



WERELD KARATE FEDERATIE

KATA WEDSTRIJD REGLEMENT

Geldig vanaf 1.1.2024

Inhoud

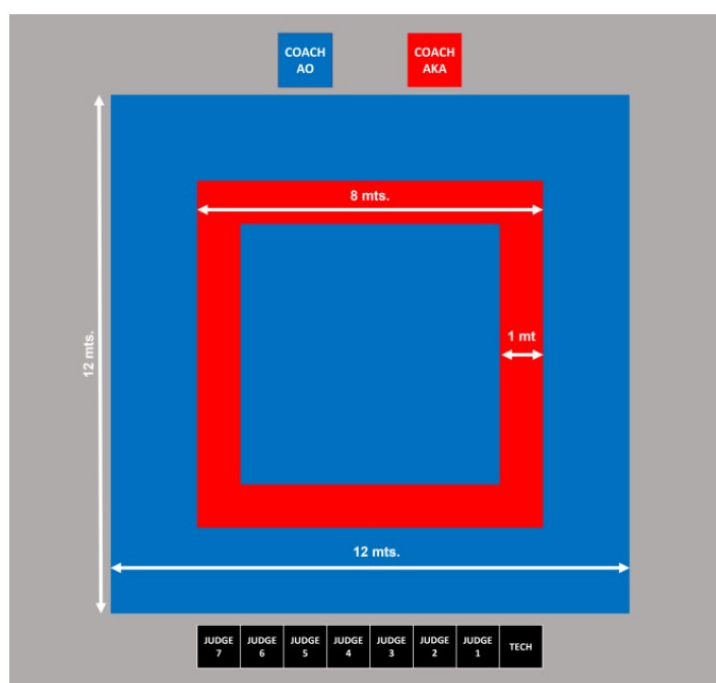
Inhoud.....	2
INTRODUCTIE.....	3
ARTIKEL 1: DE KATA WEDSTRIJDZONE	3
ARTIKEL 2: OFFICIËLE KLEDIJ.....	4
ARTIKEL 3: ORGANISATIE VAN KATA WEDSTRIJDEN	8
ARTIKEL 4: HET RECHTERS TEAM.....	13
ARTIKEL 5: EVALUATIE	14
ARTIKEL 6: WERKING VAN MATCHEN	19
ARTIKEL 7: OFFICIEEL PROTEST	20
ARTIKEL 8: GESCHIKTHEID VOOR DEELNAME	23
ARTIKEL 9: LOKALE TOEPASSING VAN HET REGLEMENT	25
ARTIKEL 10: PROBLEMEN NIET SPECIFIEK GEDEKT DOOR HET REGLEMENT.....	26
APPENDIX 1: OFFICIËLE KATA LIJST	27
APPENDIX 2: KATA WEDSTRIJD CATEGORIEËN	28
APPENDIX 3: KATA PROTEST FORMULIER	29
APPENDIX 4: SAMENVATTINGSTABEL VOOR OVERWINNINGSCRITEERIA EN GELIJKSTANDEN OPLOSSEN ..	30

INTRODUCTIE

Het doel van het Kata Reglement is om een gestandaardiseerd reglement te voorzien voor alle niveaus van Kampioenschappen gepromoot of herkend door de Wereld Karate Federatie (WKF), WKF Continentale Federaties, en Nationale Federaties aangesloten bij WKF. Het Wedstrijdreglement is bedoeld om te garanderen dat alle zaken omtrent wedstrijden op een veilige, eerlijke en ordelijke manier worden uitgevoerd.

ARTIKEL 1: DE KATA WEDSTRIJDZONE

- 2.1 De wedstrijdvloer zal een WKF goedgekeurde matten vierkant zijn, met zijden van acht meter (van buitenaf gemeten). Er zal een duidelijke veiligheidszone zijn van twee meter aan elk zijde.
- 2.2 De Rechters zitten achter een tafel gericht naar het midden van de tatami met AO aan de linkerkant en AKA aan de rechterkant.
- 2.3 Er mogen geen adverterende reclameborden, muren, pilaren... zijn binnen één meter van de buitenomtrek van de veiligheidszone.
- 2.4 Coaches zullen buiten de veiligheidszone zitten, aan de voor hen bestemde kant van de Tatami in de richting van de officiële tafel. In de gevallen waar de configuratie van de Tatami het onpraktisch maakt om de Coaches in de richting van de officiële tafel te plaatsen, mogen ze aan elke zijde van de officiële tafel geplaatst worden.
- 2.5 De volgende afbeelding toont de plaatsing rond de wedstrijdvloer.



ARTIKEL 2: OFFICIËLE KLEDIJ

2.1 Rechters

2.1.1 Het officiële uniform zal als volgt zijn:

- a) Marineblauwe blazer met één borstzak (kleurcode 19-4023 TPX)
- b) Effen lichtgrijze broek zonder omslag (kleurcode 18-0201 TPX)
- c) Een wit hemd met korte mouwen
- d) Effen donkerblauwe of zwarte kousen en zwarte instapschoenen voor gebruik op de wedstrijdzone
- e) Een officiële stropdas, gedragen zonder dasspeld
- f) Een zwart fluitje met een discreet wit koord voor het fluitje

2.1.2 De volgende toevoegingen aan de kledij zijn toegestaan:

- a) Een eenvoudige trouwring
- b) Vrijwillige religieuze hoofddeksels goedgekeurd door WKF
- c) Een haarspeld en discrete oorbellen
- d) Het haar moet van de schouders worden gedragen en make-up moet discreet zijn
- e) Hakken van meer dan 4 cm mogen niet met het uniform worden gedragen

Het is strikt verboden voor rechters om smartwatches te dragen of gebruik te maken van private elektronische toestellen binnen de grenzen van het speelveld.

2.1.3 Rechters moeten het officiële uniform op alle toernooien, briefings en cursussen dragen.

2.1.4 Voor multi-sport evenementen waar een cross-sport uniform wordt voorzien voor de Rechters op kosten van de LOC (lokaal Organiserende Commissie) met het gevoel en de uitstraling van het specifieke evenement. Het officieel uniform voor Rechters kan worden vervangen door dat gemeenschappelijke uniform, indien dit op voorhand is aangevraagd op papier bij de WKF door de evenement organisator en formeel goedgekeurd door de WKF.

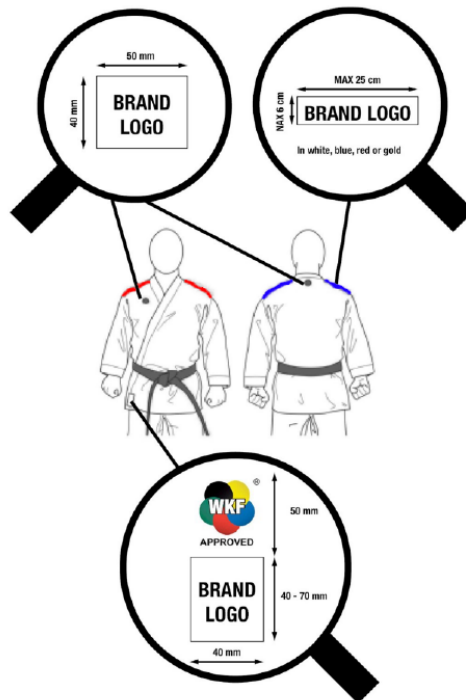
2.1.5 Als de Hoofdrechter ermee instemt, mogen officials toegestaan worden hun blazers uit te doen.

2.1.6 De Scheidsrechterscommissie of de Hoofdscheidsrechter kan de deelname van iedere official die niet voldoet aan deze regeling weigeren.

2.2 Kampers







2.2.1 Kampers moeten een WKF goedgekeurde witte Karategi dragen zonder strepen, biesversieringen of persoonlijke borduursels anders dan specifiek toegestaan door de WKF-executive commissie (EC) en gespecificeerd in het bulletin van de wedstrijd:

- a) Voor alle officiële WKF-evenementen (Wereldkampioenschappen en Karate 1 – Premier League, Series A en Youth League), moet de Karategi geborduurde merken op de schouders hebben in respectievelijk rood of blauw afhankelijk van de trekking. Dit geldt zowel voor individueel als voor teams. Er is geen WKF-verplichting dat de Teamleden hetzelfde merk Karategi moeten dragen.
- b) Alleen de originele labels van de fabrikant kunnen op de Karategi worden weergegeven.



