is geweest bij het toepassen van het reglement.

15.6 Score Supervisors

15.6.1 De Score Supervisor zal een apart verslag van de scores en waarschuwingen toegekend door de Scheidsrechter bijhouden en tegelijkertijd toezicht houden op de acties van de aangeduide score/timekeeper.

15.6.2 In het geval dat de Scheidsrechter de tijd is om bel niet hoort, zal de Score Supervisor op zijn fluitje blazen, niet de KANSA.

ARTIKEL 16: GESCHIKTHEID VOOR DEELNAME

16.1 Leeftijd

- 16.1.1 Indeling in leeftijdscategorieën wordt bepaald door de leeftijd van de Kamper op de eerste dag van de wedstrijd op het evenement.
- 16.1.2 In de senior kumite categorieën moeten de Kampers 18 jaar oud zijn.
- 16.1.3 Deelnemers in Onder 21 categorieën moeten 18, 19 of 20 jaar oud zijn, Junior categorieën die moeten 16 of 17 jaar oud zijn, Kadet categorieën die moeten 14 of 15 jaar oud zijn, en Onder 14 categorieën die moeten 12 & 13 jaar oud zijn.

16.2 NF Quotum per Evenement

- 16.2.1 Elke Nationale Federatie op de Kadetten, Junioren & U21 Wereldkampioenschappen, Individuele Wereld Senior Kampioenschappen – “Finale Fase”, en de Team Wereld Senior Kampioenschappen wordt gelimiteerd tot 1 Kamper per categorie.
- 16.2.2 Specifieke beperkingen kunnen van toepassing zijn op de Individuele Senior Wereldkampioenschappen – “Kwalificatie Fase”. Indien een NF reeds een gekwalificeerde atleet heeft in een categorie op de Individuele Senior Wereldkampioenschappen – “Finale Fase”, dan mogen zij geen andere atleet voor dezelfde categorie registreren op de Individuele Wereldkampioenschappen – “Kwalificatie Fase”.
- 16.2.3 Karate 1-Evenementen zijn open wedstrijden waar alle WKF leden worden toegestaan om deel te nemen zonder beperkingen van 1 Kamper per NF. Niettegenstaande, moeten deelnemers lid zijn van een Nationale Federatie die herkend is door WKF.
- 16.2.4 Multi-sport evenementen zoals de ANOC-Beach Spelen, Wereld Spelen, Olympische Spelen mogen andere criteria hanteren, te definiëren in hun respectievelijk Kwalificatie Systeem.

16.3 Nationaliteit

- 16.3.1 Met de volgende uitzonderingen, mogen enkel Nationalen van een land deelnemen aan de Wereldkampioenschappen en WKF officiële evenementen hun land vertegenwoordigend.
- 16.3.2 Als algemene regel kan een Kamper die een land heeft vertegenwoordigd op een WKF officieel evenement of Wereldkampioenschap, geen ander land vertegenwoordigen op een officieel WKF-evenement of op de Wereldkampioenschappen.
- 16.3.3 Niettemin, indien een Kamper die heeft deelgenomen in één van deze evenementen door een huwelijk de nationaliteit van de huwelijkspartner bekommt, mag hij of zij het land van de huwelijkspartner vertegenwoordigen.