- c) Het nationaal embleem of de vlag van het land zal op de linkerborst van de vest gedragen worden en mag in totaal niet groter zijn dan 12 cm bij 8 cm.
- d) Bovendien zal de identificatie uitgegeven door de Organiserende Commissie op de achterkant gedragen worden.



-  ADVERTENTIERUIMTE VOOR WKF VAN 20 X 10 cm
-  ADVERTENTIERUIMTE VOOR N.F. VAN 15 X 10 cm
-  ADVERTENTIERUIMTE VOOR DE ATLEET VAN 5 X 10 CM
-  RUGNUMMER VAN 30 X 30 cm
TOONT DRIE LETTERS LANDCODE
-  EMBLEEM VAN DE NATIONALE FEDERATIE VAN 12 X 8 cm
-  RUIIMTEN VOOR DE FABRIKANT'S HANDELMERK VAN 5 X 4 cm

- e) Kampers of Teams moeten een WKF goedgekeurde rode gordel (AKA) of blauwe gordel (AO) dragen zoals toegewezen door de trekking, zonder enige persoonlijke borduursels of reclame of markeringen (MERK LOGO) anders dan het gebruikelijke label van de fabrikant. Gradengordels kunnen niet gedragen worden tijdens de kamp.
- f) De rode en blauwe gordels moeten ongeveer vijf centimeter breed zijn en een lengte hebben die voldoende is om vijftien centimeter vrij te hebben aan elke kant van de knoop, maar niet langer dan driekwart van het bovenbeen.

- g) De vest moet, wanneer het om het middel is geknoopt met de gordel, een minimale lengte hebben die de heupen bedekt, maar mag niet langer zijn dan driekwart van het bovenbeen.
 - h) Vrouwelijke kampers mogen een effen wit T-shirt dragen onder de karatevest.
 - i) Vesten zonder lintjes mogen niet worden gebruikt. De lintjes van de vest die de vest op zijn plaats houden, moeten aan het begin van de uitvoering geknoopt zijn.
 - j) De maximale lengte van de mouwen van de vest mag niet langer zijn dan de plooi van de pols en niet korter dan halverwege de onderarm.
 - k) De mouwen van de vest mogen niet worden opgerold.
 - l) De broek moet lang genoeg zijn om minstens twee derde van het scheenbeen te bedekken en mag niet lager reiken dan het enkelbeen. Broekspijpen mogen niet worden opgerold.
- 2.2.2 De WKF-Executive Commissie mag toestemming geven voor het tonen van speciale labels of handelsmerken (MERK LOGOS) van goedgekeurde sponsors.
- 2.2.3 Kampers mogen vrijwillige religieuze hoofddekseis dragen die WKF goedgekeurd zijn: een zwarte hoofddoek van effen stof die het haar bedekt, maar niet het nek- of keelgebied.
- 2.2.4 Brillen zijn verboden. Zachte contactlenzen kunnen gedragen worden op eigen risico van de Kamper.
- 2.2.5 Kampers moeten hun haar proper houden en op een lengte knippen dat het de uitvoering niet hindert. Hachimaki (hoofdband) zal niet worden toegelaten.
- 2.2.6 Haarschuivers zijn verboden, evenals metalen haarspelden. Linten, kralen en andere versieringen zijn verboden. Eén of twee discrete rubberen rekkers in een enkele paardenstaart is toegestaan.
- 2.2.7 Het dragen van elke niet-toegestane kledij of uitrusting is verboden.
- 2.2.8 Het gebruik van zwachtels, opvullingen of steunverbanden omwille van een kwetsuur, moet worden goedgekeurd door de Scheidsrechter en uitgevoerd of goedgekeurd door de Toernooiodokter.
- 2.2.9 In het geval van Continentale Federaties, zullen zij zich beperken tot leveranciers en merken reeds goedgekeurd voor WKF. Nationale Federaties moeten ook alle WKF-goedgekeurde uitrustingen voor alle lokale, regionale en nationale wedstrijden.
- 2.2.10 Kampers die op de wedstrijdzone aantreden met niet-toegestane uitrusting of onregelmatige Karategi, zullen één minuut krijgen om de kledij te corrigeren en de Coach kan, op basis van het rapport van de Hoofdscheidsrechter, zijn/haar coaching licentie geschorst krijgen voor een periode tot 6 maanden, startend de datum na het toepasselijke toernooi tenzij de uitrusting en kledij op voorhand werd gecontroleerd door een WKF-controleur.

2.3 Coaches

- 2.3.1 Coaches moeten te allen tijde gedurende het toernooi, het officiële trainingspak van hun Nationale Federatie dragen, schoenen dragen en hun officiële identificatie tonen. De uitzonderingen zijn kampen/matches voor medailles van officiële WKF-evenementen, waar mannelijke Coaches verplicht zijn om een donker kostuum, schoenen die de voeten bedekken, hemd en das te dragen. Vrouwelijke Coaches mogen kiezen om een kleed, broekpak of een combinatie van een vest en rok in donkere kleuren te dragen en schoenen. Sandalen of andere open-tenen schoenen zijn verboden.
- 2.3.2 De volgende toevoegingen aan de kledij zijn toegestaan:
- a) Een eenvoudige trouwring
 - b) Vrijwillige religieuze hoofddeksels goedgekeurd door WKF
- 2.3.3 De Hoofdscheidsrechter kan de Coaches toestaan om het officiële team T-shirt van de federatie te dragen of een effen gekleurde T-shirt zonder tekst of logo's i.p.v. de vest van het trainingspak te dragen.

ARTIKEL 3: ORGANISATIE VAN KATA WEDSTRIJDEN

3.1 Algemeen

- 3.1.1 Kata is geen dans of theatrale uitvoering. Het moet voldoen aan de traditionele waarden en principes. Het moet realistisch zijn op vlak van vechten en concentratie, kracht en potentiële impact vertonen in zijn technieken. Het moet sterkte, kracht en snelheid, alsook gratie, ritme en balans vertonen.
- 3.1.2 Alle Kata wedstrijden nemen de vorm aan van één Kamper tegenover een andere te plaatsen of één Team tegenover een ander (één-tegen-één wedstrijd). De individuele Kampers of Teams zijn aangeduid als AKA (rood) en AO (blauw). De toewijzing van de kleur wordt uitgevoerd door een willekeurige trekking.
- 3.1.3 De Kamper of het Team aangeduid als AKA zal als eerste presenteren.
- 3.1.4 Kampers moeten op elk moment de instructies van de Hoofdrechter volgen.

3.2 Definities

- 3.2.1 *Een “kamp” verwijst naar de uitvoering van één kata door één Kamper tegenover een andere.*
- 3.2.2 *Een “match” verwijst naar de uitvoering van één kata, inclusief Bunkai voor medaillematchen, door één Kata Team versus een ander.*
- 3.2.3 *De term “groep” wordt hier gebruikt in verband met de Kampers die deelnemen in één van de acht of meer groepen in de Round-robin fase voor de individuele wedstrijd of de groepen van vijf Teams die deelnemen aan de round-robin Teamwedstrijd.*
- 3.2.4 *De term “poule” wordt gebruikt voor elk van de twee helften van het totaal aantal Kampers in een categorie die de twee wegen van vooruitgang vormen richting het concurreren voor de medailles.*

3.3 Wedstrijdssystemen

- 3.3.1 Kata wedstrijd kan worden georganiseerd op verschillende manieren:
 - a) Eliminatiesysteem met herkansingen voor individuelen of Teams. (Gebruikt tenzij anders gespecificeerd voor de wedstrijd).
 - b) Round-robin in groepen gevolgd door eliminatie voor individuelen of Teams. (Gebruikt voor individuele Premier League wedstrijden en de Senioren Wereldkampioenschappen voor zowel individuelen als Teams).
 - c) Twee-poule Round-robin systeem (gebruikt voor multi-sport spelen)

- 3.3.2 Kata wedstrijd neemt de vorm van Team matches en individuele kampen. Team matches bestaan uit wedstrijden tussen teams van 3 of 4 kampers waarvan 3 strijden per keer. Elk team is exclusief mannelijk of exclusief vrouwelijk. De Individuele Kata wedstrijd bestaat uit individuele uitvoeringen in afzonderlijk mannelijke en vrouwelijke divisies. De lijst van de officiële categorieën kan worden teruggevonden in APPENDIX 2. Indien een variatie in het wedstrijdformaat anders dan beschreven in deze regels zal worden gebruikt voor een specifiek toernooi, dan moet dit duidelijk vermeld worden in het toernooibulletin.

3.4 Spreiding en volgorde van uitvoering

- 3.4.1 Voor Wereld Individuele Kampioenschappen – Fase 2, en Karate 1 – Premier League, worden de vier top gerangschikte Kampers in de WKF Wereld Ranking aanwezig, volgens de dag voor de wedstrijd, gespreid.
- 3.4.2 Voor Wereld Senior Team Kampioenschappen worden de 3 Team medaillewinnaars (goud, zilver en brons) plus de verliezer voor brons van de vorige Wereld Senior Team Kampioenschappen, gespreid.

[**Transitie notitie:** Voor het eerste Team Wereldkampioenschap volgend op het evenement in Budapest 2023, zullen de gespreide Teams, beide bronzen medaillewinnaars zijn in plaats van één bronzen winnaar en de verliezer van de bronzen finale – aangezien Budapest het laatste Wereld Teamkampioenschap is met twee bronzen medailles.]

3.5 Team kata

- 3.5.1 Kata Teams bestaan uit 3 of 4 Kampers, waarvan 3 strijden in elke ronde. Wanneer een Team 4 Kampers heeft, mogen eender welke 3 gebruikt worden voor elke ronde. Elk Team is exclusief mannelijk of exclusief vrouwelijk.
- 3.5.2 In Team Kata, moeten alle 3 de Teamleden de Kata starten in dezelfde richting en naar de Rechters toe.
- 3.5.3 De leden van het Team moeten competentie demonstreren in alle aspecten van de Kata uitvoering, zowel als synchronisatie.
- 3.5.4 In de medaillekampen van Team Kata wedstrijden, zullen de Teams hun gekozen Kata uitvoeren op de gewoonlijke manier. Daarna zullen ze een demonstratie van de betekenis van de Kata uitvoeren (Bunkai).
- 3.5.5 Er is geen groet tussen de Kata en de Bunkai. Beide elementen maken deel uit van dezelfde uitvoering.
- 3.5.6 De totale toegestane tijd voor de Kata & Bunkai demonstratie samen is 5 minuten.
- 3.5.7 De officiële timekeeper zal de aftellende klok starten wanneer de Teamleden de groet uitvoeren bij het starten van de Kata en zal de klok stoppen bij de laatste groet na de Bunkai uitvoering.
- 3.5.8 Bewusteloos spelen tijdens de uitvoering van Bunkai is ongepast: Na te zijn neergegaan zou de Kamper oftewel op één knie moeten gaan zitten of moeten rechtstaan binnen de 2 seconden.

- 3.5.9 Hoewel een neerhalende schaarteknik naar de nek (Kani Basami) zone gedurende Bunkai verboden is, is een neerhalende schaar naar het lichaam of de benen toegestaan.

3.6 Eliminatie met herkansingen

- 3.6.1 In eliminatie met herkansingen zijn de Kampers/Teams verdeeld in twee poules waar in elke poule de Kampers/Teams tegenover elkaar worden gezet tot de winnaar van elke poule zich kwalificeert voor de finale. Deze die verloren tegen de twee finalisten zullen vervolgens twee nieuwe poules vormen en tegen elkaar strijden tot er twee Kampers/Teams overblijven in elke poule die tegen elkaar zullen strijden voor de twee bronzen medailles.

3.7 Round-Robin groepen gevolgd door eliminatie – Individuele en Teams

- 3.7.1 De Kampers of Teams zullen tegen elkaar uitkomen voor het uitvoeren van een Kata naar keuze. Voor team medaillematches zal de Bunkai volgen als een geïntegreerd deel van de uitvoering.
- 3.7.2 In individuele round-robin wedstrijden waar groepen van 4 Kampers worden gebruikt, worden de maximum 32 deelnemers verdeeld over 8 groepen van 4 kampers of minder. De winnaar van elk van de acht groepen gaan verder in de normale kwartfinales, halve finales en finale. De verliezers van de finalisten in de kwart- en halve finales zullen tegen elkaar strijden voor de bronzen medailles.
- 3.7.3 In Fase 1 van de Individuele Wereldkampioenschappen voor de round-robin wedstrijd worden de Kampers verdeeld in 6, 8, 12 of 24 groepen afhankelijk van het aantal geregistreerde kampers en de winnaars en de beste tweede plaatsen van elke groep zullen 6 paren vormen om te strijden voor de 6 plaatsen kwalificerend voor de Fase 2 van het Wereld Individuele Kampioenschap.
- 3.7.4 Voor de Wereld Senior Teams Kampioenschappen, wordt het round-robin systeem gevolgd door halve finales en finale toegepast. 5 Teams worden toegewezen per groep. De winnaars van elke groep zullen dan strijden in de halve finales en finale. Na de Groepsfase, gaan de Groepswinnaars door naar de Halve Finales waar vervolgens de kampwinnaars doorgaan naar de Finale en de verliezers naar de bronzen medaillematch gaan. De winnaar van de finale krijgt de gouden medaille terwijl de verliezer de zilveren medaille krijgt. De winnaar van de bronzen match zal bons krijgen terwijl het verliezende Team geen medaille toegewezen krijgt.
- 3.7.5 De winnaar en tweede plaatsen van elke poule worden bepaald door het meest aantal gewonnen kampen/matches. Indien het aantal overwinningen gelijk is, zal de gelijkstand worden opgelost volgens Artikel 5.
- 3.7.6 In individuele wedstrijden zullen diegenen die verloren zijn tegen de finalisten in de kwartfinales en de halve finales strijden voor de bronzen medailles (Eén voor groep 1-4 en één voor groep 5-8). Voor Teams wedstrijden zullen de Teams die verloren zijn van de finalisten strijden voor de ene bronzen medaille.

- 3.7.7 In Round-robin is het mogelijk voor een Kamper of Team om gediskwalificeerd te worden van een uitvoering en nog steeds de wedstrijd verder te zetten door openstaande uitvoeringen voor het round-robin gedeelte van de wedstrijd te voltooien. In dit geval, wint de tegenstander deze uitvoering, en de resultaten van de andere kampen of matches worden behouden.
- 3.7.8 Indien een reeds gekwalificeerde individuele Kamper gediskwalificeerd wordt door wangedrag aan het einde van de Round-robin ronde (SHIKKAKU):
- De kwartfinale tegenstander zal doorgaan naar de Halve finale via bye (“walkover”).
 - De andere Kampers zullen strijden in de andere Kwartfinale.
- 3.7.9 Indien een reeds gekwalificeerd Team gediskwalificeerd wordt door wangedrag aan het einde van de Round-robin ronde (SHIKKAKU):
- De halve finale tegenstander zal doorgaan naar de finale via bye (“walkover”).
 - De twee andere Teams zullen strijden in de andere Halve finale waar de winnaar naar de finale zal gaan en de verliezer de bronzen medaille krijgt.
- 3.7.10 De volgende tabel toont de toewijzing in de groepen aan van 32 naar 3 Kampers en de bepaling van de kwalificatie van de Round-robin volgens de volgende ronde:

Number of Competitors/Groups	Competitors per group								Notes
8 Groups	1	2	3	4	5	6	7	8	Participation: 24-32 Competitors
Seed ▶	6	3	7	2	5	4	8	1	The first of each Group qualify.
32	4	4	4	4	4	4	4	4	
31	4	4	4	4	4	4	4	3	
30	4	4	4	3	4	4	4	3	
29	4	3	4	3	4	4	4	3	
28	4	3	4	3	4	3	4	3	
27	4	3	4	3	3	3	4	3	
26	3	3	4	3	3	3	4	3	
25	3	3	3	3	3	3	4	3	
24	3	3	3	3	3	3	3	3	
6 Groups	1	2	3	4	5	6	7	8	Participation: 18-23 Competitors
Seed ▶	6	3		2	5	4		1	The first of each Group and the two best runner-ups qualify.
23	4	4		4	4	4		3	
22	4	4		3	4	4		3	
21	4	3		3	4	4		3	
20	4	3		3	4	3		3	
19	4	3		3	3	3		3	
18	3	3		3	3	3		3	
5 Groups	1	2	3	4	5	6	7	8	Participation: 17 Competitors
Seed ▶		3		2	5	4		1	The first of each Group and the three best runner-ups qualify.
17		3		3	4	4		3	
4 Groups	1	2	3	4	5	6	7	8	Participation: 12-16 Competitors
Seed ▶		3		2		4		1	The first and runner-up of each Group.
16		4		4		4		4	
15		4		4		4		3	
14		4		3		4		3	
13		3		3		4		3	
12		3		3		3		3	
3 Groups	1	2	3	4	5	6	7	8	Participation: 9-11 Competitors
Seed ▶		3		2				1	The first and runner-up of each Group, as well as the best two number threes qualify.
11		4		4				3	
10		4		3				3	
9		3		3				3	
2 Groups	1	2	3	4	5	6	7	8	Participation: 6-8 Competitors
Seed ▶				2				1	The first and runner-up of each Group, will compete directly in the semifinals.
8				4				4	
7				4				3	
6				3				3	
1 Group	1	2	3	4	5	6	7	8	Participation: 3-5 Competitors
Seed ▶								1	Final between first and runner-up of the Group, and only one bronze medal bout.
5								5	
4								4	
3								3	

- 3.7.11 Indien beide Kampers, of Teams, gediskwalificeerd worden voor een technische fout tijdens een medaillekamp/match, zullen ze allebei een extra kata uitvoeren om het resultaat te bepalen. Indien dit het geval is voor Teams, zal geen Bunkai noodzakelijk zijn.

3.8 Twee poule Round-robin wedstrijd

- 3.8.1 Voor multi-sport spelen, zoals continentale spelen, Olympische Spelen, of andere multi-sport evenementen, zal het wedstrijdformaat bepaald worden voor elk evenement afhankelijk van de modaliteiten en beperkingen in deelname.

3.9 Kata wedstrijd voor diegene onder 14-jarige leeftijd

Er zijn geen specifieke afwijkingen van de standaardregels, maar een beperking van de Kata lijst tot minder gevorderde Kata mag gebruikt worden.

3.10 Coaching

- 3.10.1 In Wereldkampioenschappen, dienen Kata coaches deel uit te maken van de delegatie van een Nationale Federatie en de verplichte Coach certificatie te hebben, wanneer deze optreedt tijdens de kamp van een Kamper.

ARTIKEL 4: HET RECHTERS TEAM

- 4.1 Voor alle officiële WKF-wedstrijden zal het team van zeven Rechters voor elke ronde willekeurig geselecteerd worden door een computerprogramma.
- 4.2 Voor elke mat wordt één Rechter aangeduid als de Tatami Manager en deze zal de leiding nemen in het uitvoeren van eender welke noodzakelijke communicatie met de Software technicus en zal alle onvoorziene problemen oplossen tussen de Rechters.
- 4.3 Rechters aanstelling en team toewijzing voor de eliminatierondes: De RC Secretaris zal aan de Software technicus die het elektronisch trekking-systeem bestuurt een lijst bezorgen met de Rechters beschikbaar per Tatami. Deze lijst wordt gemaakt door de RC Secretaris eens de Kamperstrekking is afgerond en op het einde van de Scheidsrechters briefing. Deze lijst mag enkel Rechters bevatten die aanwezig waren op de briefing en moet voldoen aan bovenstaande criteria. Vervolgens, voor de Rechterstrekking, zal de Software Technicus de lijst invoeren in het systeem en zeven Rechters van elke Tatami-verdeling zullen willekeurig geselecteerd worden als rechters team.
- 4.4 Voor medaillekampen zullen de Tatami Managers aan de RC Voorzitter en de RC Secretaris een lijst bezorgen met de beschikbare officials van hun eigen Tatami nadat de laatste uitvoering van de eliminatieronde is afgelopen. Eens de lijst is goedgekeurd door de RC Voorzitter, zal deze aan de Software Technicus gegeven worden om in het systeem te worden ingevoerd. Het systeem zal dan willekeurig een rechters team aanduiden, welke enkel zeven Rechters zal bevatten.
- 4.5 Naast de Software Technicus en de Aankondiger van resultaten – wordt, voor Teamwedstrijden, het team voor medaillerondes ook bijgestaan door een Timekeeper die de maximale uitvoeringstijd in de gaten houdt.
- 4.6 Indien nuttig geacht, mogen de Aankondiger en de Software Technicus die het elektronisch beoordelingssysteem hanteert, dezelfde persoon zijn.
- 4.7 Verder moeten de organisatoren Renners voorzien voor elke wedstrijdzone die bekend zijn met de WKF Kata lijst om de gekozen Kata van de Kampers vóór elke ronde te verzamelen en te noteren en deze lijst naar de Software technicus te brengen. De Tatami Manager is verantwoordelijk voor het toezicht op de werking van de Renner(s).

ARTIKEL 5: EVALUATIE

5.1 Officiële Kata lijst

- 5.1.1 Enkel Kata van de WKF officiële Kata lijst mogen worden uitgevoerd. De officiële Kata lijst kan worden teruggevonden in APPENDIX 1.
- 5.1.2 Namen van sommige Kata zijn gedupliceerd door de variatie eigen aan de spelling in Romanisering. In diverse gevallen kan een Kata gekend zijn onder een verschillende naam van stijl (Ryu-ha) tot stijl - en in uitzonderlijke gevallen kan een identieke naam in feite een verschillende Kata zijn van stijl tot stijl.

5.2 Aantal Kata vereist

- 5.2.1 In principe moet een Kamper of Team een verschillende kata uitvoeren in elke ronde. Echter, niet meer dan vijf (5) kata zijn noodzakelijk voor het vervolledigen van een wedstrijd. Indien het aantal deelnemers een zesde ronde vereist om te winnen, mag een vooraf uitgevoerde kata herhaald worden (enkel in deze zesde kamp/match) zolang geen kata tweemaal herhaald wordt na elkaar, één ronde na de andere. Hetzelfde principe dient te worden toegepast indien een zevende ronde vereist is om te winnen.
- 5.2.2 Voor wedstrijden voor diegene onder 14-jarige leeftijd, zijn niet meer dan vier (4) kata noodzakelijk en de bovenvermelde regel in verband met herhalingen zal van toepassing zijn vanaf de vijfde ronde met verdere herhalingen toegestaan volgens hetzelfde principe voor daaropvolgende rondes.
- 5.2.3 Elke Kamper/Team is vrij in het selecteren van welke kata te gebruiken voor elke ronde zolang de betreffende kata is aangekondigd voor elke ronde en de bovenvermelde regels voor herhalingen volgt. De mogelijkheid om een kata te herhalen is een advies en weerhoudt geen enkele Kamper of Team om een nieuwe kata uit te voeren voor elke ronde ongeacht het aantal rondes vereist om te winnen.

5.3 Beoordeling

- 5.3.1 De uitvoering wordt geëvalueerd vanaf de groet waarbij de Kata start tot de groet waarbij de Kata wordt beëindigd, met uitzondering van team medaillematchen, waar de uitvoering, alsook de tijdregistratie starten bij de groet in het begin van de Kata en eindigen wanneer de uitvoerders groeten na het beëindigen van de Bunkai.
- 5.3.2 Lichte variatie zoals aangeleerd door de Kamper zijn Karate stijl (Ryu-ha) zullen worden toegestaan.

5.4 Puntensysteem

- 5.4.1 Uitvoeringen krijgen een score gebruikmakend van een schaal van 5.0 tot 10.0 met verhogingen van 0.1 - waar 5.0 de laagst mogelijke score voorstelt voor een Kata die wordt aanvaard als uitgevoerd - en 10.0 een perfecte uitvoering voorstelt. Een diskwalificatie wordt aangegeven door een 0.0 score.