- 16.3.4 Een Kamper die een dubbele nationaliteit heeft (bv., één op grond van de wet van één land, de andere op grond van de wet van een ander land), mag slechts het ene of het andere land vertegenwoordigen, zoals de Kamper in kwestie zelf kiest. Eens beide landen werden vertegenwoordigd, zal de goedkeuring van de WKF EC nodig zijn voor een verdere verandering, na een gemotiveerde geschreven aanvraag van de betreffende NF aan de WKF President.
- 16.3.5 Een Kamper mag zijn/haar geboorteland vertegenwoordigen waarvan de Kamper een National is, tenzij hij/zij kiest om de nationaliteit van zijn vader of moeder over te nemen.
- 16.3.6 Een genaturaliseerde Kamper (of één die zijn nationaliteit heeft veranderd door naturalisatie), mag niet deelnemen aan de Wereldkampioenschappen, zijn nieuw land vertegenwoordigend, tot drie jaar na zijn/haar naturalisatie. De periode volgend op de naturalisatie kan verminderd worden of zelfs geannuleerd met de toestemming van beide betrokken NFs en de finale goedkeuring van de WKF EC.
- 16.3.7 Indien een bijbehorende Staat, Provincie of Overzees departement, een Land of voormalige Kolonie onafhankelijk wordt, of een land geïncorporeerd in een ander land ten gevolge van een grensverandering, of indien een nieuwe NF wordt herkend door WKF, mag een Kamper verder het land vertegenwoordigen waar hij of zij toe behoort of behoorde. Echter, hij/zij mag kiezen om zijn nieuw land of nieuwe NF te vertegenwoordigen op de Wereldkampioenschappen.
- 16.3.8 Indien WKF meer dan 1 (één) NF heeft herkend waarvoor leden hetzelfde nationaal paspoort hebben (bv., voor een land en zijn protectoraten met verschillende regerende nationale sportorganen), mag de Kamper enkel voor de NF strijden van zijn woonplaats, indien hij nog niet heeft gestreden voor de andere NF(s) in WKF officiële evenementen.
- 16.3.9 Om de transfer naar een andere NF te krijgen waarvoor de nationalen hetzelfde paspoort hebben, is het voldoende om de goedkeuring te hebben van de 2 (twee) betrokken NFs die de verandering in status van de Kamper bevestigen bij WKF. In geval van onenigheid tussen de NFs, zal elke verandering moeten worden goedgekeurd door de WKF EC. In dit geval, zal de Kamper via de betrokken NF moeten bewijzen tot de tevredenheid van WKF de residentie in het gebied bestuurd door de andere NF, of indien dit niet lukt, de relatie met de andere NF die de verandering verdedigbaar maakt.
- 16.3.10 Eens de Kamper alle betrokken NFs heeft vertegenwoordigd, zal de goedkeuring van de WKF EC noodzakelijk zijn voor elke verdere verandering.

ARTIKEL 17: AANPASSING VAN DEZE REGELS OP EVENEMENTEN BUITEN HET OFFICIËLE WKF EVENEMENTEN PROGRAMMA

Nationale Federaties mogen deze regels wijzigen voor nationale wedstrijden of andere wedstrijden die niet in het officiële WKF-programma staan zolang er geen veranderingen worden aangebracht aan regels met betrekking tot de veiligheid van de Kampers, het scoren, verboden gedrag, waarschuwingen en straffen, kwetsuren en accidenten in wedstrijden of criteria voor beslissingen.

ARTIKEL 18: PROBLEMEN NIET SPECIFIEK GEDEKT DOOR HET REGLEMENT

Zo nu en dan kunnen situaties voorvallen waar het reglement tekortkomt voor het geven van specifieke instructies om een probleem op te lossen. In zulke gevallen, wanneer dit in-wedstrijd/ tijdens een evenement gebeurt, heeft de Hoofdscheidsrechter van de wedstrijd de bevoegdheid om het probleem op te lossen door analoge oplossingen voor gelijkaardige gevallen in het reglement te gebruiken en/of zijn/haar beste oordeel. In de gevallen waar een probleem opgelost dient te worden buiten-wedstrijd, zal het probleem worden gericht aan de Sport Commissaris ter consultatie voor het nemen van een beslissing.

APPENDIX 1: DE TERMINOLOGIE

SHOBU HAJIME	Start de Match of Kamp	Na de aankondiging neemt de Scheidsrechter en stap naar achter.
ATO SHIBARAKU	Een beetje meer tijd over	Een hoorbaar signaal zal gegeven worden door de timekeeper 15 seconden voor het effectieve einde van de kamp en de Scheidsrechter zal "Ato Shibaraku" aankondigen.
YAME	Stop	Onderbreking of einde van de kamp. Wanneer hij/zij deze aankondiging maakt, zal de Scheidsrechter een neerwaartse hakkende beweging met zijn hand maken.
MOTO NO ICHI	Oorspronkelijke positie	Kampers en Scheidsrechter keren terug naar hun oorspronkelijke posities.
TSUZUKETE	Vecht verder	Het bevel voor het hervatten van het vechten na WAKARETE, wanneer een ongeautoriseerde onderbreking plaatsvindt – of wanneer de Scheidsrechter een informeel bevel geeft om te beginnen vechten door gebrek aan activiteit.
TSUZUKETE HAJIME	Herbegin met vechten – Begin	De Scheidsrechter staat in een voorwaartse houding. Wanneer hij/zij "TSUZUKETE" zegt, strekt hij/zij zijn/haar armen met de handpalmen naar buiten toe richting de Kampers. Wanneer hij/zij "Hajime" zegt, draait hij/zij de handpalmen en brengt ze snel naar elkaar toe en stapt op hetzelfde moment naar achter.
FUKUSHIN SHUGO	Rechters worden geroepen	De Scheidsrechter roept de Rechters om te verzamelen.
HANTEI	Beslissing	De Scheidsrechter roept voor een beslissing op het einde van een onbesliste kamp. Na een tweetonig kort fluitsignaal, signaleren de Rechters hun stemmen en de Scheidsrechter duidt de winnaar aan door zijn/haar arm te heffen.
HIKIWAKE	Gelijkstand	In het geval van een gelijke kamp, kruist de Scheidsrechter zijn armen, vervolgens strekt hij ze met de handpalmen naar voren gericht.
AKA (AO) NO KACHI	Rood (Blauw) wint	De Scheidsrechter heft zijn/haar arm naar de kant van de Winnaar.
AKE (AO) IPPON	Rood (Blauw) scoort drie punten	De Scheidsrechter heft zijn/haar arm op in een hoek van 45 graden naar de kant van de scorende.
AKA (AO) WAZA-ARI	Rood (Blauw) scoort twee punten	De Scheidsrechter strekt zijn/haar arm op schouderhoogte naar de kant van de scorende.
AKA (AO) YUKO	Rood (Blauw) scoort één punt	De Scheidsrechter strekt zijn/haar arm in een hoek van 45 graden naar beneden naar de kant van de scorende.