5.4.2 Het systeem zal de hoogste en de laagste scores verwijderen.

RECHTER 1	RECHTER 2	RECHTER 3	RECHTER 4	RECHTER 5	RECHTER 6	RECHTER 7	TOTAAL
7.6	7.6	8.2	7.7	7.5	7.8	8.1	38.8

5.4.3 Bunkai wordt uitgevoerd voor medaillematchen en moet evenveel belang krijgen als de Kata zelf.

5.5 Beslissing

5.5.1 Resultaten van een kamp of match zijn gebaseerd op de punten toegekend door vijf van de zeven rechters waarbij de hoogste en de laagste score geëlimineerd worden.

5.5.2 Indien de score gelijk is; is de winnaar diegene met de hoogste score wanneer ook de laagste score bekomen in de uitvoering tussen de twee wordt meegeteld (Resultaten gegeven door 6 van de 7 Rechters).

5.5.3 Indien de score gelijk is na ook de laagste score te hebben meegeteld; is de winnaar diegene met de hoogste score wanneer zowel de laagste als de hoogste score bekomen in de uitvoering tussen de twee worden meegeteld (Resultaten gegeven door alle 7 de Rechters).

5.5.4 Indien de score gelijk is na het meetellen van alle 7 de rechters, is de winnaar diegene met de meeste stemmen als winnaar van alle 7 de rechters.

5.5.5 Voor elke kamp/match gewonnen in Round-robin, verdient de Kamper/het Team 3 Overwinningspunten en de verliezer nul overwinningspunten, gelijkstand is niet toegestaan.

5.5.6 Met als doel een uniforme toepassing van de schaal gebruikt bij het scoren, gelden volgende richtlijnen:

- 10 Perfect
- 9 - 9.9 Uitstekend
- 8 - 8.9 Zeer goed
- 7 - 7.9 Goed
- 6 - 6.9 Acceptabel
- 5 - 5.9 Onvoldoende
- 0 Gediskwalificeerd

5.6 Criteria voor evaluatie

Kata Uitvoering	Bunkai Uitvoering (Van toepassing bij team uitvoeringen voor medailles)
<ol style="list-style-type: none"> 1. Standen 2. Technieken 3. Overgangsbewegingen 4. Timing en synchronisatie 5. Correcte ademhaling 6. Focus (KIME) 7. Conformiteit: consistentie in de uitvoering van de KIHON 8. Kracht 9. Snelheid 10. Balans 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Standen 2. Technieken 3. Overgangsbewegingen 4. Timing & afstand (MA-AI) 5. Controle 6. Focus (KIME) 7. Conformiteit (tot de Kata): Gebruikmaken van de effectieve bewegingen zoals uitgevoerd in de Kata. 8. Kracht 9. Snelheid 10. Balans

5.7 Fouten

De volgende fouten, indien zichtbaar, moeten in overweging worden genomen:

1. De kata aankondigen voor in plaats van na de groet.
2. Licht evenwichtsverlies.
3. Uitvoeren van een beweging op een incorrecte of incomplete manier zoals het falen van het volledig uitvoeren van een blok of naast het doel stoten.
4. Asynchrone bewegingen, zoals het eindigen van een techniek voor de lichaamstransitie compleet is, of in het geval van Team Kata; falen om een beweging als eenheid uit te voeren.
5. Gebruikmaken van hoorbare signalen (van eender welke persoon, inclusief andere Teamleden) of theateraal gedrag zoals stampen met de voeten, op de borst, armen of Karategi slaan, of ongepaste uitademing, moeten worden gezien als zeer ernstige fouten door de Rechters in hun evaluatie van de uitvoering van de Kata – op hetzelfde niveau als men een tijdelijk verlies in evenwicht zou bestraffen.
6. Gordel komt los in de mate dat het van de heup komt tijdens de uitvoering.
7. Tijdverspilling, inclusief langdurig marcheren, overdreven groeten of een langdurige pauze voor het starten van de uitvoering, inclusief meer dan 35 seconden gebruiken van het moment dat de naam van de Kamper/het Team aangekondigd wordt op de monitor en de eerste techniek van de kata.
8. Een blessure veroorzaken door gebrek aan gecontroleerde technieken tijdens Bunkai.
9. Gesimuleerde bewusteloosheid voor meer dan 2 seconden per keer tijdens de Bunkai.

5.8 Diskwalificatie

Een Kamper of een Team van Kampers kan worden gediskwalificeerd voor elk van volgende redenen:

1. De Kata niet aankondigen, de verkeerde Kata aankondigen – of een andere Kata uitvoeren dan vooraf aangekondigd aan de officiële tafel.
2. Niet groeten bij het begin en het einde van de Kata uitvoering.
3. De Kata niet starten in de richting van de Rechters.
4. Een duidelijke pauze of stop tijdens de uitvoering.
5. Weglaten of toevoegen van bewegingen - of anderszijds het wezenlijk veranderen van de uitvoering, van zijn originele vorm.
6. Een herstelstap moeten nemen om te herstellen van een totaal evenwichtsverlies of vallen.
7. De gordel die afvalt tijdens de uitvoering.
8. Overschrijden van de totale gelimiteerde tijd van 5 minuten voor Kata en Bunkai.
9. Een neerhalende schaartechniek naar de nek zone in Bunkai (Jodan Kani Basami).
10. Falen tot het volgen van de instructies van de Hoofdrechter of andere misdragingen (SHIKKAKU).

5.9 Overdreven vieren en politieke of religieuze demonstraties

- 5.9.1 Kampers worden geacht de ceremonie van groeten voor en na een uitvoering te respecteren. Elke overdreven viering, zoals op één knie vallen..., of politieke of religieuze expressies, gedurende of meteen na een uitvoering, zijn verboden en zullen onderhevig zijn aan een boete gelijk aan het bedrag bepaald door de Executive Commissie (EC) voor de protestvergoeding. De Tatami Manager of Hoofdscheidsrechter zal de officiële tafel op de hoogte brengen.

5.10 Bepalen van de winnaar van een kamp in individuele wedstrijd of een Team match gebruikmakend van het eliminatiesysteem

- 5.10.1 Voor zowel individuele kampen als Team matches die gebruikmaken van het eliminatiesysteem, is de winnaar de Kamper of het Team die de hoogste score bekommt zoals beschreven in 5.5.

5.11 Bepalen van de winnaar van een Round-robin groep en gelijkstanden oplossen in individuele wedstrijden

Om de groepswinnaar te bepalen van individuele round-robin wedstrijden, en gelijkstanden op te lossen, worden de volgende stappen genomen in volgorde van belangrijkheid om de winnaar te bepalen:

- 1) Meeste overwinningspunten gescoord doorheen alle kampen.
- 2) Winnaar van de kamp tussen de Kampers die een gelijkstand hebben.
- 3) De hoogste Som van rechters die de Kamper als winnaar kiest in alle kampen in de groep.
- 4) Kamper met de hoogste Wereld Ranking.
- 5) Uitvoeren van een extra kata voor Kampers die nog steeds een gelijkstand hebben.

Voor elk geval van gelijkstand, keer terug naar criterium 2.

5.12 Bepalen van de winnaar van een Round-robin groep en gelijkstanden oplossen in Teamwedstrijden

Om de groepswinnaar te bepalen van een round-robin groep, en gelijkstanden op te lossen, worden de volgende stappen genomen in volgorde van belangrijkheid om de winnaar te bepalen:

- 1) Meeste overwinningspunten gescoord doorheen alle matches.
- 2) Winnaar van de match tussen de Teams die een gelijkstand hebben.
- 3) De hoogste Som van rechters die het Team als winnaar kiest voor alle matches in de groep.
- 4) Uitvoeren van een extra kata voor Teams die nog steeds een gelijkstand hebben.

Voor elk geval van gelijkstand, keer terug naar criterium 2.