CHUI	Waarschuwing	De Scheidsrechter toont het signaal voor het type overtreding richting de overtreder gevolgd door het tonen van 1 tot 3 vingers afhankelijk of dit de 1 ^{ste} , 2 ^{de} of 3 ^{de} waarschuwing is.
HANSOKU-CHUI	Waarschuwing voor diskwalificatie	De Scheidsrechter toont het signaal voor het type overtreding richting de overtreder gevolgd door het wijzen met één vinger naar de overtreder zijn gordel.
HANSOKU	Diskwalificatie	De Scheidsrechter wijst naar het gezicht van de overtreder en kondigt een overwinning aan voor de tegenstander.
JOGAI	Verlaten van de wedstrijdzone niet veroorzaakt door de tegenstander	De Scheidsrechter toont zijn/haar wijsvinger naar de kant van de overtreder om aan te tonen dat de Kamper uit de zone is bewogen, gevolgd door de toepasselijke waarschuwing of straf.
SENSHU	Eerste punt zonder tegengewicht voordeel	Na het toekennen van het punt op de normale manier, roept de Scheidsrechter "AKA (AO) SENSHU" terwijl hij zijn/haar geplooidde arm opheft met de handpalm richting de Scheidsrechter zijn eigen gezicht.
SHIKKAKU	Diskwalificatie van het toernooi	De Scheidsrechter wijst naar het gezicht van de overtreder en vervolgens weg van de wedstrijdzone en kondigt de overwinning aan voor de tegenstander.
TORIMASEN	Annulering	Een beslissing wordt geannuleerd. De Scheidsrechter kruist zijn/haar handen in een neerwaartse beweging.
KIKEN	Afstand doen	De Scheidsrechter wijst neerwaarts in een hoek van 45 graden in de richting van de Tatami kant van de Kamper of het team.
MUBOBI	Zichzelf in gevaar brengen	De Scheidsrechter raakt zijn/haar gezicht aan en draait dan zijn/haar handrand voorwaarts, beweegt het heen en weer om aan te duiden dat de Kamper zichzelf in gevaar heeft gebracht.
WAKARETE	"Scheiden"	De Scheidsrechter maant de Kampers aan om te scheiden van een clinch of van borst tegen borst te staan, door zijn handen te scheiden met een beweging met de handpalmen naar buiten gericht en ondertussen het bevel te geven. De Kampers stoppen hun acties en scheiden zich van elkaar tot ze het bevel "Tsuzukete" krijgen.

APPENDIX 2: GEBAREN EN VLAGSIGNALLEN

STARTEN EN STOPPEN VAN DE KAMP



SHOMEN NI REI (1/3)



SHOMEN NI REI (2/3)



SHOMEN NI REI (3/3)



OTAGAI NI REI (1/3)



OTAGAI NI REI (2/3)



OTAGAI NI REI (3/3)



SHOBU HAJIME



MOTO NO ICHI



YAME (1/2)



YAME (2/2)

PUNTEN EN ANNULERINGEN



YUKO (1/2)



YUKO (2/2)



WAZA ARI (1/2)



WAZA ARI (2/2)



IPPON (1/2)



IPPON (2/2)