ARTIKEL 6: WERKING VAN MATCHEN

- 6.1 Voor elke ronde moeten de Kampers of Teams hun gekozen Kata doorgeven aan de toegewezen Renners, die vervolgens de informatie zullen doorgeven aan de Software Technicus van het elektronische beoordelingssysteem.
- 6.2 Het is enkel de verantwoordelijkheid van de Coach, of in afwezigheid van een Coach, van de Kamper of het Team, om er zeker van te zijn dat de Kata zoals aangegeven aan de Renner, toepasselijk is voor de specifieke ronde.
- 6.3 Indien er een discrepantie is tussen het nummer en de naam van de kata geregistreerd voor de uitvoering, zal het nummer, zoals op de WKF Kata lijst de overhand hebben.
- 6.4 Individuele Kampers of teams die zich niet melden wanneer ze worden afgeroepen, of die beslissen om niet verder te doen, zullen worden gediskwalificeerd (KIKEN) voor die categorie. Diskwalificatie door KIKEN betekent dat de Kampers worden gediskwalificeerd voor die categorie, hoewel het geen invloed heeft op de deelname in een andere categorie.
- 6.5 Het startpunt van de uitvoering is overal binnen de perimeter van de wedstrijdzone.
- 6.6 Waar een aftelklok is voorzien op de monitor, krijgt de Kamper of het Team 35 seconden vanaf dat de naam van de Kamper of het Team wordt aangekondigd op de monitor tot het uitvoeren van de eerste techniek van de kata.
- 6.7 Na de groet moet de Kamper of het Team duidelijk de naam van de Kata aankondigen die zal worden uitgevoerd en dan de uitvoering starten.
- 6.8 Wanneer de Kamper of het Team wordt geroepen (van zodra de Kamper of het Team zijn naam verschijnt op het scherm), moet de Kamper of het Team onmiddellijk naar het startpunt van de kata gaan, in de richting van de Rechters zonder langdurig marcheren. Na de groet, zal de naam van de kata aangekondigd worden, en zal de uitvoering beginnen zonder verder uitstel.
- 6.9 De match begint met een groet naar de rechters en vervolgens groeten de Kampers naar elkaar. De Kamper/het Team met de rode gordel (AKA) voert als eerste de kata uit, gevolgd door de Kamper/het Team met de blauwe gordel (AO) na het beëindigen van de kata van AKA. De Kamper/het Team die niet aan het uitvoeren is, moet naast de perimeter van de wedstrijdvloer staan en mag niet bewegen of spreken om te vermijden dat de uitvoering van de andere Kamper(s) wordt verstoord.
- 6.10 Op het einde van de uitvoering, die wordt bepaald door de finale groet in de Kata, moet(en) de Kamper(s) terugkeren naar het einde van de wedstrijdvloer om te wachten op de aankondiging van de winnaar.
- 6.11 Wanneer een Kamper of Team de kata heeft voltooid, geven de rechters (inclusief de Hoofdrechter) hun score via elektronische toestellen, of indien dit niet wordt gebruikt, door het opsteken van de vlag voor AKA of AO.
- 6.12 Eens de aankondiging van de winnaar is gegeven, zullen de Kampers of het Team na het signaal voor "OTOGAI NI REI" naar elkaar groeten en op "SHOMEN NI REI" naar de Rechters groeten en de Tatami verlaten.

ARTIKEL 7: OFFICIEEL PROTEST

7.1 Algemene provisie

- 7.1.1 Niemand mag protesteren over een Oordeel tegen de leden van het Scheidsrechterende Team.
- 7.1.2 Indien een Scheidsrechterende procedure tegenstrijdig schijnt te zijn met de regels, zijn de Kamper zijn Coach of zijn/haar officiële vertegenwoordiger de enigen die toegestaan worden een protest in te dienen.
- 7.1.3 Het protest zal de vorm nemen van een geschreven rapport, ingediend onmiddellijk na de kamp in welke het protest werd gegenereerd. De enige uitzondering is wanneer het protest over een administratieve fout gaat.
- 7.1.4 Elk protest over de toepassing van de regels moet niet noodzakelijk de voortgang van de wedstrijd beïnvloeden en de intentie om te protesteren zou moeten worden aangekondigd door de Coach of de NF-vertegenwoordiger onmiddellijk na het einde van de kamp.
- 7.1.5 De Coach/NF vertegenwoordiger zal het officieel protest formulier [APPENDIX 3] vragen aan de Tatami Manager en wordt verwacht het te hebben voltooid, getekend en afgegeven aan de Tatami Manager met de corresponderende vergoeding binnen de 5 minuten na het aankondigen van de intentie om te protesteren.
- 7.1.6 Het falen van een Coach/NF vertegenwoordiger om het protest in een tijdelijke periode te bezorgen, kan leiden tot de afwijzing ervan indien zulke vertraging, in het oordeel van de Appeals Jury, zonder redelijke justificatie is en de voortgang van de wedstrijd belemmert.
- 7.1.7 De Tatami Manager zal onmiddellijk alle namen van de officials invullen en het voltooide protest formulier overhandigen aan een vertegenwoordiger van de Appeals Jury. De Appeals Jury zal zonder vertraging de omstandigheden nakijken die hebben geleid tot de geprotesteerde beslissing. Met alle feiten in acht genomen, zullen zij een rapport maken en zullen zij bevoegd zijn om maatregelen te treffen die nodig zouden zijn. Het protest zal worden nagekeken door de Appeals Jury en als deel van deze review, zal de Jury het beschikbare bewijsmateriaal ter ondersteuning van het protest bestuderen.
- 7.1.8 Het protest mag ook onmiddellijk beslist worden en aangekondigd worden aan de Appeals Jury door de RC Voorzitter of de Hoofdscheidsrechter van het evenement, in welk geval geen betaling van de protestvergoeding van toepassing zal zijn.
- 7.1.9 In het geval van een administratieve fout tijdens een lopende kamp, kan de Coach de Tatami Manager onmiddellijk verwittigen. Op zijn beurt zal de Tatami Manager de Hoofdrechter verwittigen.

- 7.1.10 Het protest moet de naam en het land van de Kampers geven, de dienstdoende Rechters en de precieze details van wat er wordt geprotesteerd. Geen algemene claims over algemene normen zullen geaccepteerd worden als een legitiem protest. De last voor het bewijzen van de geldigheid van het protest ligt bij de klagende. Het protest moet worden ingediend bij een vertegenwoordiger van de Appeals Jury door de Tatami Manager. Te gepasten tijde zal de Jury de omstandigheden nakijken die hebben geleid tot de geprotesteerde beslissing.
- 7.1.11 De protesterende moet een Protestvergoeding deponeren zoals overeengekomen door de WKF EC en dit, samen met het protest, moet worden ingediend bij de Tatami Manager die het zal overbrengen aan een vertegenwoordiger van de Appeals Jury.
- 7.1.12 Elk protest moet worden aangekondigd door de Coach of NF-vertegenwoordiger onmiddellijk na het einde van de kamp.
- 7.1.13 Het besluit van de Appeals Jury is definitief en mag enkel terzijde geschoven worden door een besluit van de Executive Commissie op vraag van de WKF President.
- 7.1.14 De Appeals Jury mag geen sancties of straffen opleggen. Hun functie is om een oordeel te vellen over de gegrondheid van het protest om noodzakelijke acties te starten van de RC en OC die een corrigerende actie zullen ondernemen om elke Scheidsrechterende procedure die tegen de regels is recht te zetten.
- 7.1.15 Indien het protest Kampers bevat in een lopende categorie, dan moet de volgende ronde die de atleet zou kunnen bevatten worden uitgesteld tot het beroep/appeal is beslist.

7.2 Samenstelling van de Appeals Jury

- 7.2.1 De Appeals Jury is samengesteld uit drie Senior Scheidsrechter vertegenwoordigers aangeduid door de Scheidsrechterscommissie (RC) of de Hoofdscheidsrechter. Er mogen geen twee leden worden aangeduid van dezelfde Nationale Federatie. Zij zullen worden genummerd van 1 tot 3.
- 7.2.2 De RC zal ook drie bijkomende leden aanduiden met toegewezen nummers van 4 tot 6 die automatisch één van de originele toegewezen Appeals Jury leden zullen vervangen in een situatie van belangenvermenging. Bijvoorbeeld wanneer een jurylid van dezelfde nationaliteit is of een familiale bloedband of aangetrouwde band heeft met één van de betrokken partijen in het geprotesteerde incident, inclusief alle leden van het Scheidsrechterend team betrokken bij het geprotesteerde incident.