SENSHU

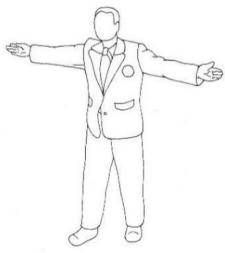


TORIMASEN (1/2)
CANCELLATION

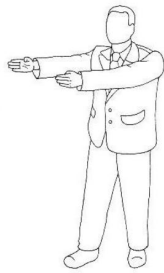


TORIMASEN (2/2)
CANCELLATION

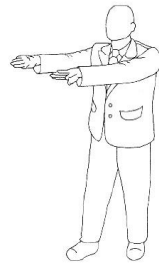
WAARSCHUWINGEN



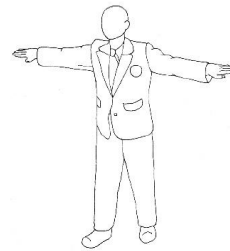
TSUZUKETE (1/2)



TSUZUKETE (2/2)



WAKARETE (1/2)



WAKARETE (2/2)



PASSIVITY (1/2)



PASSIVITY (2/2)



HARD CONTACTOR
DANGEROUS
THROWS



EXAGGERATING
INJURY



FEIGNING INJURY



JOGAI



MUBOBI



AVOIDING COMBAT



PUSHING



GRABBING



UNCONTROLLED
ATTACK



SIMULATED ATTACK
(ELBOW)



SIMULATED ATTACK
(HEAD)



SIMULATED ATTACK
(KNEE)



GOUDING OR TALKING



CHUI #1



CHUI #2



CHUI #3



HANSOKU CHUI (1/2)



HANSOKU CHUI (2/2)

BESLISSING



FUKUSHIN SHUGO (1/2)



FUKUSHIN SHUGO (2/2)



AKA (AO) KIKEN



HANTEI



HANSOKU (1/2)



HANSOKU (2/2)



SHIKKAKU (1/3)



SHIKKAKU (2/3)



SHIKKAKU (3/3)



HIKIWAKE (1/2)



HIKIWAKE (2/2)



AKA (AO) NO KACHI (1/2)



AKA (AO) NO KACHI (2/2)

VIDEO REVIEW SIGNALEN



VIDEO REVIEW (1/4)



VIDEO REVIEW (2/4)



VIDEO REVIEW (3/4)



VIDEO REVIEW (4/4)



MIENAI

VLAGSIGNALEN



SITTING POSITION



YUKO



WAZA ARI



IPPON

APPENDIX 3: CATEGORIEËN, LEEFTIJD EN GEWICHTSDIVISIES

Mannelijke Senioren (18+ jaar)	-60 kg	Vrouwelijke Senioren (18+ jaar)	-50 kg
Mannelijke Senioren (18+ jaar)	-67 kg	Vrouwelijke Senioren (18+ jaar)	-55 kg
Mannelijke Senioren (18+ jaar)	-75 kg	Vrouwelijke Senioren (18+ jaar)	-61 kg
Mannelijke Senioren (18+ jaar)	-84 kg	Vrouwelijke Senioren (18+ jaar)	-68 kg
Mannelijke Senioren (18+ jaar)	+84 kg	Vrouwelijke Senioren (18+ jaar)	+68 kg
Mannelijke onder 21 jaar	-60 kg	Vrouwelijke onder 21 jaar	-50 kg
Mannelijke onder 21 jaar	-67 kg	Vrouwelijke onder 21 jaar	-55 kg
Mannelijke onder 21 jaar	-75 kg	Vrouwelijke onder 21 jaar	-61 kg
Mannelijke onder 21 jaar	-84 kg	Vrouwelijke onder 21 jaar	-68 kg
Mannelijke onder 21 jaar	+84 kg	Vrouwelijke onder 21 jaar	+68 kg
Mannelijke Junioren (16 tot <18 jaar)	-55 kg	Vrouwelijke Junioren (16 tot <18 jaar)	-48 kg
Mannelijke Junioren (16 tot <18 jaar)	-61 kg	Vrouwelijke Junioren (16 tot <18 jaar)	-53 kg
Mannelijke Junioren (16 tot <18 jaar)	-68 kg	Vrouwelijke Junioren (16 tot <18 jaar)	-59 kg
Mannelijke Junioren (16 tot <18 jaar)	-76 kg	Vrouwelijke Junioren (16 tot <18 jaar)	-66 kg
Mannelijke Junioren (16 tot <18 jaar)	+76 kg	Vrouwelijke Junioren (16 tot <18 jaar)	+66 kg
Mannelijke Kadetten (14 tot <16 jaar)	-52 kg	Vrouwelijke Kadetten (14 tot <16 jaar)	-47 kg
Mannelijke Kadetten (14 tot <16 jaar)	-57 kg	Vrouwelijke Kadetten (14 tot <16 jaar)	-54 kg
Mannelijke Kadetten (14 tot <16 jaar)	-63 kg	Vrouwelijke Kadetten (14 tot <16 jaar)	-61 kg
Mannelijke Kadetten (14 tot <16 jaar)	-70 kg	Vrouwelijke Kadetten (14 tot <16 jaar)	+61 kg
Mannelijke Kadetten (14 tot <16 jaar)	+70 kg		
Mannelijke U14 (12 tot <14 jaar)	-40 kg	Vrouwelijke U14 (12 tot <14 jaar)	-42 kg
Mannelijke U14 (12 tot <14 jaar)	-45 kg	Vrouwelijke U14 (12 tot <14 jaar)	-47 kg
Mannelijke U14 (12 tot <14 jaar)	-50 kg	Vrouwelijke U14 (12 tot <14 jaar)	-52 kg
Mannelijke U14 (12 tot <14 jaar)	-55 kg	Vrouwelijke U14 (12 tot <14 jaar)	+52 kg
Mannelijke U14 (12 tot <14 jaar)	+55 kg		