7.3 Appeals Evaluatie Proces

- 7.3.1 Het is de verantwoordelijkheid van de Tatami Manager die het protest ontvangt om de Appeals Jury bij elkaar te roepen en het protestbedrag bij WKF te deponeren voor elk afgewezen protest.
- 7.3.2 De Appeals Jury zal onmiddellijk dergelijke naspeuringen en onderzoeken uitvoeren die zij nodig achten voor het achterhalen van de gegrondheid van het protest.
- 7.3.3 Elk van de drie leden is verplicht om zijn/haar oordeel te geven over de geldigheid van het protest. Onthoudingen zijn onaanvaardbaar.

7.4 Afgewezen en aanvaarde protesten

- 7.4.1 Wanneer een protest ongeldig wordt verklaard, zal de Appeals Jury één van zijn leden aanduiden om verbaal de protesterende in te lichten dat het protest werd afgewezen, het origineel document te markeren met het woord “AFGEWEZEN”, het te laten ondertekenen door elk van de leden van de Appeals Jury en de protesterende te informeren van de beslissing.
- 7.4.2 Als het protest wordt aanvaard, zal de Appeals Jury één van zijn leden aanduiden om verbaal de protesterende in te lichten dat het protest werd aanvaard, het origineel document te markeren met het woord “AANVAARD” en het te laten ondertekenen door elk van de leden van de Appeals Jury voor het protest te bezorgen aan de Hoofdscheidsrechter en de protestvergoeding terug te geven aan de protesterende.
- 7.4.3 Nadat een protest wordt aanvaard, zal de appeals jury contact opnemen met de Organiserende Commissie (OC) en de Hoofdscheidsrechter om zulke maatregelen te nemen die praktisch uitvoerbaar zijn om de situatie op te lossen, inclusief de mogelijkheden om:
- Eerdere oordelen die tegen de regels zijn om te keren
 - Resultaten ongeldig te maken van de getroffen rondes vanaf het moment voor het incident
 - De kampen te herdoen die getroffen zijn door het incident
 - Een aanbeveling te maken naar de RC over eender welke Rechter die betrokken was en geëvalueerd wordt voor sancties.
- 7.4.4 De verantwoordelijkheid blijft bij de Appeals Jury om terughoudendheid en gezond verstand te gebruiken bij het nemen van acties die het programma van het evenement op significante wijze zullen verstoren. Het eliminatieproces omkeren is een laatste optie om een eerlijke uitkomst te bekomen.

7.5 Incident rapport

- 7.5.1 Na het afhandelen van het protest op bovenstaande beschreven manier, zal de Appeals Jury opnieuw samenkomen en een eenvoudig protest incidentenrapport opstellen, die hun bevindingen beschrijft en hun reden(en) voor het aanvaarden of afwijzen van het protest.
- 7.5.2 Het rapport moet worden ondertekend door alle drie de leden van de Appeals Jury en afgegeven worden aan de Hoofdscheidsrechter en de Organiserende Commissie.

ARTIKEL 8: GESCHIKTHEID VOOR DEELNAME

8.1 Leeftijd

- 8.1.1 Indeling in leeftijdscategorieën wordt bepaald door de leeftijd van de Kamper op de eerste dag van de wedstrijd op het evenement.
- 8.1.2 De senior categorieën voor Kumite en Kata verwijzen naar verschillende leeftijdsgroepen. In de senior kumite categorieën moeten de atleten 18 jaar oud zijn, terwijl in Kata senior categorieën moeten atleten minstens 16 jaar oud zijn, beide gedefinieerd onder 8.1.1.
- 8.1.3 Deelnemers in Onder 21 categorieën moeten 18, 19 of 20 jaar oud zijn, Junior categorieën die moeten 16 of 17 jaar oud zijn, Kadet categorieën die moeten 14 of 15 jaar oud zijn, en Onder 14 categorieën die moeten 12 & 13 jaar oud zijn.

8.2 NF Quotum per Evenement

- 8.2.1 Elke Nationale Federatie op de Kadetten, Junioren & U21 Wereldkampioenschappen, Individuele Wereld Senior Kampioenschappen – “Finale Fase”, en de Team Wereld Senior Kampioenschappen wordt gelimiteerd tot 1 Kamper per categorie.
- 8.2.2 Specifieke beperkingen kunnen van toepassing zijn op de Individuele Senior Wereldkampioenschappen – “Kwalificatie Fase”. Indien een NF reeds een gekwalificeerde atleet heeft in een categorie op de Individuele Senior Wereldkampioenschappen – “Finale Fase”, dan mogen zij geen andere atleet voor dezelfde categorie registreren op de Individuele Wereldkampioenschappen – “Kwalificatie Fase”.
- 8.2.3 Karate 1-Evenementen zijn open wedstrijden waar alle WKF leden worden toegestaan om deel te nemen zonder beperkingen van 1 Kamper per NF. Niettegenstaande, moeten deelnemers lid zijn van een Nationale Federatie die herkend is door WKF.
- 8.2.4 Multi-sport evenementen zoals de ANOC-Beach Spelen, Wereld Spelen, Olympische Spelen mogen andere criteria hanteren, te definiëren in hun respectievelijk Kwalificatie Systeem.

8.3 Nationaliteit

- 8.3.1 Met de volgende uitzonderingen, mogen enkel Nationalen van een land deelnemen aan de Wereldkampioenschappen en WKF officiële evenementen hun land vertegenwoordigend.
- 8.3.2 Als algemene regel kan een Kamper die een land heeft vertegenwoordigd op een WKF officieel evenement of Wereldkampioenschap, geen ander land vertegenwoordigen op een officieel WKF-evenement of op de Wereldkampioenschappen.
- 8.3.3 Niettemin, indien een Kamper die heeft deelgenomen in één van deze evenementen door een huwelijk de nationaliteit van de huwelijkspartner bekomt, mag hij of zij het land van de huwelijkspartner vertegenwoordigen.

- 8.3.4 Een Kamper die een dubbele nationaliteit heeft (bv., één op grond van de wet van één land, de andere op grond van de wet van een ander land), mag slechts het ene of het andere land vertegenwoordigen, zoals de Kamper in kwestie zelf kiest. Eens beide landen werden vertegenwoordigd, zal de goedkeuring van de WKF EC nodig zijn voor een verdere verandering, na een gemotiveerde geschreven aanvraag van de betreffende NF aan de WKF President.
- 8.3.5 Een Kamper mag zijn geboorteland vertegenwoordigen waarvan de Kamper een National is, tenzij hij kiest om de nationaliteit van zijn vader of moeder over te nemen.
- 8.3.6 Een genaturaliseerde Kamper (of één die zijn nationaliteit heeft veranderd door naturalisatie), mag niet deelnemen aan de Wereldkampioenschappen, zijn nieuw land vertegenwoordigend, tot drie jaar na zijn naturalisatie. De periode volgend op de naturalisatie kan verminderd worden of zelfs geannuleerd met de toestemming van beide betrokken NFs en de finale goedkeuring van de WKF EC.
- 8.3.7 Indien een bijbehorende Staat, Provincie of Overzees departement, een Land of voormalige Kolonie onafhankelijk wordt, of een land geïncorporeerd in een ander land ten gevolge van een grensverandering, of indien een nieuwe NF wordt herkend door WKF, mag een Kamper verder het land vertegenwoordigen waar hij of zij toe behoort of behoorde. Echter, hij mag kiezen om zijn nieuw land of nieuwe NF te vertegenwoordigen op de Wereldkampioenschappen.
- 8.3.8 Indien WKF meer dan 1 (één) NF heeft herkend waarvoor leden hetzelfde nationaal paspoort hebben (bv., voor een land en zijn protectoraten met verschillende regerende nationale sportorganen), mag de Kamper enkel voor de NF strijden van zijn woonplaats, indien hij nog niet heeft gestreden voor de andere NF(s) in WKF officiële evenementen.
- 8.3.9 Om de transfer naar een andere NF te krijgen waarvoor de nationalen hetzelfde paspoort hebben, is het voldoende om de goedkeuring te hebben van de 2 (twee) betrokken NFs die de verandering in status van de Kamper bevestigen bij WKF. In geval van onenigheid tussen de NFs, zal elke verandering moeten worden goedgekeurd door de WKF EC. In dit geval, zal de Kamper via de betrokken NF moeten bewijzen tot de tevredenheid van WKF de residentie in het gebied bestuurd door de andere NF, of indien dit niet lukt, de relatie met de andere NF die de verandering verdedigbaar maakt.
- 8.3.10 Eens de Kamper alle betrokken NFs heeft vertegenwoordigd, zal de goedkeuring van de WKF EC noodzakelijk zijn voor elke verdere verandering.