APPENDIX 5: TWEE RECHTERS SYSTEEM (ENKEL VAN TOEPASSING OP YOUTH LEAGUE)

Procedure voor het scheidsen van Kumite met enkel twee Hoekrechters

1. Bij het gebruik van het twee-hoeken rechter systeem, hebben de Hoekrechters en de Scheidsrechter allemaal evenveel verantwoordelijkheden voor punten. Vlaggen worden gebruikt door de Hoekrechters voor het signaleren.
2. In aanvulling op het tonen van punten, zullen de Hoekrechters de Scheidsrechter assisteren door signalen te geven voor Jogai, overdreven contact en skin touch voor categorieën waar dit tegen de regels is, maar de Scheidsrechter blijft autonoom in het toepassen van waarschuwingen en straffen.
3. Punten worden toegekend indien twee Rechters of één Rechter plus de Scheidsrechter akkoord zijn met de score.
4. Om in staat te zijn om alle drie de kijkhoeken te zien, zou de scheidsrechter zich nooit aan dezelfde kant van de twee Rechters mogen plaatsen.
5. De Coaches moeten voor de Scheidsrechter worden geplaatst en niet erachter.
6. De Scheidsrechter kan punten tonen en support vragen voor punten die in zijn/haar gezichtsveld zijn gemaakt. In dit geval zijn de signalen van de Scheidsrechter voor YUKO, Wazari en IPPON dezelfde als in de reguliere kumite regels, met de uitzondering dat de Scheidsrechter zijn elleboog zijn/haar torso raakt bij het aanduiden van het respectievelijke signaal. Nadat de Scheidsrechter support heeft gekregen, zijn de signalen voor het geven van punten dezelfde als voor kampen onder de reguliere regels.
7. Indien één Rechter signaleert voor een punt en de andere voor een waarschuwing of straf, zal de Scheidsrechter de uiteindelijke beslissing nemen door één van de twee Rechters te ondersteunen.
8. Indien de twee Rechters, of één Rechter en de Scheidsrechter, verschillende punten aanduiden voor dezelfde Kamper, zal de hoogste gegeven worden.
9. Indien beide Rechters een punt signaleren maar voor verschillende Kampers, zal de Scheidsrechter beide punten toekennen.
10. Voor categorieën van 14 tot 16 jaar is skin touch enkel toegestaan voor trappen. Skin touch wordt beschreven als het doel raken zonder energie over te dragen naar het hoofd of het lichaam. Voor Kampers onder 14 jaar is geen skin touch toegestaan voor Jodan-technieken.