ARTIKEL 9: LOKALE TOEPASSING VAN HET REGLEMENT

Lokale aanpassingen van de Kata regels zijn toegestaan voor nationale wedstrijden zolang deze aanpassingen geen voordelen of nadelen bezorgen voor bepaalde karatestijlen.

ARTIKEL 10: PROBLEMEN NIET SPECIFIEK GEDEKT DOOR HET REGLEMENT

Zo nu en dan kunnen situaties voorvallen waar het reglement tekortkomt voor het geven van specifieke instructies om een probleem op te lossen. In zulke gevallen heeft de Hoofdscheidsrechter van de wedstrijd de bevoegdheid om het probleem op te lossen door analoge oplossingen voor gelijkaardige gevallen in het reglement te gebruiken of zijn/haar beste oordeel. Vóór het nemen van een beslissing, mag de Hoofdscheidsrechter de WKF-Verantwoordelijke toegewezen voor het toernooi raadplegen of het probleem escaleren naar de Sport Commissaris ter consultatie voor het nemen van een beslissing.

APPENDIX 1: OFFICIËLE KATA LIJST

1	Anan	35	Jiin	69	Passai
2	Anan Dai	36	Jion	70	Pinan Shodan
3	Ananko	37	Jitte	71	Pinan Nidan
4	Aoyagi	38	Juroku	72	Pinan Sandan
5	Bassai	39	Kanchin	73	Pinan Yondan
6	Bassai Dai	40	Kanku Dai	74	Pinan Godan
7	Bassai Sho	41	Kanku Sho	75	Rohai
8	Chatanyara Kusanku	42	Kanshu	76	Saifa
9	Chibana No Kushanku	43	Kishimono No Kushanku	77	Sanchin
10	Chinte	44	Kousoukun	78	Sansai
11	Chinto	45	Kousoukun Dai	79	Sanseiru
12	Enpi	46	Kousoukun Sho	80	Sanseru
13	Fukyugata Ichi	47	Kururunfa	81	Seichin
14	Fukyugata Ni	48	Kusanku	82	Seienchin (Seiyunchin)
15	Gankaku	49	Kyan No Chinto	83	Seipai
16	Garyu	50	Kyan No Wanshu	84	Seiryu
17	Gekisai (Geksai) 1	51	Matsukaze	85	Seishan
18	Gekisai (Geksai) 2	52	Matsumura Bassai	86	Seisan (Sesan)
19	Gojushiho	53	Matsumura Rohai	87	Shiho Kousoukun
20	Gojushiho Dai	54	Meikyo	88	Shinpa
21	Gojushiho Sho	55	Myojo	89	Shinsei
22	Hakusho	56	Naifanchin Shodan	90	Shisochin
23	Hangetsu	57	Naifanchin Nidan	91	Sochin
24	Haufa (Haffa)	58	Naifanchin Sandan	92	Suparinpei
25	Heian Shodan	59	Naihanchi	93	Tekki Shodan
26	Heian Nidan	60	Nijushiho	94	Tekki Nidan
27	Heian Sandan	61	Nipaipo	95	Tekki Sandan
28	Heian Yondan	62	Niseishi	96	Tensho
29	Heian Godan	63	Ohan	97	Tomari Bassai
30	Heiku	64	Ohan Dai	98	Unshu
31	Ishimine Bassai	65	Oyadomari No Passai	99	Unsu
32	Itosu Rohai Shodan	66	Pachu	100	Useishi
33	Itosu Rohai Nidan	67	Paiku	101	Wankan
34	Itosu Rohai Sandan	68	Papuren	102	Wanshu

Bij het rapporteren van de kata die zal worden uitgevoerd, gebruik het toegewezen nummer. Indien er inconsistentie is tussen het nummer en de naam van de kata, zal het nummer als de gerapporteerde kata worden beschouwd die moet worden uitgevoerd.

APPENDIX 2: KATA WEDSTRIJD CATEGORIEËN

Team Kata Senioren Mannen (16+ jaar)

Team Kata Senioren Vrouwen (16+ jaar)

Team Kata Kadetten en Junioren Mannen (14 - <17 jaar)

Team Kata Kadetten en Junioren Vrouwen (14 - <17 jaar)

Individueel Kata Senioren Mannen (16+ jaar)

Individueel Kata Senioren Vrouwen (16+ jaar)

Individueel Kata U21 (18 - <21) Mannen

Individueel Kata U21 (18 - <21) Vrouwen

Individueel Kata Junioren Mannen (16 - <18 jaar)

Individueel Kata Junioren Vrouwen (16 - <18 jaar)

Individueel Kadetten Kata Mannen (14 - <16 jaar)

Individueel Kadetten Kata Vrouwen (14 - <16 jaar)

Jeugd Kata U14 Mannen (12- <14 jaar)

Jeugd Kata U14 Vrouwen (12- <14 jaar)

WKF OFFICIEEL PROTEST FORMULIER

KATA



Het protest moet op voorhand betaald zijn

DATUM	WEDSTRIJD	PLAATS
..... / /		

NAAM VAN DE KAMPER	LAND

PROTEST BESCHRIJVING

Wordt vervolgd op de andere kant van deze pagina

NAAM	Geldig als ontvangst door de WKF
HANDTEKENING	

ENKEL VOOR OFFICIEEL GEBRUIK

TATAMI N°	TM Manager:						
TEAM	Rechter 1	Rechter 2	Rechter 3	Rechter 4	Rechter 5	Rechter 6	Rechter 7
NAAM							
LAND							

APPENDIX 4: SAMENVATTINGSTABEL VOOR OVERWINNINGSCRITERIA EN GELIJKSTANDEN OPLOSSEN

KATA			
Individueel		Teams	
Round-robin	Eliminatie	Round-robin	Eliminatie
Criteria voor het winnen van een kamp of match			
1. Hoogste score 5 rechters *)	1. Hoogste score 5 rechters *)	1. Hoogste score 5 rechters *)	1. Hoogste score 5 rechters *)
2. Hoogste score 6 rechters **)	2. Hoogste score 6 rechters **)	2. Hoogste score 6 rechters **)	2. Hoogste score 6 rechters **)
3. Hoogste score 7 rechters (***)	3. Hoogste score 7 rechters (***)	3. Hoogste score 7 rechters (***)	3. Hoogste score 7 rechters (***)
4. Meerderheid van rechters voor kamp ****)	4. Meerderheid van rechters voor kamp ****)	4. Meerderheid van rechters voor match ****)	4. Meerderheid van rechters voor match ****)
Criteria voor het winnen van Round-robin groep en gelijkstanden oplossen			
1. Meeste totaal overwinningspunten		1. Meeste totaal overwinningspunten	
2. Winnaar van de kamp tussen de twee		2. Winnaar van de match tussen de twee	
3. Meerderheid van rechters, alle kampen ****)		3. Meerderheid van rechters alle matchen ****)	
4. Hoogste Wereld Ranking		4. Extra match – nieuwe kata	
5. Extra kamp – nieuwe kata		Voor elk vergeleken paar moeten de criteria vanaf het begin van de lijst worden beschouwd.	
Voor elk vergeleken paar moeten de criteria vanaf het begin van de lijst worden beschouwd.			
		*) Eliminatie hoogste en laagste score van de 7 rechters	
		**) Inclusief punten van rechter met laagste score	
		***) Inclusief alle rechters zowel laagste als hoogste score gevend	
		****) Betekent alle rechters die de kamper of het team als winnaar heeft gekozen	
"Alle" betekent voor alle kampen in de groep voor zowel individuen als teams			
Alle overwinningscriteria worden numeriek opgesomd in volgorde van prioriteit van boven naar beneden			