TOEGEVOEGDE VLGSIGNALLEN VOOR HET TWEE RECHTERS SYSTEEM



JOGAI

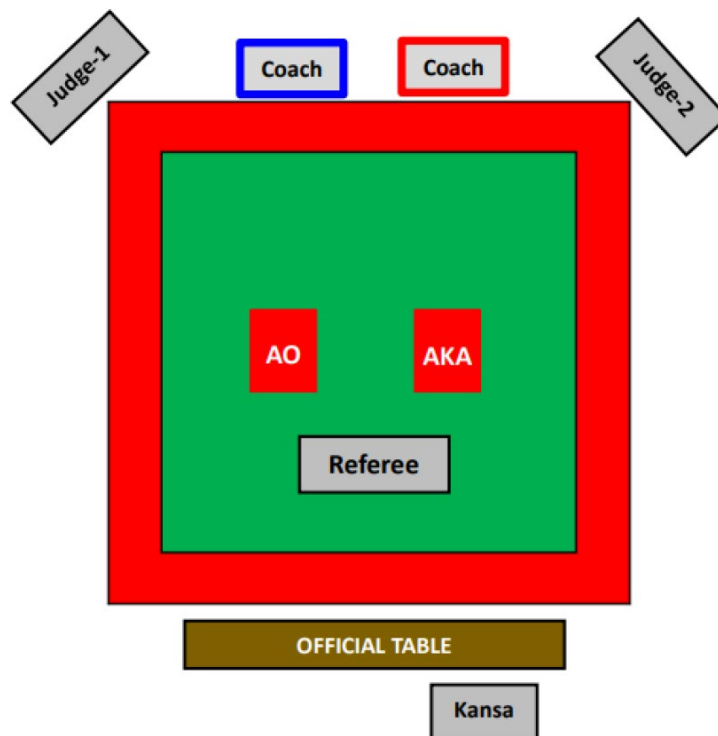
Op de vloer
tikken opzij



CONTACT

De vlaggen kruisen
naar de kant van het
gezicht

WEDSTRIJDZONE LAYOUT



APPENDIX 6: SAMENVATTINGSTABEL VOOR OVERWINNINGSCRITEIA EN GELIJKSTANDEN OPLOSSEN

KUMITE			
Individueel		Teams	
Round-robin	Eliminatie	Round-robin	Eliminatie
Criteria voor het winnen van een kamp tussen twee individuelen			
1. Meest gescoorde punten	1. Meest gescoorde punten	1. Meest gescoorde punten	1. Meest gescoorde punten
2. Senshu	2. Senshu	2. Senshu	2. Senshu
3. Meeste Ippon gescoord	3. Meeste Ippon gescoord	3. Meeste Ippon gescoord	3. Meeste Ippon gescoord
4. Meeste Waza-Ari gescoord	4. Meeste Waza-Ari gescoord	4. Meeste Waza-Ari gescoord	4. Meeste Waza-Ari gescoord
5. Gelijkstand (Hikiwake)	5. Stemming door Rechters (Hantei)	5. Gelijkstand (Hikiwake)	5. Gelijkstand (Hikiwake)
Criteria voor het winnen van een team match			
		1. Meest gewonnen kampen	1. Meest gewonnen kampen
		2. Meest gescoorde punten voor het team	2. Meest gescoorde punten voor het team
		3. Meeste Ippon gescoord door het team	3. Meeste Ippon gescoord door het team
		4. Meeste Waza-Ari gescoord door het team	4. Meeste Waza-Ari gescoord door het team
		5. Gelijkstand (Hikiwake)	5. Extra kamp die Hantei mogelijk maakt *)
Criteria voor het winnen van Round-robin groep en gelijkstanden oplossen			
1. Meest totaal overwinningspunten		1. Meest totaal overwinningspunten	*) Elk team mag eender welke kamper kiezen voor de extra kamp "Totaal" betekent voor alle kampen in de groep voor zowel individuelen als teams
2. Winnaar van de kamp tussen de twee		2. Winnaar van de match tussen de twee	
3. Meest totaal gescoorde punten		3. Meest totaal gewonnen kampen	
4. Minst gescoorde punten tegen		4. Meest totaal gescoorde punten	
5. Meeste totaal Ippon gescoord		5. Minst totaal gescoord tegen	
6. Minste totaal Ippon tegen		6. Meeste totaal Ippon gescoord	
7. Meeste totaal Waza-Ari gescoord		7. Minste totaal Ippon tegen	
8. Minste totaal Waza-Ari tegen		8. Meeste totaal Waza-Ari gescoord	
9. Hoogste Wereld Ranking		9. Minste totaal Waza-Ari tegen	
10. Extra kamp die Hantei mogelijk maakt		10. Extra kamp die Hantei mogelijk maakt *)	
Voor elk vergeleken paar moeten de criteria vanaf het begin van de lijst worden beschouwd.		Voor elk vergeleken paar moeten de criteria vanaf het begin van de lijst worden beschouwd.	
Alle overwinningscriteria worden numeriek opgesomd in volgorde van prioriteit van boven naar beneden			